

# Oprogramowanie IQBoard V4.5

## Instrukcja obsługi



Copyright(C) 2003-2009 Returnstar Technology Co., Ltd.

Web: [www.recoverystar.com](http://www.recoverystar.com); [www.iqboard.net](http://www.iqboard.net)

Tel: +86-591-83385086, 87274373

Fax: +86-591-87274383

E-mail: [master@recoverystar.com](mailto:master@recoverystar.com)

Wyłączny importer Dreamtec Sp. z o.o.

Web: [www.dreamtec.pl](http://www.dreamtec.pl)

Tel: 71 71 70 800

Fax: 71 787 90 08

E-mail: [handlowy@dreamtec.pl](mailto:handlowy@dreamtec.pl)

## **Ważne uwagi**

Podręcznik przeznaczony jest dla Oprogramowania IQBoard.

Aby zapewnić poprawne użytkowanie produktu, prosimy o korzystanie z niego wyłącznie w zgodzie z instrukcjami zawartymi w tym podręczniku. Przed instalacją prosimy przeczytać uważnie podręcznik, aby zaoszczędzić czas.

Otwarcie opakowania oznacza zgodę na zakup produktu. Firma Returnstar nie będzie przyjmowała zwrotów otwartych opakowań.

Specyfikacja produktu może ulec zmianie bez ostrzeżenia. Przykładowe ilustracje w podręczniku mogą się różnić od prawdziwego produktu.

Returnstar rezerwuje dla siebie wszystkie prawa do pobierania opłat za wymianę, modyfikację czy aktualizację produktu w dowolnym momencie. Zawartość podręcznika będzie regularnie aktualizowana bez ostrzeżenia, a podręcznik w formie papierowej zostanie zaktualizowany wraz z publikacją jego nowej wersji. Returnstar nie daje na ten produkt jakiegokolwiek gwarancji, czy to bezpośredniej, czy pośredniej, włączając w to dalszą sprzedaż i dostosowywanie do konkretnego celu, i odmówi spełnienia jakichkolwiek możliwych roszczeń gwarancyjnych.

## **Prawa autorskie**

Returnstar oraz IQBoard to zastrzeżone nazwy handlowe firmy Returnstar Technology Co., Ltd.

Dreamtec to zastrzeżona nazwa handlowa firmy Dreamtec Sp. z o.o.

Windows jest nazwą handlową firmy Microsoft.

# Rozdział 1 - Informacja o produkcie

Oprogramowanie IQBoard jest profesjonalnym, multimedialnym narzędziem, służącym do interaktywnego uczenia i prezentacji. Zaprojektowane zostało do współpracy z Interaktywną Tablicą lub Wirtualną Tablicą. Oprogramowanie IQBoard jest także potężnym multimedialnym narzędziem tworzenia oprogramowania używanego w nauczaniu wspomaganym komputerowo (tzw. ICW, *interactive courseware*). Dzięki niemu dostępne staną się najrozmaitsze funkcje interaktywnego nauczania oraz demonstracji, jak choćby: pisanie, zmazywanie, nadawanie etykiet (etykiet znaku, linii, wymiaru i kąta), przesunięcie, zbliżenie, odkrycie ekranu, reflektor, rzut i zapisanie ekranu, nagrywanie i odtwarzanie ekranu, rozpoznawanie pisma odręcznego, klawiatura ekranowa, wejście tekstowe, hiperłącza do filmów, dźwięku i stron internetowych, a także konferencje na odległość przez NetMeeting. Oprogramowanie IQBoard jest niezastąpione także w nauczaniu wspomaganym komputerowo przeprowadzanym na zajęciach, lub konferencjach.

Dzięki Oprogramowaniu IQBoard oraz interaktywnej lub wirtualnej tablicy można osiągnąć niezrównany efekt przekazu interaktywnego w sytuacjach demonstracji i nauczania, takich jak przedstawienie produktu, konferencja biznesowa, przekazy wideo, prezentowanie wiadomości dziennikarskich, ocena bezpieczeństwa, dowodzenie wojskowe, rozrywka, konsultacje medyczne, projektowanie urządzeń, analiza taktyki konkurencji, prognozy pogody itd.

Niniejszy program korzysta z interfejsu złożonego z paska narzędzi i korzysta z technologii osadzania graficzno-tekstowego. Posiada przyjazny interfejs użytkownika, zapewnia łatwość użytkowania i pozwala na silną interakcję człowieka z komputerem. Umożliwia to pełne opanowanie wszystkich funkcji i jego swobodne użytkowanie w 10 minut, bez specjalistycznego treningu i ciągłego śledzenia podręcznika. Program zapewnia kompatybilność z innymi systemami, umożliwia wykorzystanie ich wszelkich specjalnych efektów, daje możliwość pisania, edycji tekstu, zaznaczania, wstawiania obrazów, rysowania i korzystania z rozmaitych specjalnych narzędzi demonstracyjnych czy funkcji pomocniczych w prezentacjach PowerPoint, lub w trybach prezentowania slajdów albo edycji innych edytorów, takich jak Word czy Excel.

Oprogramowanie IQBoard charakteryzuje się dużą otwartością i elastycznością. System umożliwia szerokie dostosowanie możliwości programu do potrzeb użytkownika, zapewniając np. zapisywanie lub importowanie obrazków, obiektów, obrazów tła czy zdjęć do bazy zasobów, dzięki czemu możliwe staje się udostępnianie zasobów naukowych w szkole, w różnych instytucjach, a także w Internecie. Bazą zasobów można zarządzać i modyfikować ją, definiować i zmieniać przyciski paska narzędzi wedle życzenia, dodając do niego skróty itp.

Podręcznik ten przeznaczony jest dla Oprogramowania IQBoard, które może być używane wraz z różnymi tablicami interaktywnymi lub wirtualnymi firmy Returnstar. Aby dowiedzieć się o sposobach użytkowania i o działaniu tych tablic, należy zajrzeć do ich podręczników użytkownika.

## Rozdział 2 - Instalacja i deinstalacja

### 2.1 Wymagania systemowe

Windows 2000/XP/2003/Vista

Pentium II CPU (zalecany Pentium III lub lepszy)

64MB RAM (zalecane 128MB)

Microsoft DirectX8.0 lub nowszy

1GB wolnej przestrzeni dyskowej (pełna instalacja)

Rozdzielczości 800×600, 1024×768 (kolor 16-bitowy lub lepszy)

### 2.2 Instalacja

#### 2.2.1 Instalacja Oprogramowania IQBoard

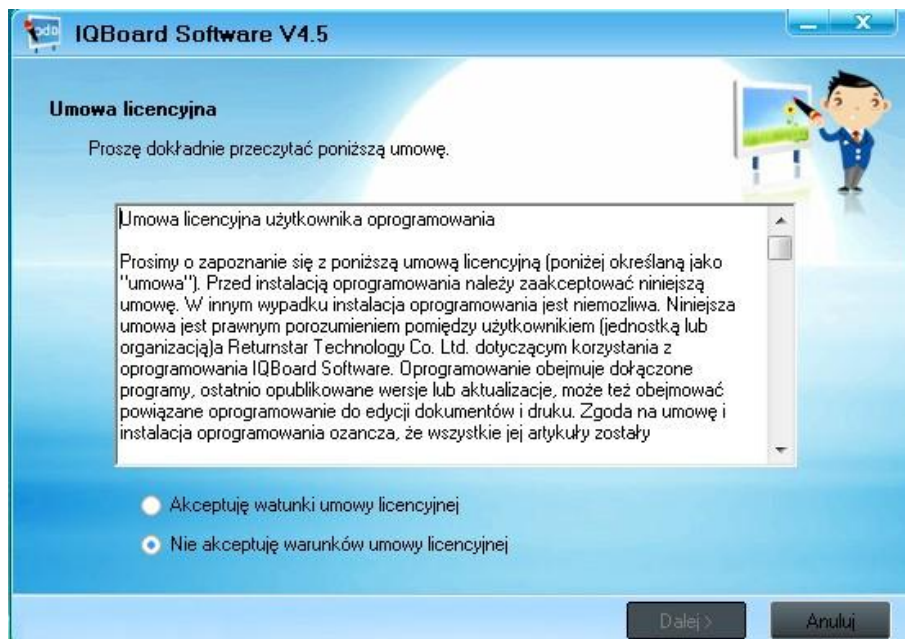
Kliknij dwa razy na „Oprogramowanie IQBoard V4.5” na płycie instalacyjnej i zainstaluj Oprogramowanie IQBoard kierując się podpowiedzią poniżej.

Krok 1. Wybierz język instalacji, a następnie naciśnij „Ok”, aby zacząć instalację, jak na ilustracji:

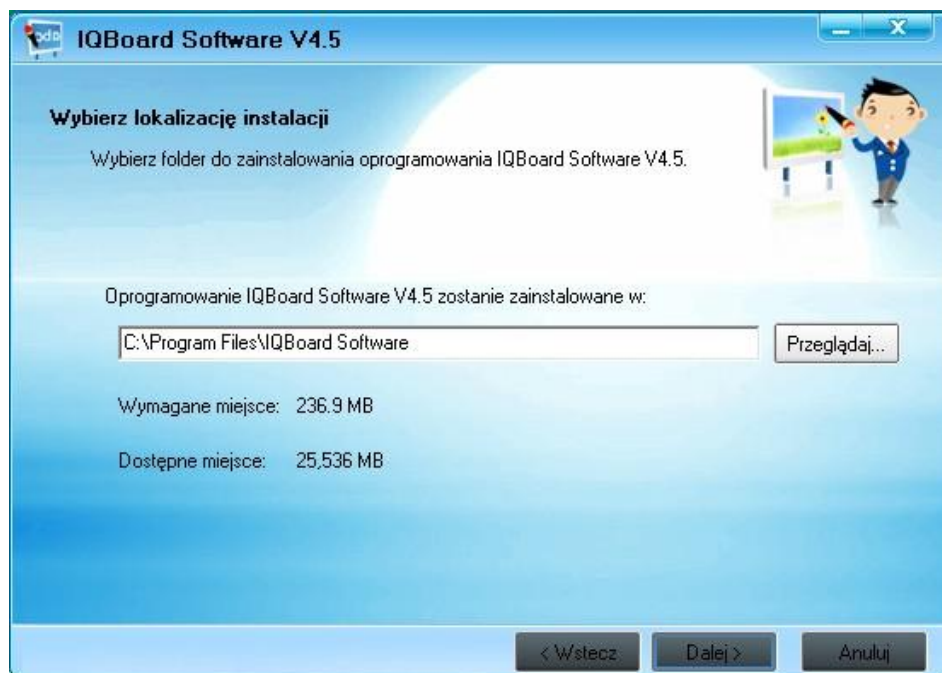


**Podpowiedź:** Oprogramowanie automatycznie wybierze język zgodny z twoim systemem. Aby zainstalować inny język, wybierz go z rozwijanego menu.

Krok 2. Zaznacz „Akceptuję umowę” i naciśnij „Dalej” aby kontynuować, jak na ilustracji:



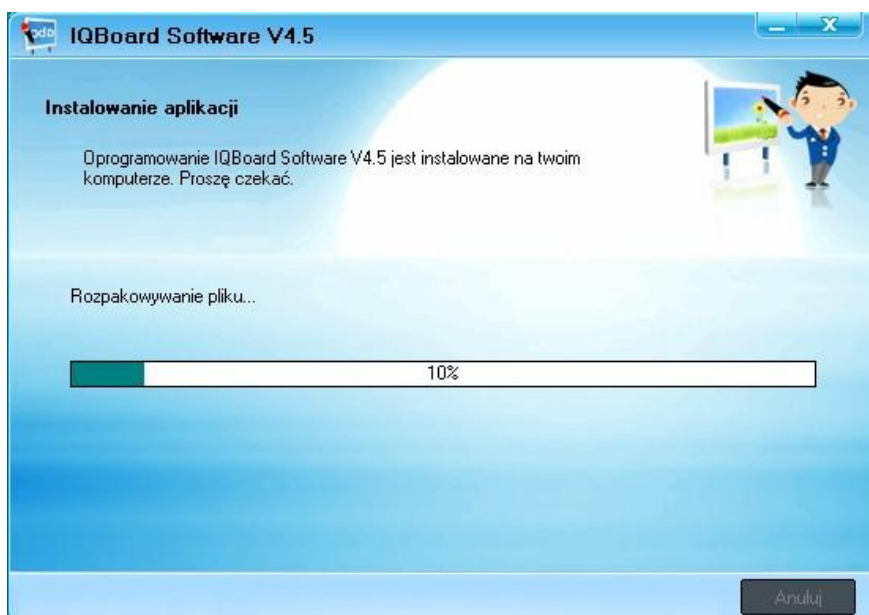
Krok 3. Wybierz folder docelowy i kliknij „dalej”



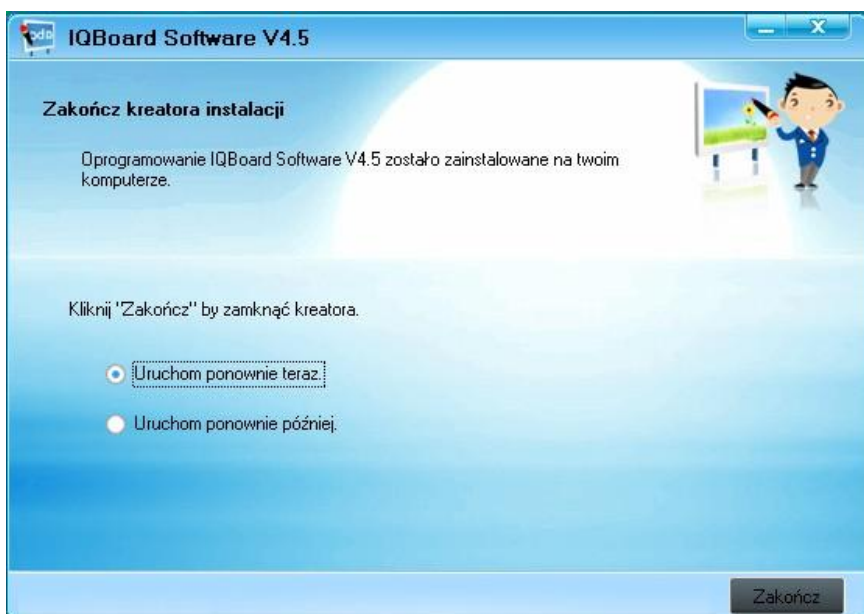
Krok 4. Kliknij „Instaluj”, aby rozpocząć instalację Oprogramowania IQBoard, jak na ilustracji:



Krok 5. Pokaże się okno instalacji Oprogramowania IQBoard, jak na ilustracji:



Krok 6. Naciśnij „Zakończ”, aby zakończyć instalację Oprogramowania IQBoard, jak na ilustracji:



**Podpowiedź:** Po zakończeniu instalacji oprogramowania, gdy system pokaże okienko Instalacji sprzętu, kliknij „Mimo to kontynuuj”, aby zakończyć instalację sprzętu. W międzyczasie system automatycznie zainstaluje „Windows Media Encoder 9”.



## 2.2.2 Instalacja Biblioteki IQBoard

Uruchom płytę instalacyjną, kliknij dwukrotnie na „Biblioteka IQBoard (Pełna)” i zainstaluj Bibliotekę IQBoard kierując się poniższą podpowiedzią.

Krok 1. Zaznacz język instalacji, naciśnij „Ok” aby rozpocząć instalację, jak na ilustracji:



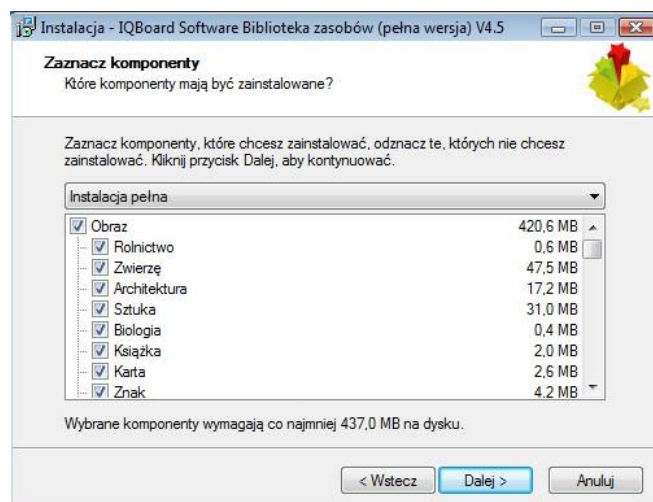
**Podpowiedź:** Oprogramowanie automatycznie wybierze język zgodny z twoim systemem. Aby zainstalować inny język, wybierz go z rozwijanego menu.

Krok 2. Kliknij „Dalej”, aby potwierdzić instalację, jak na ilustracji:

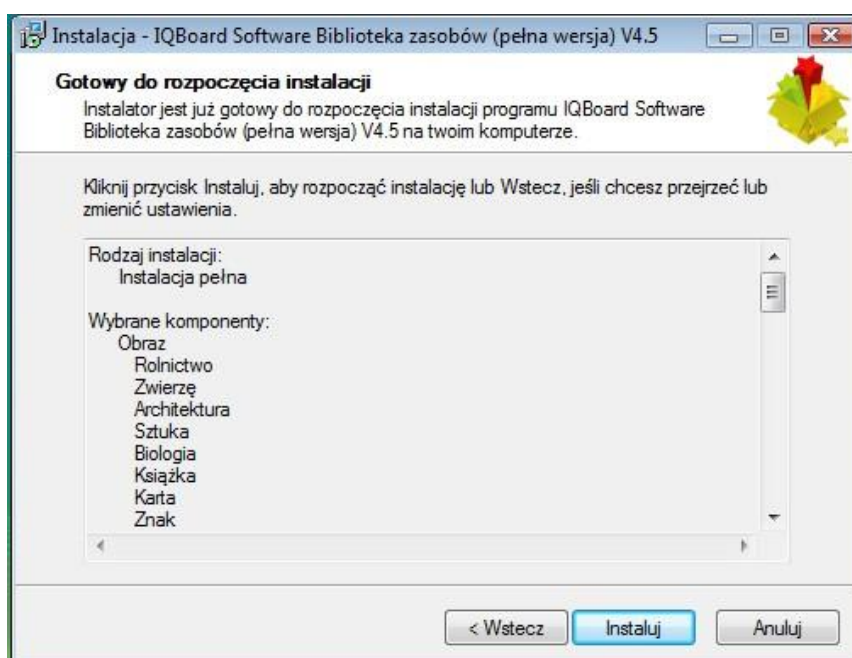


Krok 3. Wybierz metodę instalacji: „Instalacja pełna”, „Instalacja podstawowa”, albo „Instalacja użytkownika”, a następnie naciśnij „Dalej”, jak na ilustracji:

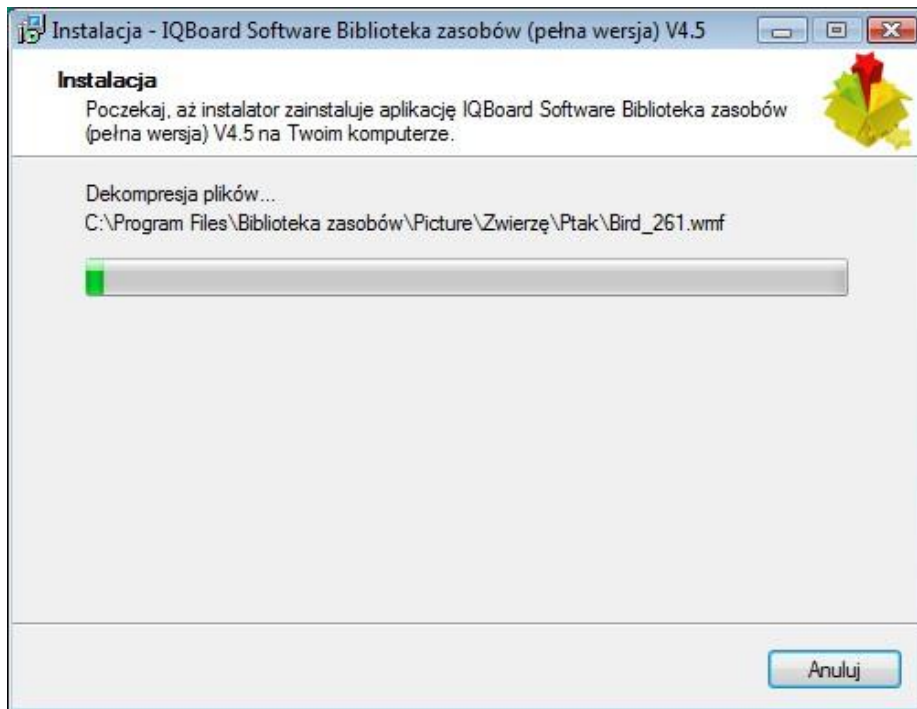




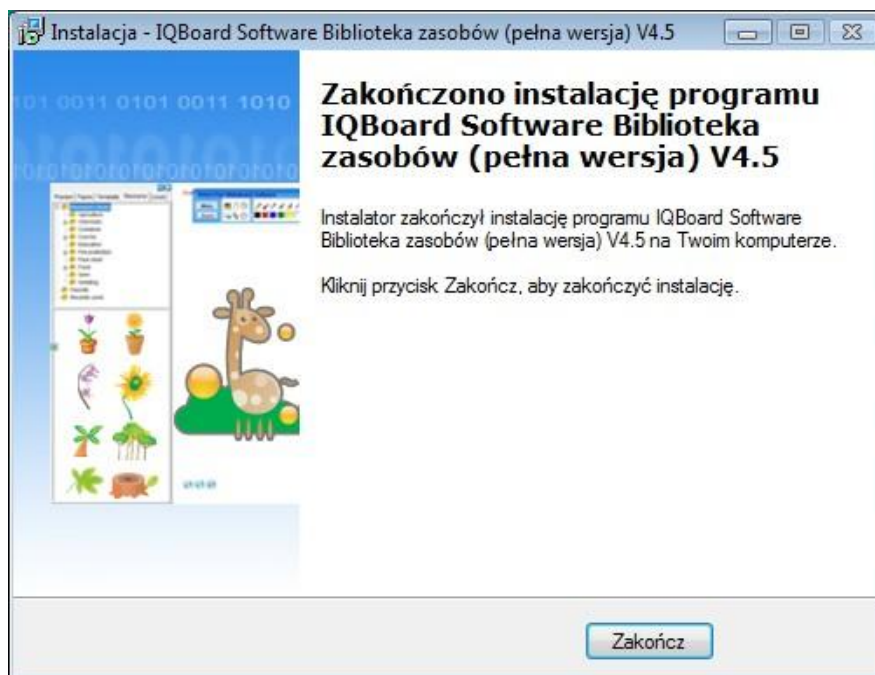
Krok 4. Kliknij „Instaluj”, aby zacząć instalację Biblioteki IQBoard, jak na ilustracji:



Krok 5. Kreator instalacji instaluje Bibliotekę IQBoard, jak na ilustracji:



Krok 6. Naciśnij „Zakończ”, aby zakończyć instalację Biblioteki, jak na ilustracji:

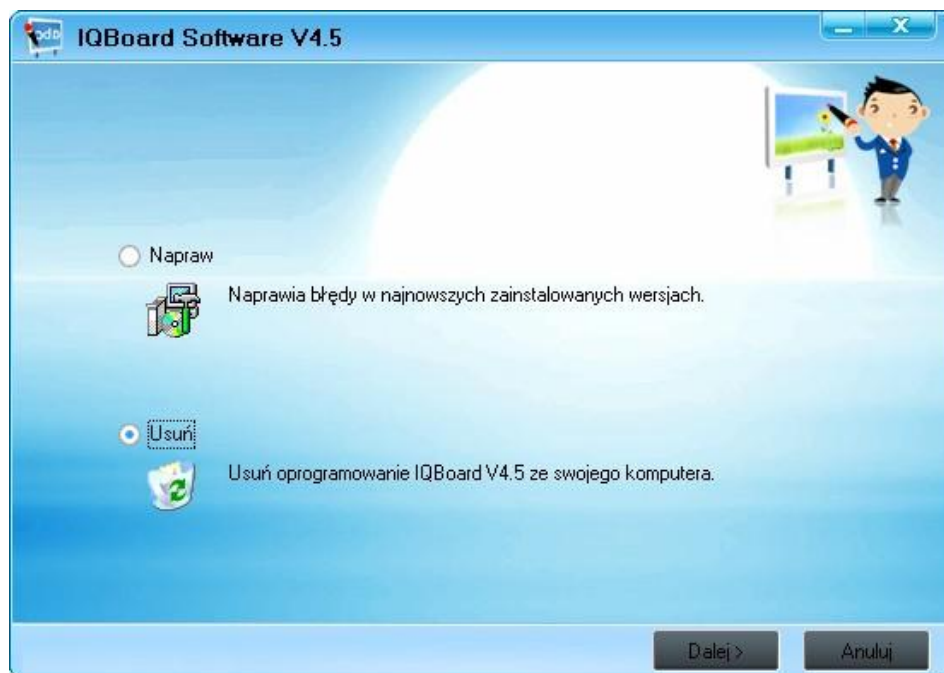


## 2.3 Deinstalacja

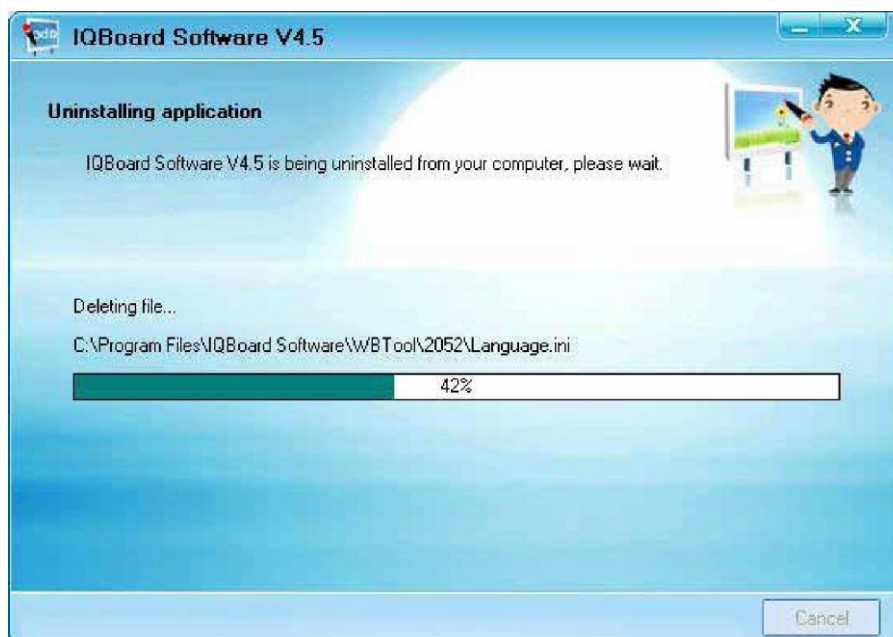
### 2.3.1 Deinstalacja Oprogramowania IQBoard

Krok 1. Wybierz *Start* → *Programy* → *Oprogramowanie IQBoard V4.5* → *Odinstaluj*, aby zdezinstalować to oprogramowanie. Możesz także otworzyć „Panel sterowania”, zaznaczyć „Dodaj/usuń programy” i wybrać na liście zainstalowanych programów „Oprogramowanie IQBoard V4.5”, a następnie nacisnąć przycisk „Usuń”. Trzecia możliwość odinstalowania to ponowne wybranie „Oprogramowanie IQBoard V4.5” na płycie instalacyjnej i odinstalowanie zgodnie z komunikatem.

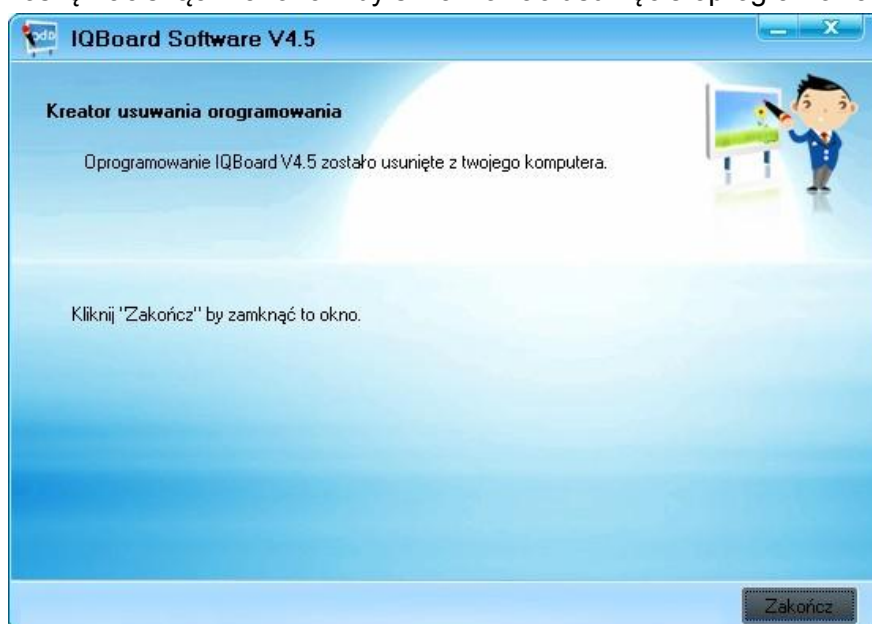
Krok 2. Naciśnij „Dalej”, aby potwierdzić deinstalację, jak na ilustracji:



Krok 3. Proszę poczekać dopóki oprogramowanie jest usuwane z państwa komputera.



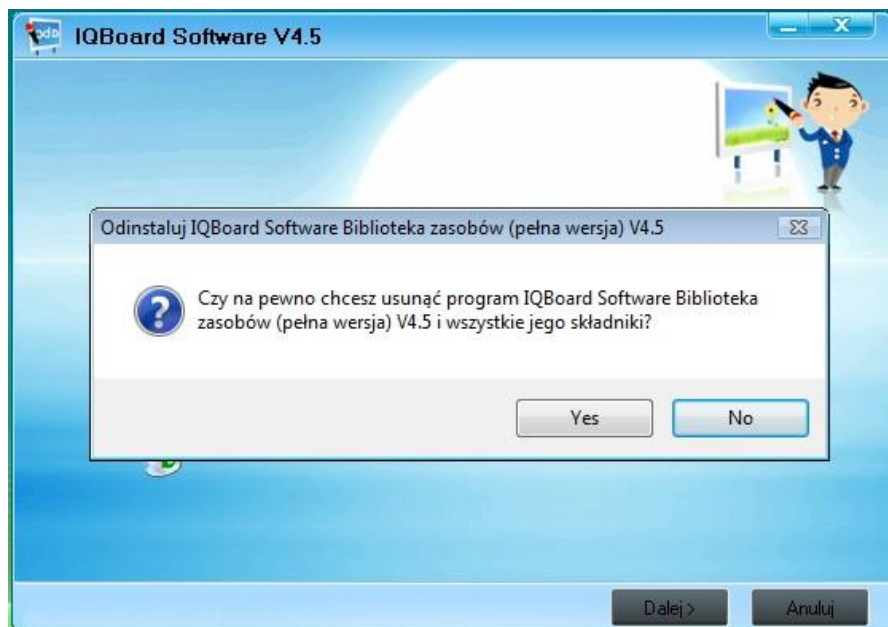
Krok 4. Proszę nacisnąć "Zakończ" by sfinalizować usunięcie oprogramowania



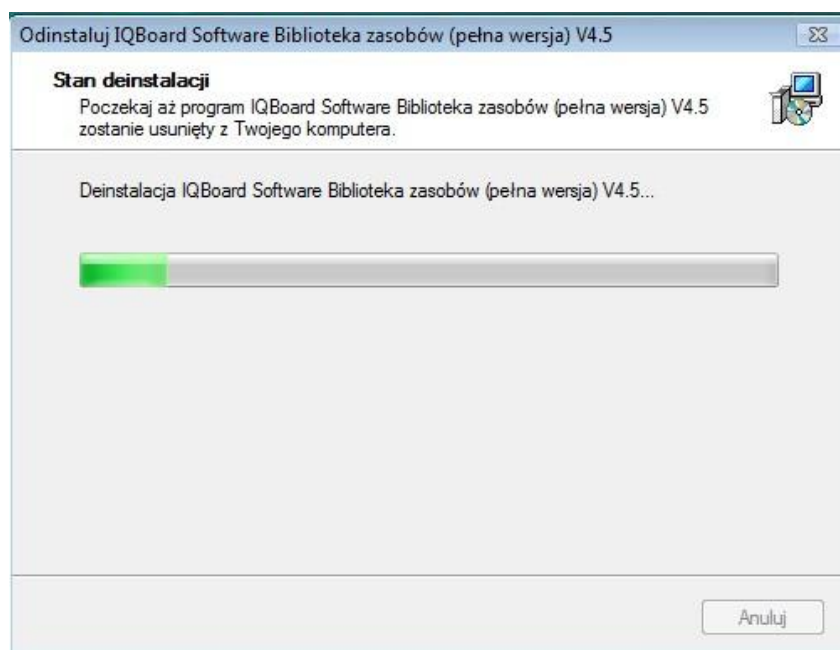
### 2.3.2 Deinstalacja Biblioteki IQBoard

Gdy będziesz dokonywał deinstalacji Oprogramowania IQBoard, system zapyta, czy także zdezinstalować Bibliotekę IQBoard. Możesz też otworzyć „Panel sterowania”, wybrać „Dodaj/usuń programy”, na liście zainstalowanych programów zaznaczyć „Biblioteka IQBoard (Pełna)”, a następnie nacisnąć przycisk „Usuń”. Trzecim sposobem dezinstalacji programu jest ponowne kliknięcie na „Biblioteka IQBoard (Pełna)” na płycie instalacyjnej i odinstalowanie go zgodnie z komunikatem.

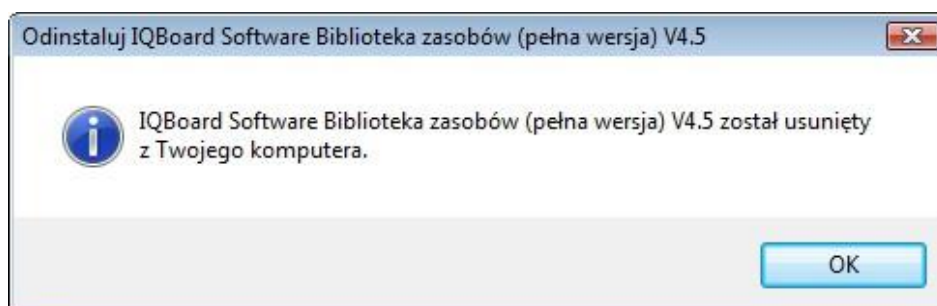
Krok 1. Naciśnij „Tak” aby potwierdzić dezinstalację, jak na ilustracji:



Krok 2. Kreator instalacji odinstaluje Bibliotekę IQBoard, jak na ilustracji:



Krok 3. Naciśnij „OK”, aby zakończyć deinstalację, jak na ilustracji:



## 2.4 Aktualizacja

Po uruchomieniu Oprogramowania IQBoard system automatycznie sprawdzi dostępność pakietu aktualizacyjnego. Jeśli pakiet będzie dostępny, system wyświetli zapytanie o aktualizację. Naciśnij „Tak”, aby dokonać aktualizacji, lub „Nie”, żeby nie aktualizować od razu. Możesz też kliknąć ikonę w pasku zadań i wybrać opcję „Aktualizuj”, aby otworzyć okno aktualizacji. Jeśli pierwszy raz aktualizujesz oprogramowanie, będziesz musiał wprowadzić do odpowiedniego okna dane potrzebne do weryfikacji użytkownika, jak na ilustracji:

Verifying upgrading information

User should submit the following informatin before upgrading.

User information

(Company/Person) Name  \* (Cannot exceed 100 characters)

First name:

Last name:

Telephone:  \* (Cannot exceed 20 numbers)

E-mail:  \* (Cannot exceed 50 characters)

Country:

Note:

1. When you register online, ease make sure you have connected to Internet.
2. Please make sure that the E-mail and Telephone you entered should be correct, otherwise you may not get the normal service and free after-sales service we provided for authorized user.

Submit Exit



### **Podpowiedź:**

1. Tylko zarejestrowane Oprogramowanie IQBoard może zostać zaktualizowane.
2. Jeśli dokonałeś rejestracji przy użyciu Numeru seryjnego produktu, nie musisz wprowadzać informacji potrzebnych do weryfikacji użytkownika, a system automatycznie uruchomi okno aktualizacji

Aktualizacja internetowa

Witamy w programie aktualizacyjnym IQBoard!

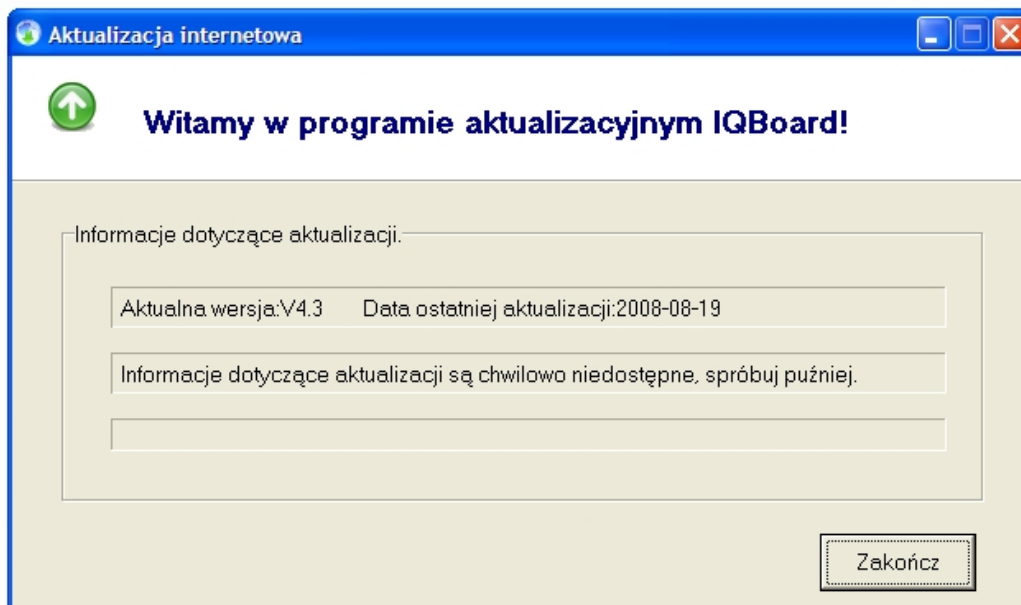
Informacje dotyczące aktualizacji.

Aktualna wersja:V4.3 Data ostatniej aktualizacji:2008-08-19

Program aktualizacyjny jest gotowy, kliknij "aktualizuj" by rozpocząć.

Aktualizuj

Naciśnij opcję „Aktualizuj” w oknie aktualizacji, aby zacząć pobieranie pakietu aktualizacyjnego, jak na ilustracji:

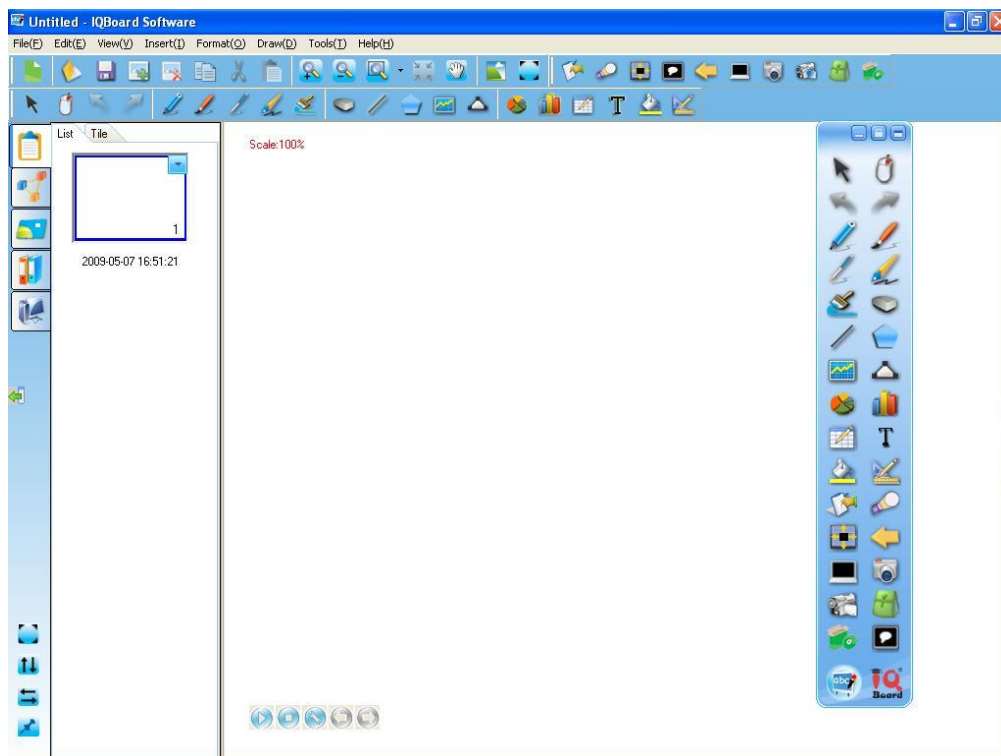


Po zakończeniu pobierania pakietu aktualizacyjnego Oprogramowanie IQBoard automatycznie zakończy swoje działanie i zacznie instalować aktualizację.

## Rozdział 3 - Użytkowanie produktu

Po zakończeniu instalacji nie musisz wyłączać komputera. Kliknij dwukrotnie skrót na pulpicie, lub wybierz „Oprogramowanie IQBoard” przez Start → Programy → Oprogramowanie IQBoard. Ukaże się okno startowe, a następnie aktywne okno paska narzędzi Oprogramowania IQBoard oraz ikona paska zadań w prawym rogu paska zadań. Jak na ilustracji:





**Wskazówka:** kiedy podczas startowania oprogramowania na komputerze podłączonym do tablicy pojawiają się błędy proszę przełączyć DPI na 96 DPI w Windowsie XP. Aby to zrobić 1. Kliknij prawym klawiszem na pustą przestrzeń na pulpicie wybierz „właściwości” z menu podręcznego, przełącz na „Ustawienia”. 2 Kliknij przycisk „Zaawansowane” na dolnej części strony ustawień 3. Wybierz Normalny rozmiar (96 DPI) w polu Combo-Box, na koncu zrestartuj komputer.

### 3.1 Główne okno

Główne okno oprogramowania IQBoard składa się z:

**Paska Menu:** Zapewnia menu dla wszystkich funkcji.



**Paska najczęściej używanych narzędzi:** Zapewnia najczęściej używane strony i narzędzia manipulowania obiektami.



**Pasek narzędzi pomocniczych:** Zapewnia najczęściej używane narzędzia

ekranowe i narzędzia do prezentacji.



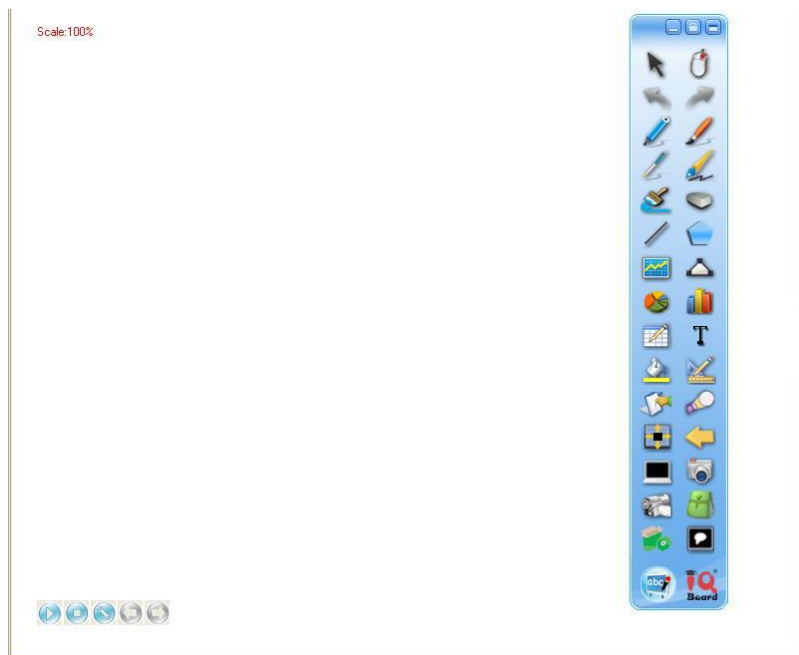
**Pasek narzędzi rysowania:** Zapewnia wszystkie narzędzia rysowania.



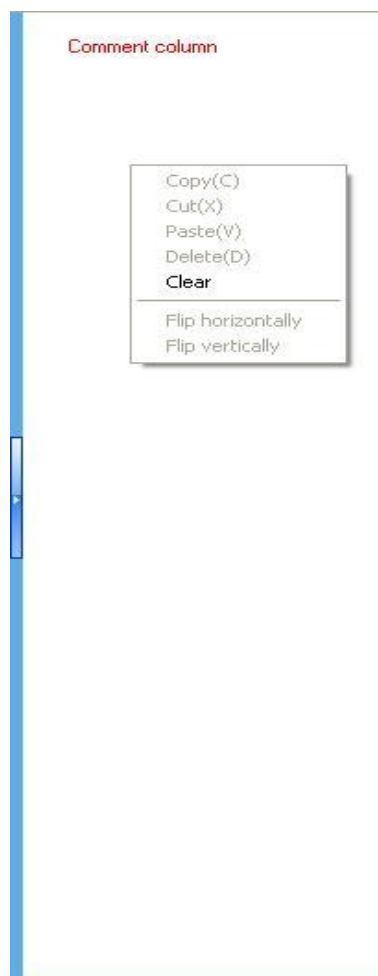
**Panel zasobów:** Pozwala na dostęp i zarządzanie zasobami oprogramowania IQBoard wliczając w to zarządzanie stronami, symbolami, obrazkami, multimediami, zasobami lokalnymi.



**Obszar roboczy tablicy:** Wyświetla bieżącą stronę i pozwala na tworzenie edytowanie i manipulowanie obiektami na stronie.




**Kolumna komentarza:** W tej kolumnie, możesz użyć podstawowych narzędzi rysowania, aby dodać komentarz albo wytłumaczenie dla bieżącej strony. Komentarz w tej kolumnie może być również przekształcany jako obiekt.






### **Wskazówka:**

1. Możesz schować panel zasobów, pasek narzędzi najczęściej używanych, narzędzi pomocniczych narzędzi rysowania przez odklikanie ich w „Widok- Paski narzędzi.
2. Możesz przesunąć pasek narzędzi przez kliknięcie na podwójne linie po lewej stronie paska narzędziowego
3. Możesz kliknąć  na panelu zasobów aby przesunąć pasek narzędzi na doł ekranu i kliknąć go ponownie aby przesunąć paski narzędziowe na doł ekranu.


### **3.1 Pływający pasek narzędzi.**




**Zmień pozycję paska narzędzi:** gdziekolwiek w obrębie ekranu nie znajdowałby się pływający pasek narzędziowy na bokach ekranu znajduje się strzałka .zmiany pozycji. Kliknij tą strzałką, aby przesunąć pasek narzędzi pływających z jednej strony

na drugą. Ta funkcja pozwala Ci na dostęp do pływającego paska narzędziowego wygodnie na dużym ekranie.

**Przeciągnięcie paska narzędzi:** Kliknij na jakąkolwiek część pływającego paska narzędziowego, przytrzymaj i przeciągnij kursorem, aby przemieścić okno narzędziowe do wybranej wygodnej pozycji.

**Przełącz ustawienie paska narzędzi:** Kliknij  aby wyświetlać pasek narzędzi pływających poziomo lub pionowo.

**Zablokuj/Odblokuj pasek narzędzi:** Kliknij  aby zablokować pozycję pływającego paska narzędziowego. Kliknij ten przycisk raz jeszcze aby odblokować.

**Personalizacja pływającego paska narzędzi:** Możesz ustawić przyciski na pływającym pasku narzędziowym w ten sposób by pasek zawierał narzędzia których używasz najczęściej. Odnieś się do ustawień systemowych po więcej szczegółów

### 3.2 Ikona na pasku zadań

Po wystartowaniu oprogramowania IQBoard na pasku zadań w prawym dolnym rogu pojawi się mała ikona. Kliknij na tę ikonę by wyświetlić menu.




**Główne okno:** Wyświetl/schowaj główny interfejs oprogramowania IQBoard

**Pływający pasek narzędzi:** Wyświetl/ukryj pływający pasek narzędziowy.

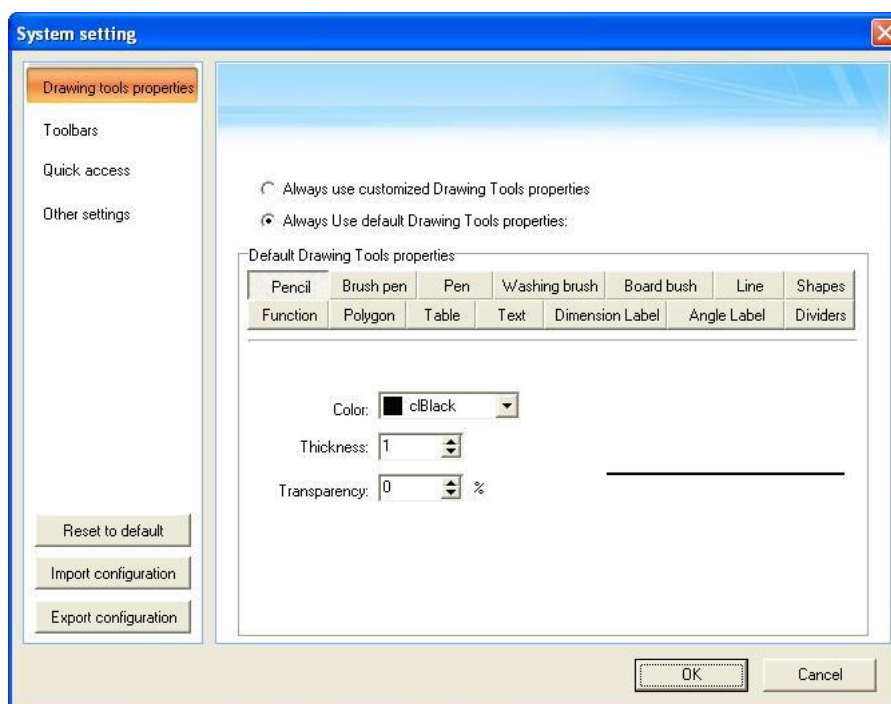
**Prawy przycisk myszy/Lewy przycisk myszy:** Wybierz „Prawy przycisk myszy” lub „Lewy przycisk myszy” aby przełączyć funkcję kliknięcia.



**Wskazówka:** Po wybraniu opcji „Prawy przycisk myszy”, zmiana będzie miała trwały charakter. W przypadku kliknięcia na ikonę  na pasku narzędzi, funkcja prawego klawisza włączy się tylko raz.

**Pojedyńcze kliknięcie aby otworzyć pozycję/ podwójne kliknięcie aby otworzyć pozycję:** Wybierz „pojedyńcze kliknięcie aby otworzyć pozycję” albo „podwójne kliknięcie aby otworzyć pozycję” aby zmienić sposób w jaki otwierasz pozycje. W wypadku „ pojedynczego kliknięcia aby otworzyć pozycje”- pojedyncze kliknięcie na jakiegokolwiek program, plik, albo folder dokona akcji otworzenia, tak jak gdybyś w normalnym trybie kliknął je podwójnie.

**Ustawienia systemowe:** Kliknij tą pozycję aby wejść w okno Ustawień Systemowych.



**Aktualizacja:** Kliknij tą pozycję aby dokonać aktualizacji Oprogramowania IQBoard.

**About:** Kliknij tą pozycję aby wyświetlić wersję oprogramowania i dane kontaktowe do producenta.




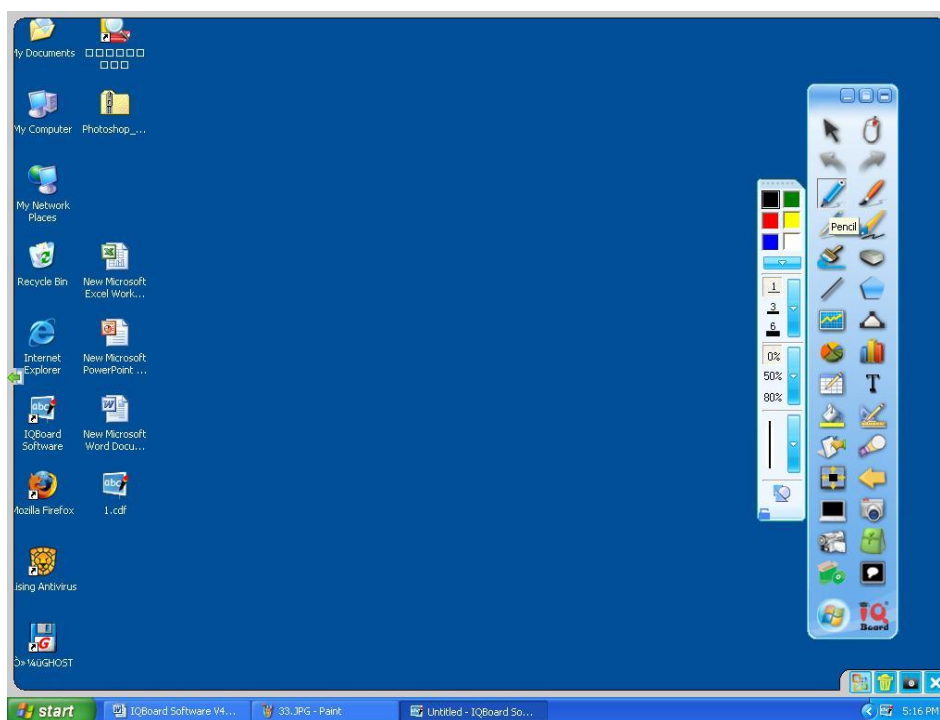
**Wyjście:** Kliknij tą pozycję aby wyjść z oprogramowania IQBoard.

## Rozdział 4 Tryby pracy

Oprogramowanie IQBoard ma dwa główne tryby pracy: Tryb Windows i tryb Tablicy. W trybie Windows możesz dokonywać normalnych operacji na komputerze, dokonywać adnotacji na ekranie za pomocą cyfrowego atramentu, i używać podstawowych narzędzi znajdujących się na pływającym pasku narzędziowym. Tryb tablicowy wyświetla strony tablicy na ekranie. I możesz używać wszystkich funkcjonalności oprogramowania IQBoard i odnosić się do biblioteki IQBoard aby tworzyć lekcje lub prezentacje.

### 4.1 Tryb Windows

Możesz wejść do trybu Windows przez kliknięcie ikony  na pływającym pasku narzędzi albo zminimalizowaniu głównego okna oprogramowania IQBoard.




Poniżej są pewne użyteczne funkcje dostępne w trybie Windows:

#### Notowanie na ekranie


Wybierz jakiegokolwiek narzędzie rysowania z pływającego paska narzędziowego aby wejść w tryb notowania, ramka notowania pojawi się dookoła ekranu. Możesz wtedy pisać na ekranie za pomocą cyfrowego atramentu.




## Praca z systemem Windows i oprogramowaniem IQBoard

Kiedy nie jesteś w trybie notowania, możesz dokonywać normalnych operacji komputerowych jak normalnie wykonujesz za pomocą myszy. W trybie notowania możesz również dokonywać tych operacji poprzez kliknięcie klawisza  na pływającym pasku narzędziowym


## Czyszczenie notatek ekranowych

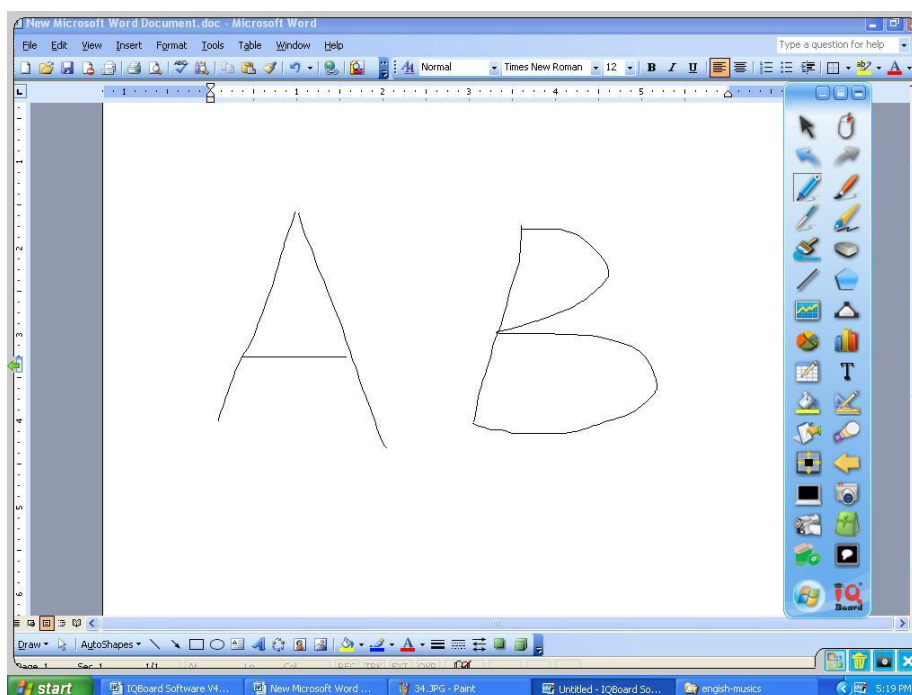
Kliknij klawisz  na ekranie w dolnym prawym rogu, wszystkie notatki stworzone przez oprogramowanie IQBoard zostaną wyczyszczone.



## Przechwylenie ekranu

Kliknij przycisk  na dolnej prawej krawędzi ekranu, aby przechwycić bieżący stan ekranu do nowej karty tablicy w trybie Tablicowym. Wszystkie notatki stworzone przez oprogramowanie IQBoard mogą być edytowane ponownie.

## Zachowywanie notatek w dokumentach pakietu Office

W wypadku otwarcia dokumentu Word, Excel albo PowerPoint i dokonania swoich notatek bezpośrednio na nim, możesz kliknąć klawisz  na dolnej prawej krawędzi ekranu aby zapisać swoją notatkę do dokumentu Office.




Idź do poprzedniej albo następnej strony w pliku aplikacji PowerPoint, możesz kliknąć klawisz  albo  na pływającym pasku narzędziowym, aby przejść do poprzednie lub następnej strony




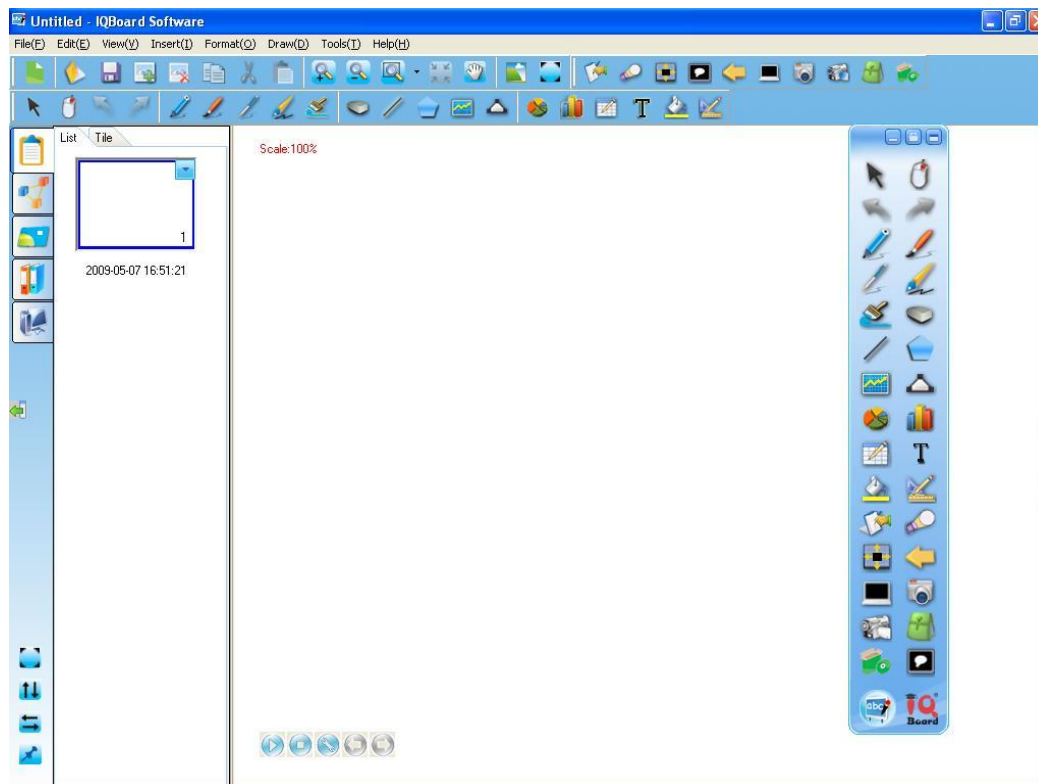
**Wskazówka:** Domyślnie klawisze  i  nie są wyświetlane na pływającym pasku narzędziowym, możesz dodać je ręcznie poprzez Ustawienia Systemowe- Paski narzędziowe.

## Zamykanie trybu notowania


Kliknij klawisz  znajdujący się w dolnej prawej części ekranu aby zamknąć ramkę notowania.

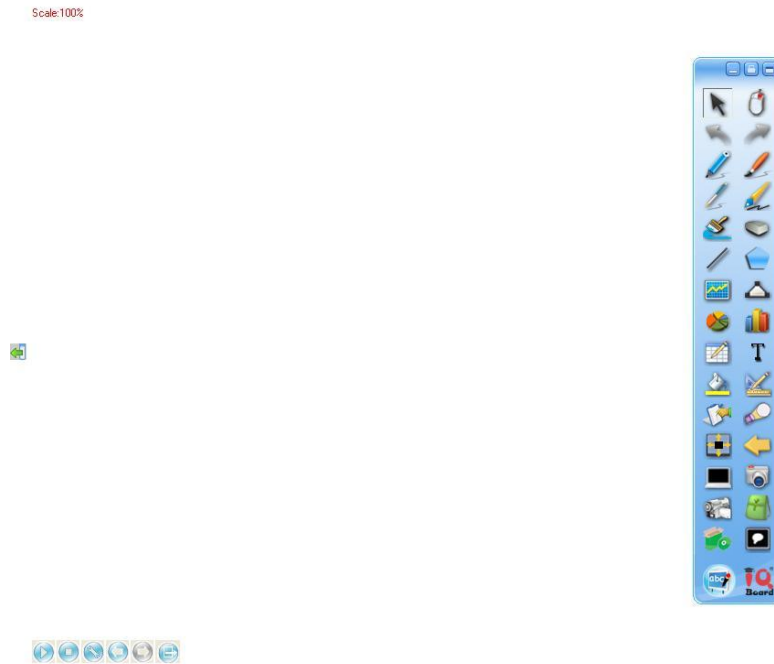
## 4.2 Tryb tablicy


Kliknij klawisz  na pływającym pasku narzędzi aby wejść w tryb tablicy. W tym trybie widzisz główne okno oprogramowania IQBoard.



**Wyświetlanie obszaru tablicowego na pełnym ekranie**

Kliknij  na pasku najczęściej używanych narzędzi albo w panelu zasobów, albo wybierz „Widok – Pełny Ekran” aby wyświetlić obszar tablicowy na pełnym ekranie.



W tym trybie wszystkie paski narzędzi i panel zasobów będą ukryte. Możesz używać narzędzi dostępnych z poziomego pływającego paska narzędzi. Aby wyjść z pełnoekranowego trybu kliknij  na dolnej lewej krawędzi ekranu.

# Rozdział 5 Praca z plikami oprogramowania IQBoard

## 5.1 Nowy

Kiedy uruchamiasz oprogramowanie IQBoard, nowy plik otwiera się automatycznie. Możesz jednak stworzyć nowy plik w dowolnym momencie.

Aby stworzyć nowy plik:

Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij „Plik>Nowy” na pasku Menu

Kliknij  na pasku najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędzi.

Kliknij  > Nowy” na pływającym pasku narzędzi.



**Wskazówka:** Kiedy tworzysz nowy plik, jeśli nie zapisaleś uprzednio bieżącego pliku system poprosi Cię, abyś go zapisał. Kliknij „Tak” aby zapisać do bieżącego pliku, kliknij „Nie” aby nie zapisywać zmian, kliknij „Anuluj” aby anulować zamykanie bieżącego pliku.


## 5.2 Otwórz

Oprogramowanie IQBoard może otwierać pliki formatów .cdf, .doc, .ppt i .xls.

Aby otworzyć plik:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

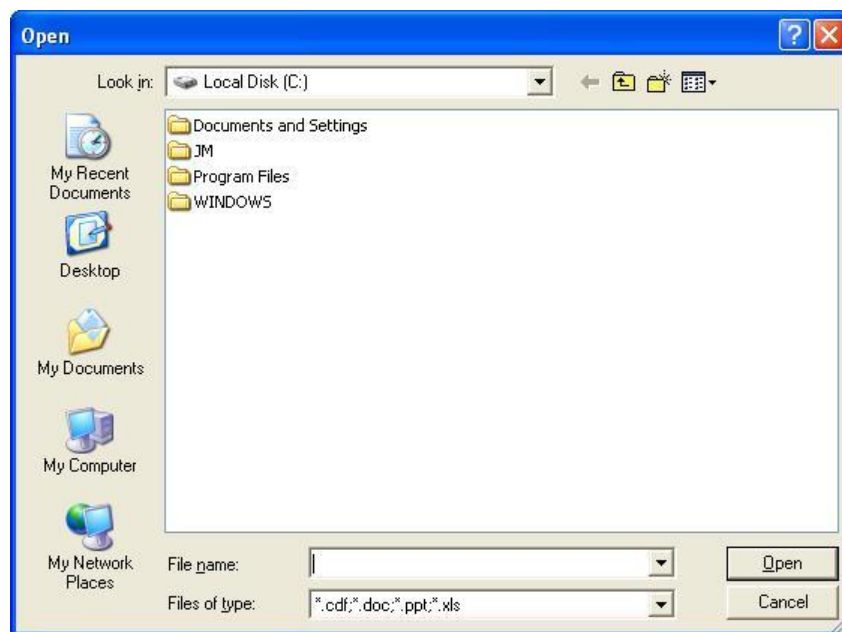
Kliknij „Plik> Otwórz” na pasku Menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

Kliknij  > „Otwórz” na pływającym pasku narzędziowym.

Pojawi się następujące okno dialogowe:



2. Przeglądaj zasoby komputera i wybierz plik który chcesz otworzyć

3. Kliknij „Otwórz”.



**Wskazówka:** Gdy podczas otwierania pliku nie zapisałeś zmian w bieżącym pliku system przypomni Ci że możesz to zrobić, kliknij „Tak” aby zapisać do bieżącego pliku, kliknij „Nie” aby nie zapisywać zmian, lub kliknij „Anuluj” aby anulować zamykanie i zapis do pliku.


### 5.3 Zapisz/Zapisz jako.

Oprogramowanie IQBoard może zachowywać Twoje pliki w formacie .cdf. Możesz również zapisywać te pliki w innych formatach wliczając w to formaty dokumentów (.doc, .ppt, .xls) formaty stron internetowych (.html) oraz formaty obrazkowe (.bmp, .emf, .wmf, .jpg, .gif, .png, .tif). Obiekty i strony w formacie cdf. Mogą być edytowane za pomocą oprogramowania IQBoard


Aby zapisać nowy plik:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności

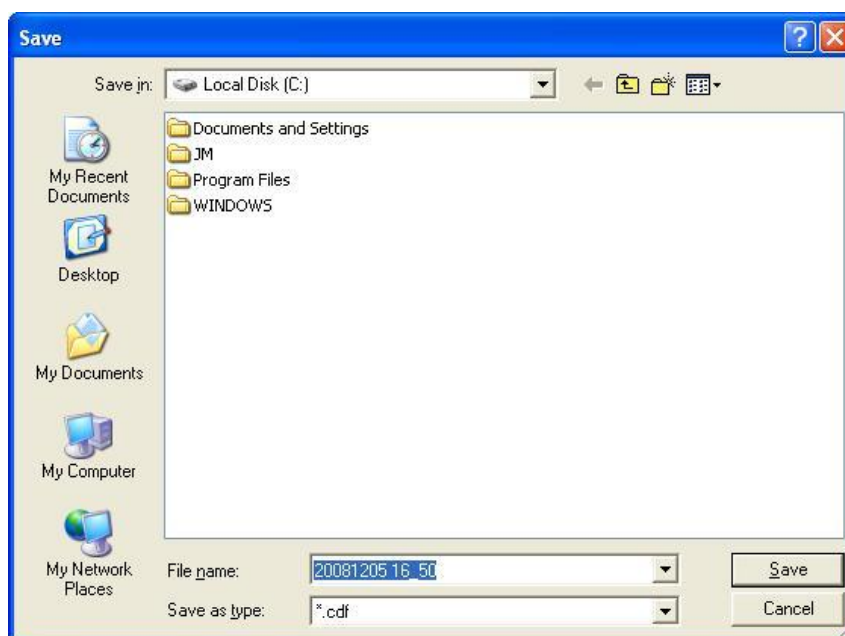
Kliknij „Plik > Zapisz/Zapisz jako” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędzi.

Kliknij „ > Zapisz/Zapisz jako” na pływającym pasku narzędzi

Pojawi się okno dialogowe zapisywania.




2. Wybierz folder docelowy i typ pliku, wpisz nazwę pliku i kliknij „Zapisz”. Plik zostanie domyślnie nazwany odpowiednio do bieżącej daty i czasu.

Aby zapisać istniejący plik:

Wykonaj jedną z następujących czynności:

Kliknij “ Plik > Zapisz” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędzi najczęściej używanych narzędzi


Kliknij  na pływającym pasku narzędzi.

Kliknij „ > *Zapisz*” na pływającym pasku narzędziowym.


Aby zapisać plik pod nową nazwą, albo w innej lokacji:

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

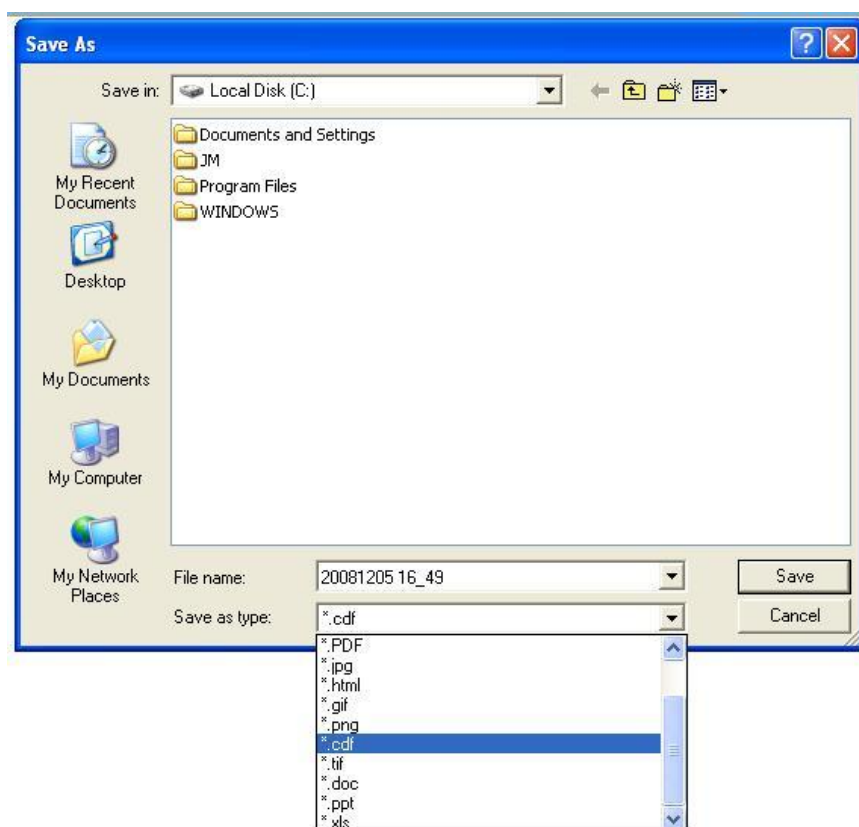
Kliknij “ Plik > Zapisz jako” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi

Kliknij  na pływającym pasku narzędzi.

Kliknij „ > *Zapisz jako*” na pływającym pasku narzędzi.

Pojawi się następujące okno dialogowe “Zapisz jako”



2. Wybierz folder docelowy i typ pliku, wpisz nazwę pliku i kliknij „ Zapisz”.  
Plik zostanie domyślnie nazwany odpowiednio do bieżącej daty.



**Zauważ:** jeśli chcesz zapisać swój plik w formacie obrazkowym (.bmp, .emf, .wmf, .jpg, .gif, .png, .tif) tylko bieżąca strona zostanie zapisana.

## 5.4 Zapisz jako szablon

Ustawienia i układy bieżącego pliku mogą być często używane w przyszłości, możesz zapisać je jako szablon który będzie dostępny w zakładce szablony.

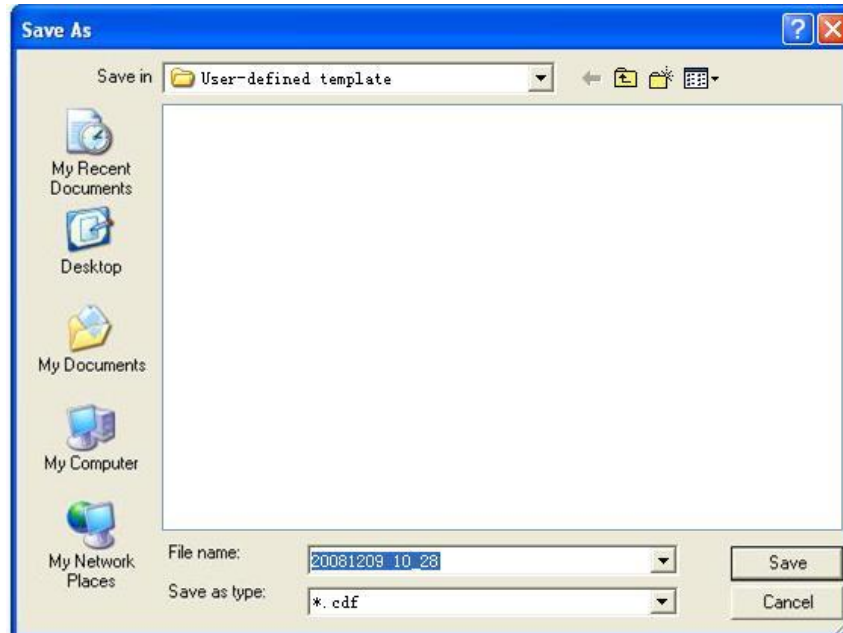
Aby zapisać swój plik jako szablon

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Kliknij „Plik > Zapisz jako szablon” na Pasku Menu.

Kliknij „ > Zapisz jako szablon” na pływającym pasku narzędzi.

Pojawi się dialogowe okno Zapisz jako



2. Kliknij „Zapisz” aby zapisać bieżący plik jako szablon. Domyślnie, szablon będzie zapisywany w folderze „Szablony użytkownika” i będzie nazwany odpowiednio do bieżącej daty i czasu.

## 5.5 Zabezpieczenia plików



Możesz zaszyfrować plik .cdf aby chronić go przed niechcianym powielaniem i użytkowaniem. Zaszyfrowany plik nie może zostać otworzony bez podania odpowiedniego hasła.

Aby zaszyfrować bieżący plik:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij "Plik > Zaszyfruj" na pasku Menu.

Kliknij „ > Zaszyfruj” na pływającym pasku narzędziowym

Pojawi się następujące okno:



2. Wpisz hasło potem potwierdź naciskając „Ok”
3. Zapisz bieżący plik w formacie .cdf.



**Zauważ:**

1. *Hasło może być zbudowane z jakichkolwiek znaków (wielkość liter jest istotna ) i zawierać najwyżej 8 znaków. Pamiętaj aby zapamiętać hasło, nie oferujemy żadnych usług odszyfrowywania.*
2. *Kiedy wpiszesz hasło i potwierdzisz je, wprowadzone ciągi znaków muszą być identyczne.*

Aby zmodyfikować hasło, otwórz zaszyfrowany plik .cdf i powtórz powyższe kroki.


## 5.6 Auto-zapis

Funkcja autozapisu może zminimalizować straty danych w razie nieoczekiwanych problemów.

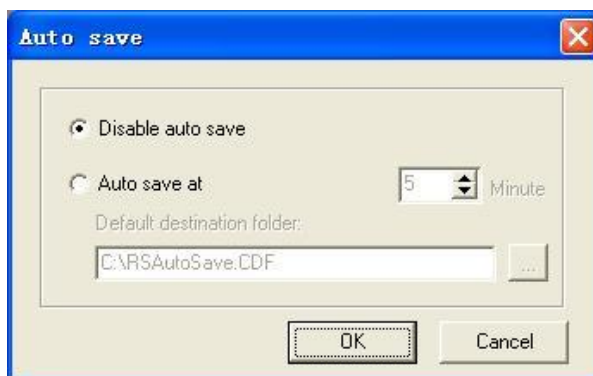
Aby włączyć funkcję Auto-zapisu

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Plik> Auto-zapis” na pasku Menu.

Kliknij “ > Auto-zapis” na pływającym pasku narzędzi

Pojawi się poniższe okno:



2. W tym oknie, możesz aktywować lub dezaktywować funkcję Auto-save; możesz również ustawić odstępy pomiędzy kolejnymi zapisami i folder docelowy.

## 5.7 Drukowanie.

Oprogramowanie IQBoard jak i inne edytory zapewnia funkcję drukowania.

Aby wydrukować bieżący plik, kliknij „Plik> Drukuj” na pasku menu.

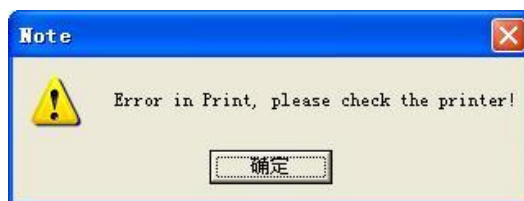
Aby obejrzeć podgląd strony przed wydrukowaniem kliknij „Plik> Podgląd wydruku” na pasku menu.

Aby ustawić drukarkę, kliknij „Plik > Opcje drukarki”.



### **Wskazówka:**

1. Kiedy obszar strony nie mieści się w obszarze A4, system automatycznie podzieli stronę tablicy na parę stron A4
2. Jeśli żadne urządzenie drukujące nie zostało podłączone do komputera system zakomunikuje to poniższym błędem podczas wysyłania strony do drukarki.




## 5.8 Wyślij e-mail

Wyślij bieżący plik jako załącznik emaila w formacie .cdf, .pdf, .ppt.

Aby wysłać bieżący plik jako załącznik e-mail.

Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Plik > Wyślij e-mail” pasku Menu.

Kliknij „ > Wyślij e-mail” na pływającym pasku narzędziowym.



**.Wskazówka:** *Przed wysłaniem maila skonfiguruj Ms Outlooka*


# Rozdział 6 Praca ze stronami.


## 6.1 Wstaw stronę

Aby wstawić czystą stronę:

Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Wstaw> Pusta strona” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi


Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym  
Pusta strona pojawi się zaraz za bieżącą stroną.

## 6.2 Usuń stronę

Aby usunąć stronę:

1. Wybierz miniaturę strony którą chcesz usunąć z zakładki stron.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności

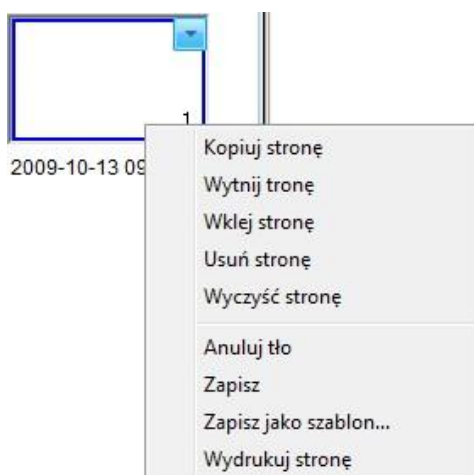
Kliknij „Edytuj > Usuń stronę” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

Kliknij strzałką na miniaturze strony, następnie wybierz „Usuń stronę”.

Kliknij prawym klawiszem na miniaturze strony a potem wybierz „Usuń stronę”



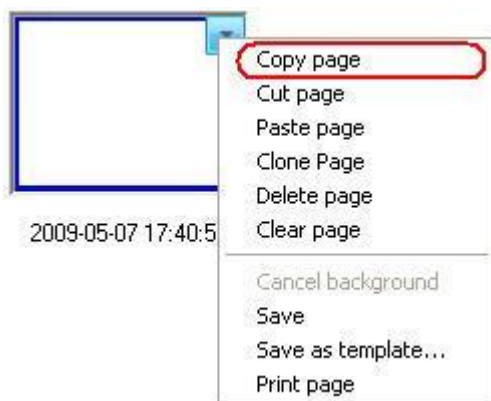
### 6.3 Kopiowanie wycinanie i wklejanie strony.

Aby skopiować stronę:

1. Wybierz miniaturę strony którą chcesz skopiować na zakładce stron.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności

*Kliknij strzałkę menu na miniaturze strony, następnie wybierz „Kopiuj stronę”.*

*Kliknij prawym klawiszem na miniaturze strony następnie wybierz „Kopiuj stronę”.*

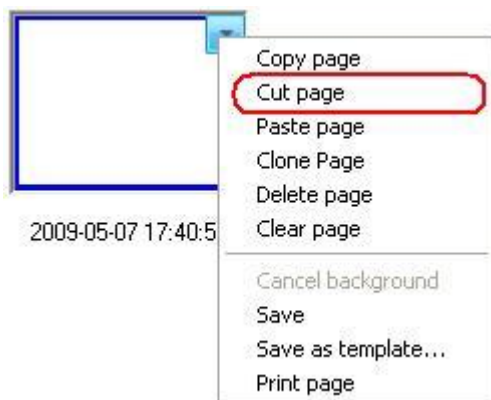


Aby wyciąć stronę:

1. Wybierz miniaturę strony którą chcesz wyciąć na zakładce stron.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności

*Kliknij strzałkę menu na miniaturze strony, następnie wybierz „Wytnij stronę”.*

*Kliknij prawym klawiszem na miniaturze strony, następnie wybierz „Wytnij stronę”.*

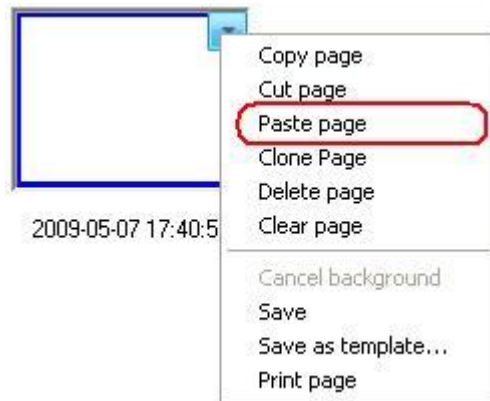


Aby wkleić skopiowaną lub wyciętą stronę:

Wykonaj jedną z poniższych czynności

*Kliknij strzałkę menu na miniaturze strony, następnie wybierz „Wklej stronę”*

*Kliknij prawym klawiszem na miniaturze strony następnie wybierz „Wklej stronę”*



Skopiowana lub wycięta strona pojawi się przed bieżącą stroną.

## 6.4 Klonowanie strony

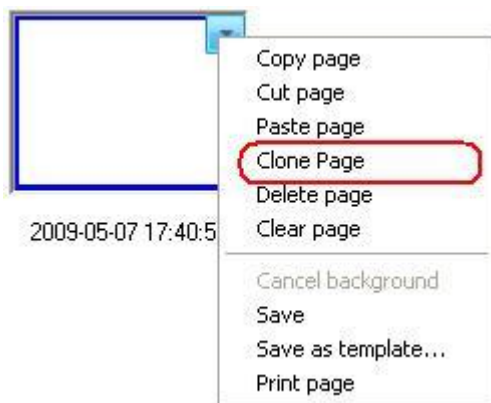
Ta funkcja pozwala na wstawianie do listy stron duplikatu już istniejącej strony.

Aby sklonować stronę:

1. Wybierz miniaturę strony którą chcesz sklonować na zakładce stron.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

*Kliknij strzałkę menu na miniaturze strony, następnie wybierz „Klonuj stronę”*

*Kliknij prawym klawiszem na miniaturzes strony, następnie wybierz „Klonuj stronę”*



Sklonowana strona pojawi się natychmiast za bieżącą stroną.

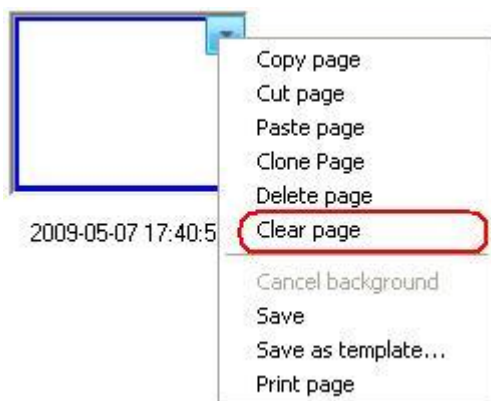
### 6.5 Wyczyść stronę.

Aby wyczyścić całą zawartość bieżącej strony:

Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij „Edytuj > Wyczyść stronę” na pasku menu.

*Kliknij strzałkę menu na miniaturze strony, następnie wybierz „Wyczyść stronę”.*

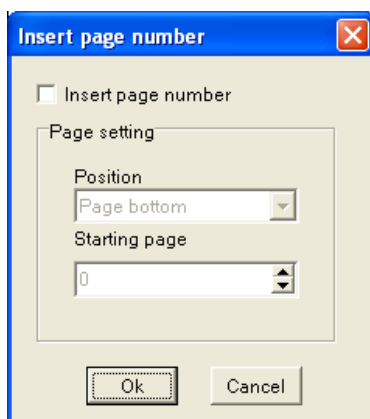


Kliknij prawym klawiszem na miniaturze w zakładce stron, następnie wybierz „Wyczyść stronę”.

### 6.6 Wstaw numer strony

Aby wstawić numer strony:

1. Kliknij “Wstaw> Numeracja stron” na pasku menu, pojawi się poniższe okno.



2. W tym oknie możesz ustawić numerację stron, pozycje tych numerów oraz numer od którego rozpocznie się numeracja.

## 6.7 Nawigacja strony

Możesz wyświetlić którąkolwiek stronę w obszarze tablicowym.


Aby wyświetlić stronę:

Kliknij miniaturę strony którą chcesz wyświetlić w zakładce stron.

Aby wyświetlić pierwszą stronę:

Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Kliknij „Widok > Pierwsza strona” na pasku menu.

Kliknij  na dolnej lewej części strony, następnie wybierz „Pierwsza strona”.

Aby wyświetlić ostatnią stronę:

Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Widok> Ostatnia strona” na pasku menu.


Kliknij  na dolnej lewej krawędzi strony, następnie wybierz „Ostatnia strona”

Aby wyświetlić poprzednią stronę:

Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Kliknij „Widok> Poprzednia strona” na pasku menu.



Kliknij  na dolnej lewej części strony, następnie wybierz „Poprzednia strona”.


Kliknij  na dolnej krawędzi strony.


Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

Aby wyświetlić następną stronę:

Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Kliknij „Widok > Następna strona” na pasku menu.

Kliknij  na dolnej lewej części strony, następnie wybierz „Następna strona”.

Kliknij  na dolnej lewej części strony.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

## 6.8 Przesunięcie strony

Strona może być rozszerzana w nieskończoność (zależne od zasobów komputerowych). Możesz przesuwać stronę aby zyskać więcej miejsca, albo by wyświetlić wybraną część strony na ekranie.

Aby przesunąć stronę:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Widok> Przesuń stronę” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

2. Kiedy wskaźnik myszy zmieni się na rączkę, możesz kliknąć na stronie by ją przesunąć.

Aby powrócić do oryginalnej pozycji:

Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Widok > Przywróć stronę” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.



## 6.9 Funkcja zbliżeń

Domyślnie strony tablicy są wyświetlane w ich aktualnych rozmiarach. Ale możesz użyć narzędzi powiększania by zwiększyć lub zmniejszyć rozmiar strony tablicy.

Aby zwiększyć lub zmniejszyć zbliżenie strony:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij “Widok > Zoom in/Zoom out” na pasku menu

Kliknij  albo  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  albo  na pływającym pasku narzędziowym.

1. Kiedy wskaźnik myszy zmieni się na lupę, możesz kliknąć na stronie by ją powiększyć bądź pomniejszyć.

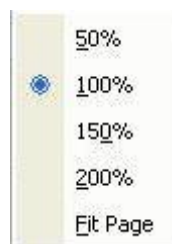
Aby dokonać przeskalowania strony do odpowiedniej wartości procentowej.

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Kliknij “Widok > Zoom to” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Pojawi się menu.



2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Wybierz zbliżenie procentowe z listy pomiędzy 50% i 200%

Wybierz Dopasuj do strony, aby sprawić, że cała strona dopasuje się do Twojego wyświetlacza.

## 6.10 Tło strony

Wybierz kolor, gradient dwóch kolorów, wzór, albo obrazek jako tło pulpitu.

Aby ustawić tło strony:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij „Wstaw > Tło strony” na pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Pojawi się poniższy pasek narzędziowy



2. Wybierz kolor, gradient, wzór albo obrazek na tym pasku narzędziowym



**Wskazówka:** Możesz ustawić właściwości koloru gradientu, ścieżki albo obrazu. Odnies się do wypełnienia po więcej szczegółów.

Aby anulować tło strony:

Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij  na powyższym pasku narzędziowym, następnie kliknij stronę.

Kliknij „Wstaw> Anuluj tło” na pasku menu.

*Kliknij strzałkę menu na miniaturze strony, następnie wybierz „Anuluj tło”.*

*Kliknij prawym na miniaturze strony, następnie wybierz „Anuluj tło”*

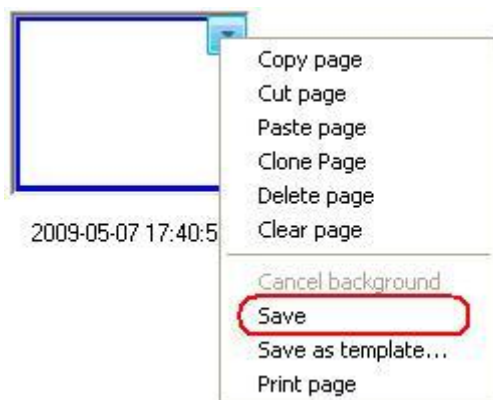
## 6.11 Zapis strony

Oprogramowanie IQBoard może zachowywać Twoje pliki w formacie .cdf. Możesz również zapisywać te pliki w innych formatach wliczając w to formaty dokumentów (.doc, .ppt, .xls) formaty stron internetowych (.html) oraz formaty obrazkowe (.bmp, .emf, .wmf, .jpg, .gif, .png, .tif). Obiekty i strony w formacie cdf. Mogą być

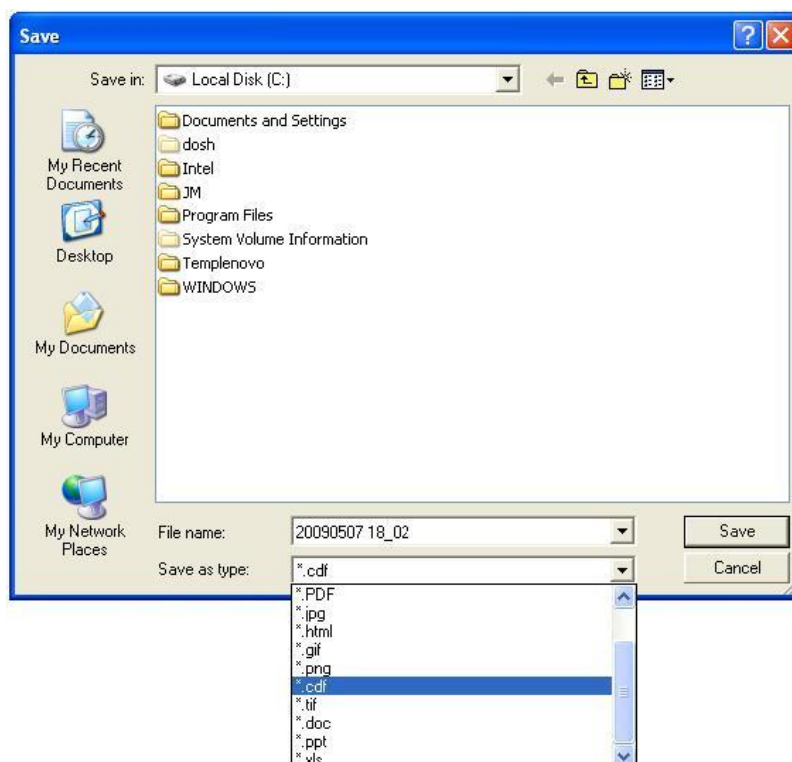
edytowane za pomocą oprogramowania IQBoard

Aby zapisać stronę:

1. Wybierz miniaturę strony którą chcesz zapisać w zakładce stron.
2. Kliknij strzałkę menu miniatury, następnie wybierz "Zapisz".



Pojawi się poniższe okno dialogowe zapisu.



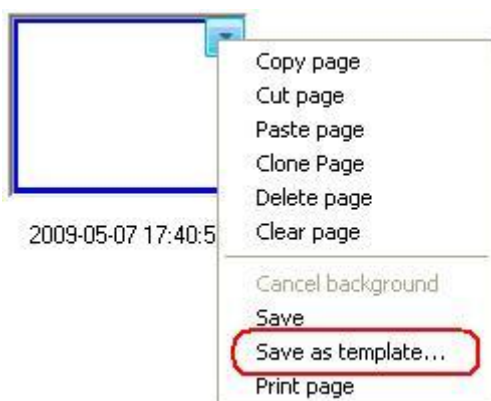
3. Wybierz folder docelowy i typ pliku, wpisz nazwę pliku, następnie kliknij „Zapisz”. Plik będzie nazwany domyślnie bieżącą datą i godziną.

## 6.12 Zapisywanie strony jako szablonu

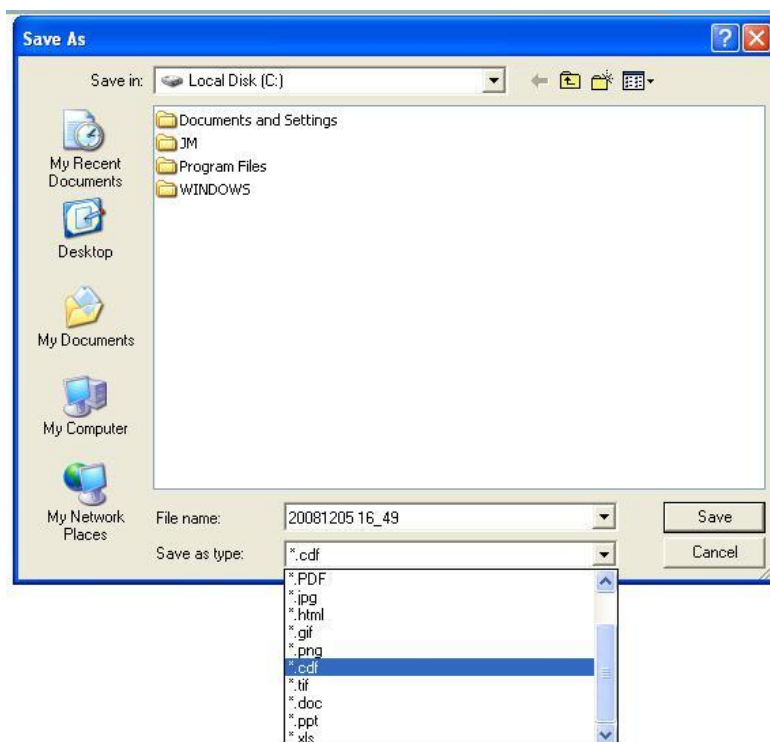
Jeśli rozmieszczenie bieżącej strony tablicy może być używane w przyszłości możesz zapisać je jako szablon, który może być wydobyty z biblioteki zasobów na zakładce szablonu.

Aby zapisać stronę jako szablon:

1. Wybierz miniaturę strony którą chcesz zapisać w zakładce stron.
2. Kliknij strzałkę menu miniatury, następnie wybierz "Zapisz jako bibliotekę".



Pojawi się poniższe okno dialogowe zapisz jako



3. Kliknij „Zapisz” aby zapisać bieżącą stronę jako szablon. Domyślnie szablon zostanie zapisany w folderze „Szablony-zdefiniowane przez użytkownika” i domyślnie zostanie nazwany bieżącą datą i godziną.

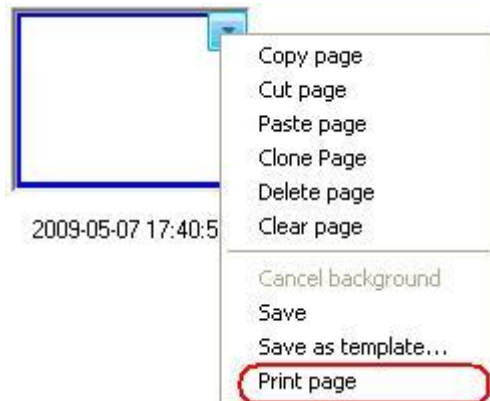
### 6.13 Wydruk strony

Aby wydrukować stronę:

1. Wybierz miniaturę strony którą chcesz wydrukować na zakładce stron.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Kliknij „Plik> Drukuj bieżącą stronę” na pasku menu.

*Kliknij strzałkę menu na miniaturze strony, następnie wybierz „Drukuj stronę”*



*Kliknij prawym klawiszem na miniaturze strony, następnie wybierz „Drukuj stronę”*

# Rozdział 7 Tworzenie obiektów

IQBoard Software zapewnia wiele narzędzi do tworzenia zróżnicowanych obiektów

Kiedy jesteś w trybie Windows, możesz używać narzędzi z paska narzędzi, w wypadku gdy jesteś w głównym oknie oprogramowania IQBoard software możesz również używać paska menu, paska z narzędziami do rysowania oprócz paska pływającego

W wypadku używania oprogramowania w trybie pełnoekranowym możesz używać narzędzi do rysowania z pływającego paska narzędziowego.



**Wskazówka:** .Gdy podczas tworzenia obiektów, kolor pociągnięcia/obiektu(np pędzla) będzie taki sam jak kolor tła obiekt będzie wyświetlany w odwrotnym kolorze

## 7.1 Narzędzia przeznaczone do rysowania

Narzędzia rysowania są najczęściej używanymi narzędziami, używaj ich by notować, pisać i rysować na interaktywnym ekranie. Oprogramowanie IQBoard dostarcza paru narzędzi do rysowania, każde z nich ma unikalny charakter.

By używać tych narzędzi do rysowania:

1. Wykonaj jedną z poniższych operacji:

Kliknij “Rysuj” > Narzędzia rysowania “Narysuj” na pasku menu, potem wybierz narzędzia rysowania „Narysuj”

Wybierz narzędzia rysowania na wspólnym pasku narzędziowym.

Wybierz narzędzia rysowania na pływającym pasku narzędziowym.

2. W razie potrzeby dostosuj ustawienia. Odnies się do ustawiania narzędzi rysowania „Narysuj” dla większej liczby szczegółów


3. Stwórz obiekty poprzez pisanie albo rysowanie na interaktywnym ekranie

Zbiór narzędzi do tworzenia obiektów zawiera

### Ołówek

Ołówek ma charakterystykę cienkiej gładkiej linii i nadaje się do kaligrafii liter, figur i im podobnych

Możesz ustawić kolor, grubość przezroczystość I strzałkę w ustawieniach narzędzia ołówek, odnieś się w razie potrzeby do ustawiania narzędzi rysowania dla większej ilości szczegółów

Ołówek ma również funkcje rozpoznawania kształtu. Jeśli włączysz tą funkcję, pociągnięcia rysowane ołówkiem będą automatycznie zamieniane na linie, kąty, okręgi prostokąty, trójkąty, wielokąty, a przylegające linie będą automatycznie zamieniane na wielokąty. Aby włączyć tą funkcję, naciśnij  na pasku właściwości.

### **Pędzel szczotkowy**

Szczotka jest efektem służącym do pisania opartym o charakterystyki tradycyjnej kaligrafii pochodzącej z paru krajów azjatyckich np. Chin, Korei i Japonii. Oddaje znakomicie sztukę pisania pędzlem szczotkowym.

Możesz ustawić kolor grubość dla Pędzla szczotkowego. Odnieś się do ustawiania narzędzi rysowania, aby uzyskać więcej szczegółów.

### **Pióro**

Narzędzie pióro ma charakterystykę pióra, nadaje się do tworzenia podpisów, nagłówków napisów i innych przypadków w których potrzebny jest efekt pióra. Możesz ustawić kolor grubość dla Pędzla szczotkowego. Odnieś się do ustawiania narzędzi rysowania, aby uzyskać więcej szczegółów.

### **Pędzel rozmywający**

Pędzel rozmywający jest efektem bazującym na cechach pisma arabskiego. Możesz ustawić kolor grubość dla Pędzla. Odnieś się do ustawiania narzędzi rysowania, aby uzyskać więcej szczegółów.

### **Szeroki pędzel**

Szeroki pedzel jest efektem połączenia kilku rozmywających pędzli w różnych kolorach piszących jednocześnie, zazwyczaj używane w różnych przypadkach podkreślania pewnych obiektów jak tytułów ramek etc.

Możesz ustawić kolor grubość dla Pędzla. Odnieś się do ustawiania narzędzi



rysowania, aby uzyskać więcej szczegółów.

## Ustawienia narzędzi rysowania

Możesz ustawić właściwości narzędzi rysowania wliczając:

### Kolor

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 6 przycisków koloru na pasku właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić kolor narzędzia rysowania.

Aby zastosować inne kolory:

1. Kliknij podwójnie na jakikolwiek klawisz koloru albo na menu strzałki w sekcji koloru
2. Wybierz kolor który chcesz zastosować z listy kolorów. Nowy kolor zastąpi kolor będący aktualnym kolorem danego przycisku



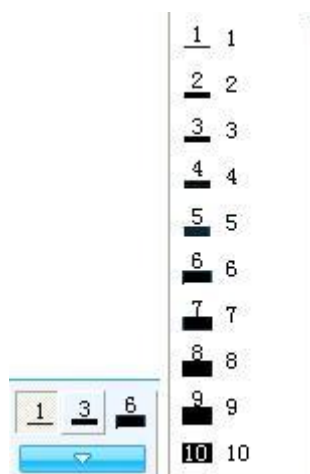
**Wskazówka:** Ustawienia kolorów Szerokiego Pędzla są inne od ustawień pozostałych narzędzi rysowania. Jest tam w sumie 6 kolorów. Na wypadek gdybyś nie chciał używać 6 kolorów, a na przykład 3 ustaw ostatnie 3 ikony kolorów jako białe.

### Grubość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy przyciski grubości na pasku właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić grubość Narzędzia Rysowania

Aby zastosować inną grubość:

1. Podwójnie kliknij przycisk grubości dla koloru albo kliknij w sekcji grubości odpowiedni przycisk
2. Wybierz grubość którą chcesz zastosować z listy grubości. Nowa grubość zastąpi grubość która poprzednio widniała na jednym z trzech przycisków grubości.

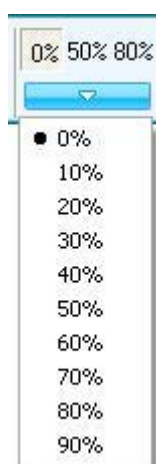


## Przezroczystość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy klawisze trzech poziomów ustawień przezroczystości na pasku właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić przezroczystość Narzędzia rysowania.

Aby zastosować inne przezroczystości:

1. Podwójne kliknięcie na którykolwiek przycisk przezroczystości albo kliknięcie w sekcji przezroczystości.
2. Wybierz przezroczystość którą chcesz zastosować z listy przezroczystości. Nowa przezroczystość zastąpi tą która figurowała pod obecnym przyciskiem przezroczystości.



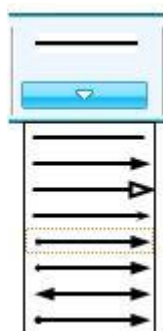
**Wskazówka:** Nie możesz ustawić przezroczystości narzędzia Pędzel szczotkowy.

## Efekt strzałki

Oprogramowanie IQBoard dostarcza parę rodzajów efektu strzałki dla narzędzia Ołówek

Aby zastosować efekt strzałki:

1. Kliknij menu strzałki w sekcji strzałki
2. Wybierz efekt strzałki który chcesz z listy efektów



## Wypełnienie

Możesz wypełnić kolorem, gradientem, siatką albo obrazkiem aby zamknąć narysowany obiekt

### 7.2 Linia

Oprogramowanie IQBoard zapewnia różne typy prostych linii.

Aby narysować prostą linię na ekranie:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Naciśnij "Rysuj> linia" na Pasku Menu

Naciśnij  na wspólnym pasku narzędziowym.

Naciśnij  na pływającym pasku narzędziowym.

2. Wybierz jedną z dostępnych linii i ustaw jej właściwości w razie potrzeby. Po szczegóły odnieś się do Ustawień linii

3. Stwórz prostą linię naciskając tam gdzie chcesz zacząć linię i pociągając i

opuszczając ją tam gdzie chcesz by się zakończyła.

## Ustawienia linii

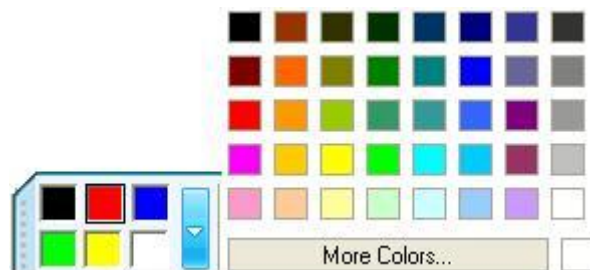
Możesz ustawić właściwości narzędzia Linia wliczając:

### Kolor

Oprogramowanie IQBoard dostarcza 6 przycisków koloru na pasku właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić kolor linii.

Aby zastosować inne kolory:

1. Kliknij podwójnie na jakikolwiek przycisk koloru w menu sekcji koloru
2. Wybierz kolor który chcesz z listy kolorów. Nowy kolor zastąpi kolor który znajdował się pod bieżącym klawiszem koloru.

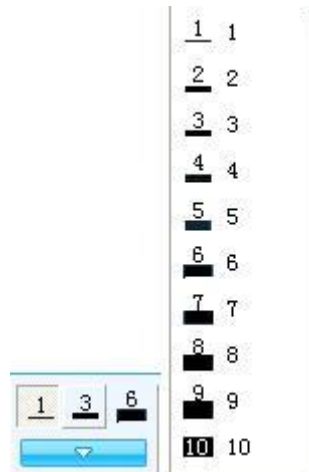


### Grubość.

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 3 klawisze ustawień grubości. Wybierz jeden z nich aby zmienić grubość linii.

Aby zastosować inne grubości:

1. Kliknij podwójnie jakikolwiek przycisk grubości albo kliknij menu w sekcji grubości.
2. Wybierz grubość którą chcesz z listy grubości. Nowa grubość zastąpi tą która była przypisana do klawisza do tej pory.

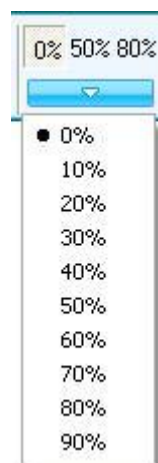


## Przezroczystość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 3 klawisze przezroczystości na pasku narzędziowym . Wybierz jeden z nich aby zmienić przezroczystość linii.

Aby zastosować inne przezroczystości

1. Podwójnie kliknij którykolwiek z przycisków przezroczystosci albo kliknij strzałką na sekcji przezroczystości
2. Wybierz przezroczystość która ma być zastosowana z listy przezroczystości. Nowy poziom przezroczystości zastąpi przezroczystość która figurowała pod obecnie używanym przyciskiem przezroczystości

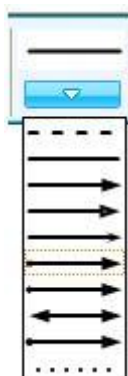


## Styl


Oprogramowanie IQBoard zapewnia pare typów stylów dla narzędzia Linia

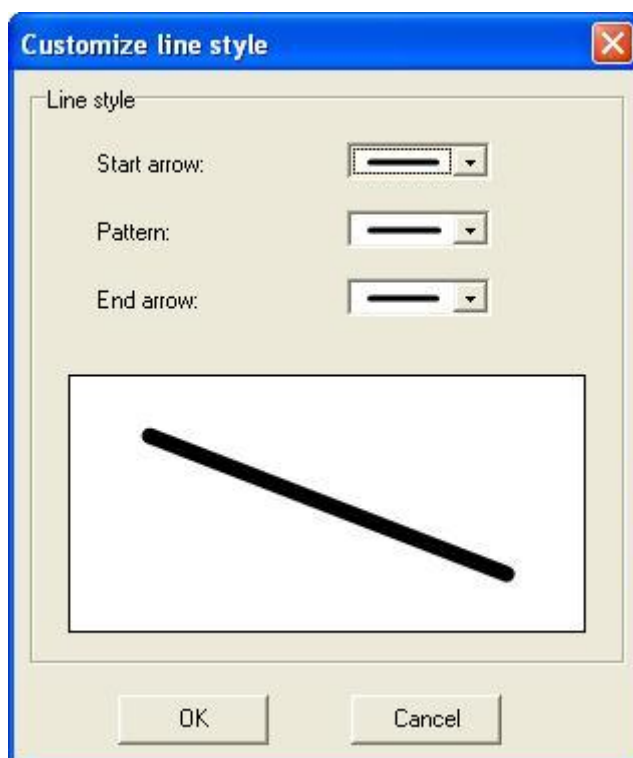
Aby zastosować styl dla linii:

1. Kliknij w strzałkę menu linii w sekcji stylu
2. Wybierz styl linii który chcesz z listy stylów linii



Aby spersonalizować strzałkę:


1. Kliknij  na końcu listy stylów linii,
2. Ustaw swój własny styl linii wybierając strzałkę rozpoczęcia strzałkę zakończenia oraz ścieżkę linii



### **Pokaż długość**


Kiedy dodajesz linie do strony twojej tablicy interaktywnej, możesz wyświetlić długość danej lini

Aby wyświetlić długość linii:

1. Kliknij  na właściwościach paska narzędziowego.
2. Wybierz "Pokaż długość".

Możesz również ustawić jednostkę i system wyświetlania długości

Aby zmodyfikować właściwości długości:


1. Kliknij  na właściwościach paska narzędziowego.
2. Wybierz "Ustawienia długości".
3. Wybierz jednostkę i system prezentacji długości

### 7.3 Kształty

Oprogramowanie IQBoard zapewnia różne typy kształtów 2D i 3D.

Aby dodać kształt na stronie:

1. Wykonaj jedną z następujących czynności
2. Kliknij „Rysuj>Obiekty 2D” albo „Rysuj> Obiekty 3D” na pasku menu.

Kliknij  na wspólnym pasku narzędziowym.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

1. Wybierz kształt 2D albo 3D, i ustaw jego właściwości w razie potrzeby. Odnieś się do Ustawień Kształtów po więcej szczegółów.
2. Tworzenie kształtu poprzez naciśnięcie miejsca gdzie chcesz go umieścić na ekranie i przeciągnięcie do póki kształt nie jest pożądanego rozmiaru.



**Wskazówka:** Możesz tworzyć doskonałe koła kwadraty, trójkąty i inne kształty przez naciskanie i przytrzymywanie **SHIFT** podczas rysowania danych kształtów

## Ustawienia Kształtów

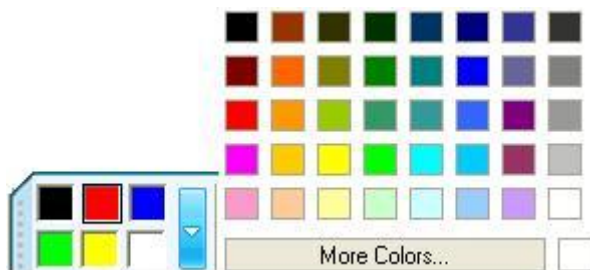
Możesz ustawiać właściwości narzędzia Kształty wliczając w to:

### Kolor

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 6 przycisków koloru w ustawieniach paska narzędziowego. Wybierz jeden z nich aby zmienić kolor.

Aby zastosować inne kolory:

1. Podwójnie kliknij którykolwiek klawisz kolorów albo kliknij na menu w sekcji kolorów.
2. Wybierz kolor który chcesz z listy kolorów. Nowy kolor zastąpi kolor znajdujący się pod obecnym klawiszem koloru.



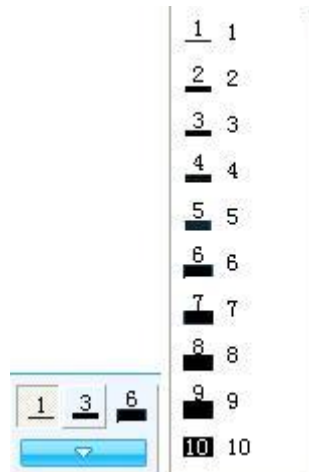
### Grubość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy klawisze grubości na pasku narzędziowym. Wybierz jeden z nich aby zmienić grubość.

Aby zastosować inne grubości.

1. Podwójnie kliknij na jakikolwiek klawisz grubości albo kliknij strzałkę menu w sekcji grubości.
2. Wybierz grubość którą chcesz z listy grubości. Nowa grubość zastąpi grubość spod przycisku obecnej grubości



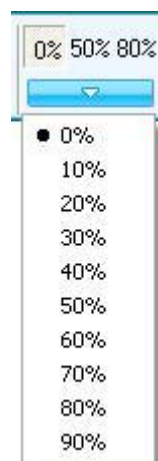


## Przezroczystość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 3 klawisze przezroczystości na pasku narzędziowym właściwości, wybierz jeden z nich aby zmienić przezroczystość

Aby zastosować inne przezroczystości:

1. Kliknij podwójnie którykolwiek klawisz przezroczystości albo kliknij strzałkę menu sekcji przezroczystości.
2. Wybierz przezroczystość którą chcesz zastosować z listy dostępnych przezroczystości. Nowa przezroczystość zastąpi przezroczystość znajdującą się pod bieżącym klawiszem przezroczystości.



## Style

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy klawisze kształtów na pasku narzędziowym właściwości narzędzia kształtów.

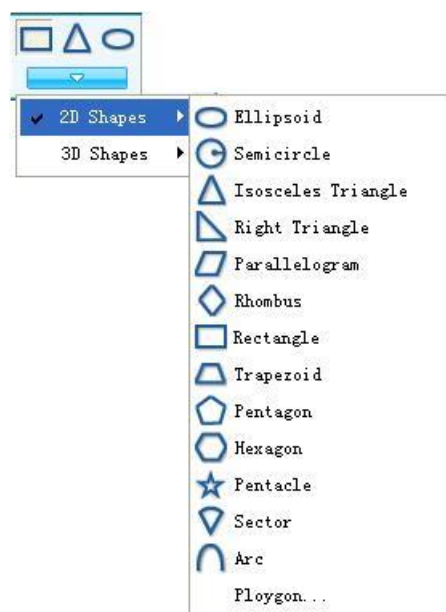
Aby zastosować inne kształty

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij *“Rysuj > Kształty”* na pasku menu.

Kliknij podwójnie jakikolwiek klawisz kształtu, albo kliknij strzałkę menu sekcji kształtów.


2. Wybierz kształt który chcesz z listy kształtów. Nowy kształt zastąpi kształt który występował pod bieżącym klawiszem kształtu



### **Efekt wypełnienia/obrysu**

Oprogramowanie IQBoard pozwala Ci na ustawienie wypełnienia bądź też obrysu dla wybranego kształtu

Aby narysować wypełniony kształt

1. Kliknij  na pasku właściwości


2. Wybierz *“Efekt wypełnienia”*.

W innym wypadku kształt zostanie narysowany jako obrys.

### **Regularne kształty**

Kiedy ta pozycja jest zaznaczona kształty które będziesz tworzył będą regularne.


Aby stworzyć regularny kształt:

1. Kliknij  na Pasku Właściwości.
2. Wybierz „Regularny Kształt”.

### **Pokaż długość**


Kiedy dodasz kształt do swojej strony tablicy możesz wyświetlić długość z każdej strony.

Aby wyświetlić długość każdej strony:

1. Kliknij  na pasku narzędziowym właściwości
2. Wybierz *“Pokaż długość”*.

Możesz również ustawić jednostkę i system wyświetlania długości.

Aby zmodyfikować właściwości długości:

1. Kliknij  na pasku narzędziowym właściwości.
2. Wybierz *“Ustawienia długości”*.
3. Wybierz jednostkę i system wyświetlania długości.

### **Wypełnienie**

Możesz wypełnić kształt kolorem, gradientem, ścieżką, albo obrazem. Odnieś się do wypełniania po więcej szczegółów.


### **7.4 Punkt do Punktu**

To narzędzie pozwala stworzyć wielokąt albo linię łamaną otwartą.

Aby stworzyć wielokąt

1. Zrób jedną z poniższych rzeczy:

Kliknij *“Rysuj> Punkt do Punktu”* na Pasku Menu.

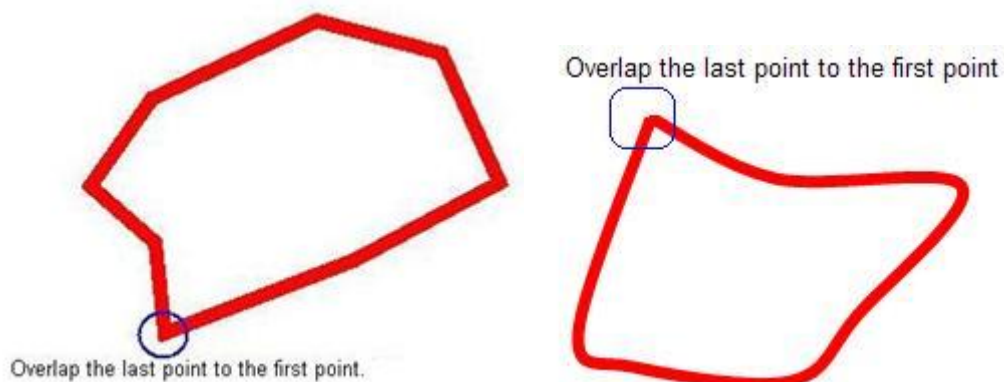
Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

2. Ustaw jego właściwości w razie potrzeby. Odnies się od ustawień narzędzia Punkt do Punktu po więcej szczegółów.

3. Wybierz punkt na ekranie jako punkt startowy pierwszej linii, następnie wybierz kolejny punkt jako punkt końcowy pierwszej linii ( który jest również punktem startowym drugiej linii ), następnie wybierz punkt końcowy drugiej linii itd..... aż nie osiągniesz pożądanego kształtu.


4. Nakładanie (zachodzenie) ostatniego punktu na pierwszy.



Aby stworzyć łamaną:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij "Rysuj > Łamana" na Pasku Menu.

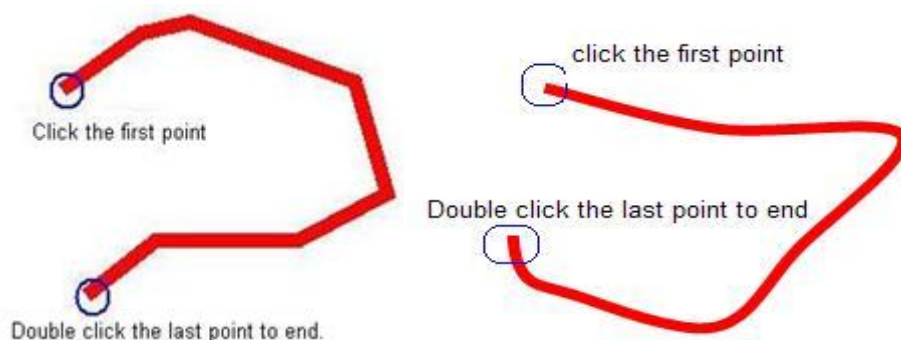
Kliknij  na pasku najczęściej używanych narzędzi ( wspólnym pasku narzędziowym )

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

2. Ustaw jego właściwości jeśli to konieczne. Odnies się do ustawiania narzędzia Punkt do Punktu po więcej szczegółów

3. Wybierz punkt na ekranie jako punkt startowy pierwszej linii, następnie wybierz kolejny punkt jako punkt końcowy pierwszej linii ( który jest również punktem początkowym drugiej linii), następnie wybierz punkt końcowy drugiej linii itd..... aż uda Ci się uzyskać pożądaną kształt.

4. Podwójnie kliknij ostatni punkt.



### Ustawianie narzędzia punkt do punktu

Możesz ustawić właściwości narzędzia Punkt do Punktu, wliczając:

#### Kolor

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 6 przycisków koloru w ustawieniach paska narzędziowego. Wybierz jeden z nich aby zmienić kolor.

Aby zastosować inne kolory:

1. Podwójnie kliknij którykolwiek klawisz kolorów albo kliknij na menu w sekcji kolorów.
2. Wybierz kolor który chcesz z listy kolorów. Nowy kolor zastąpi kolor znajdujący się pod obecnym klawiszem koloru.

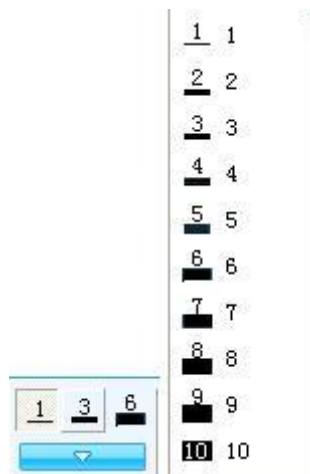


#### Grubość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy klawisze grubości na pasku narzędziowym. Wybierz jeden z nich aby zmienić grubość.

Aby zastosować inne grubości.

1. Podwójnie kliknij na jakikolwiek klawisz grubości albo kliknij strzałkę menu w sekcji grubości.
2. Wybierz grubość którą chcesz z listy grubości. Nowa grubość zastąpi grubość spod przycisku obecnej grubości

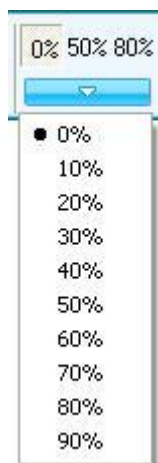


## **Przezroczystość**

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy klawisze przezroczystości na pasku narzędziowym. Wybierz jeden z nich aby zmienić przezroczystość.

Aby zastosować inne przezroczystości.


1. Podwójnie kliknij na jakikolwiek klawisz przezroczystości albo kliknij strzałkę menu w sekcji przezroczystości.
2. Wybierz przezroczystość którą chcesz z listy przezroczystości. Nowa przezroczystość zastąpi przezroczystość spod przycisku obecnej przezroczystości.




### **Odcinek prostej/odcinek krzywej**

Możesz używać Odcinka prostej albo odcinka krzywej, aby stworzyć wielokąt lub łamaną.

Aby użyć Odcinka Prostej Linii

1. Kliknij  na pasku właściwości
2. Wybierz „ Odcinek prostej”


Aby użyć Odcinka krzywej

1. Kliknij  na pasku właściwości
2. Wybierz “ Odcinek krzywej”.

### **Efekt wypełnienia/obrysu**

Oprogramowanie IQBoard pozwala Ci na przystosowanie efektu wypełnienia dla wielokąta.

Aby narysować wypełniony wielokąt:


1. Kliknij  na pasku właściwości
2. Wybierz “Efekt wypełnienia”.

W innym wypadku wielokąt zostanie narysowany jedynie z obrysem.

## Pokazywanie długości


Kiedy dodasz wielokąt albo łamaną do strony swojej tablicy, będziesz mógł wyświetlić długość każdego z boków.

Aby wyświetlić długość każdego boku:

1. Kliknij  na pasku właściwości
2. Wybierz "Pokaż długość".

Możesz również ustawić jednostki i system wyświetlania długości.

Aby zmodyfikować właściwości długości:

1. Kliknij  na pasku właściwości.
2. Wybierz "Ustawienia długości".
3. Wybierz jednostki i system wyświetlania długości.

## Wypełnienie

Możesz wypełnić wielokąt kolorem, gradientem, wzorem albo obrazem. Odnieś się do wypełnienia po więcej szczegółów.

## 7.5 Funkcje matematyczne

Oprogramowanie IQBoard zapewnia parę różnych typów wykresów funkcyjnych

Aby stworzyć wykres funkcyjny na ekranie:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij "Rysuj > Funkcje" na pasku menu.

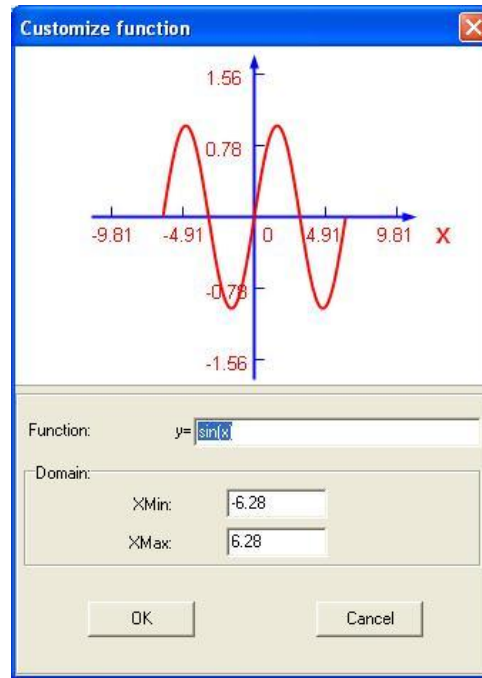
Kliknij  na wspólnym pasku narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędzi.

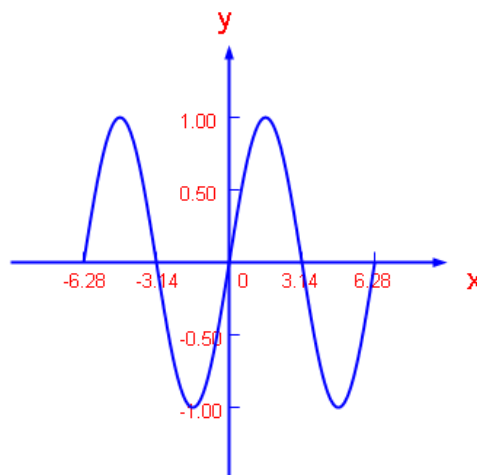
2. Wybierz jeden z dostępnych wykresów funkcyjnych i dostosuj jego właściwości jeśli jest to potrzebne. Odnieś się do ustawiania właściwości dla większej liczby szczegółów.



Linear function ( $y=k*x+b$ )  
 Quadratic function ( $y=a*x^2+b*x+c$ )  
 Cubic function ( $y=a*x^3+b*x^2+c*x+d$ )  
 Sine function ( $y=\sin(x)$ )  
 Cosine function ( $y=\cos(x)$ )  
 Tangent function ( $y=\tan(x)$ )  
 Cotangent function ( $y=\cot(x)$ )  
 Square root function ( $y=x^{0.5}$ )  
 Cube root function ( $y=x^{(1/3)}$ )  
 Exponential function ( $y=e^x$ )  
 Logarithmic function ( $y=\log_e(x)$ )  
 Proportional function ( $y=1/x$ )  
 Fractional function ( $y=(x-1)/(x+3)$ )  
 Inverse sine function ( $y=\arcsin(x)$ )  
 Inverse cosine function ( $y=\arccos(x)$ )  
 Inverse tangent function ( $y=\arctan(x)$ )  
 Hyperbolic sine function ( $y=\sinh(x)$ )  
 Hyperbolic cosine function ( $y=\cosh(x)$ )  
 Hyperbolic tangent function ( $y=\tanh(x)$ )  
 Hyperbolic cotangent function ( $y=\coth(x)$ )  
 Absolute value function ( $y=\text{abs}(x)$ )  
 Standard normal distribution function ( $y=\text{normal}(x)$ )  
 User defined...



1. Stwórz graf funkcji poprzez kliknięcie tam gdzie ten graf ma zostać umieszczony



Na stronie tablicy, możesz kliknąć na obszarze wykresu funkcji ( prostokątnym obszarze otaczającym wykres funkcji ) aby wybrać tylko wykres funkcji; możesz również kliknąć na obszarze współrzędnych układu( poza obszarem wykresu funkcji) aby wybrać cały graf funkcji.

### Ustawienia narzędzia Funkcja.

Możesz modyfikować właściwości narzędzia Funkcja wliczając:

### Kolor

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 6 przycisków koloru w ustawieniach paska

narzędziowego. Wybierz jeden z nich aby zmienić kolor krzywej wykresu.

Aby zastosować inne kolory:

1. Podwójnie kliknij którykolwiek klawisz koloru albo kliknij strzałkę menu sekcji koloru.
2. Wybierz kolor który chcesz zastosować z listy kolorów, nowy kolor zastąpi kolor pod bieżącym klawiszem koloru.



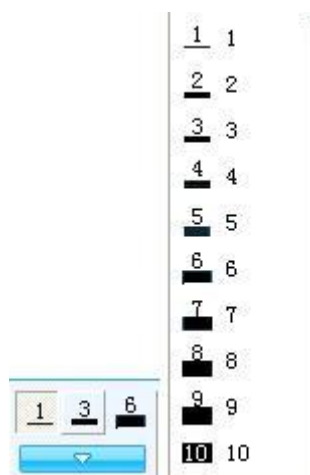
## Grubość

IQBoard Software provides 3 thickness buttons properties toolbar. Select one of them to change the function curve thickness.

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 3 przyciski grubości na pasku narzędziowym właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić grubość krzywej funkcyjnej.

Aby zastosować inne grubości:

1. Podwójnie kliknij jakikolwiek przycisk grubości albo kliknij strzałkę menu sekcji grubości.
2. Wybierz grubość którą chcesz zastosować z listy grubości. Nowa grubość zastąpi tą która była dostępna pod bieżącym klawiszem grubości.

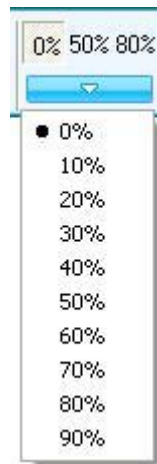


## Przezroczystość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 3 przyciski przezroczystości na pasku narzędziowym właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić przezroczystość krzywej.

Aby zastosować inne przezroczystości:

1. Podwójnie kliknij jakikolwiek przycisk przezroczystości albo kliknij strzałkę menu sekcji przezroczystości
2. Wybierz przezroczystość którą chcesz zastosować z listy przezroczystości. Nowa przezroczystość zastąpi tą która występowała pod bieżącym przyciskiem przezroczystości.



## Wyrażenia funkcyjne

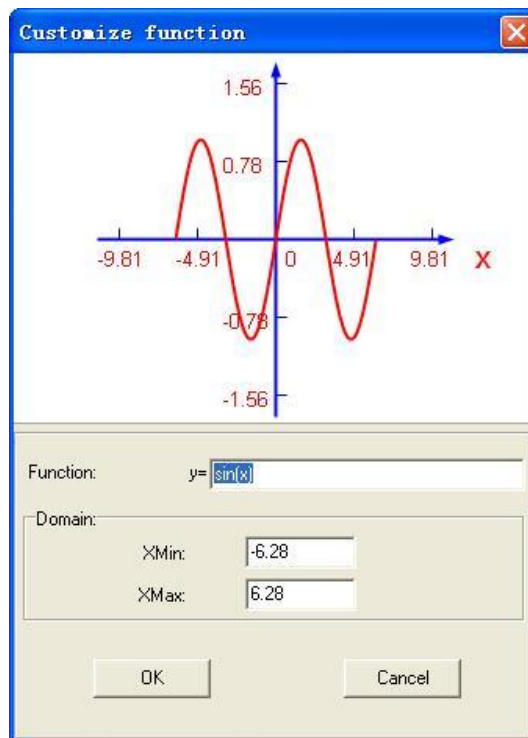
Oprogramowanie IQBoard zapewnia różnorodność wyrażeń funkcyjnych. Aby wybrać wyrażenie funkcyjne.

1. Kliknij przycisk ustawień sekcji funkcje
2. Wybierz funkcję którą chcesz zastosować z listy funkcji.



Aby stworzyć swoje własne wyrażenie funkcyjne:

1. Kliknij “Zdefiniowane przez użytkownika” na końcu listy funkcji.
2. Zdefiniuj funkcję i dziedzinę.



## 7.6 Wykres kołowy

Możesz użyć Wykresu Kołowego, aby zilustrować względne wielkości albo częstości

lub też wartości procentowe.

Aby stworzyć Wykres Kołowy na ekranie:

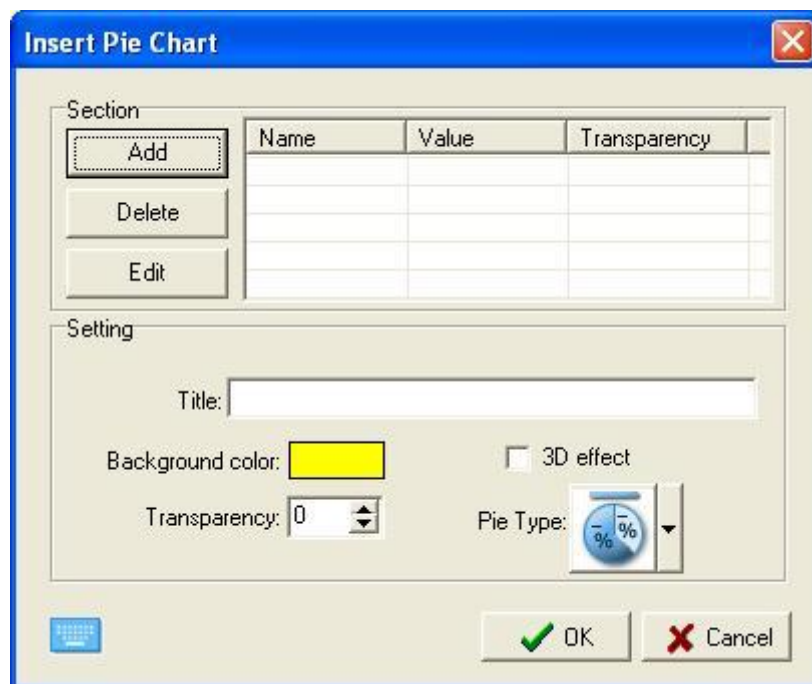
1. Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij *“Rysuj > Wykres kołowy”* na Pasku Menu.

Kliknij  na Pasku Narzędziowym Najczęściej używanych narzędzi.

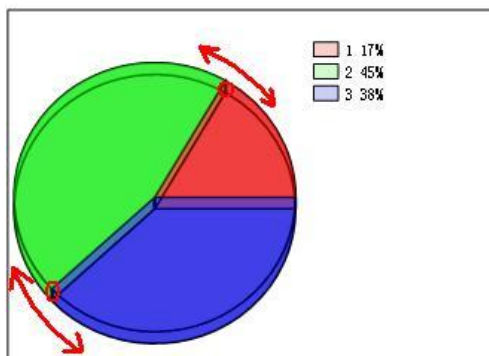
Kliknij  na Pływającym Pasku Narzędziowym.

2. Kliknij na ekranie w tym miejscu w którym chcesz umieścić wykres kołowy. Pojawi się okno ustawień Wykresu Kołowego.



1. W oknie ustawień możesz ustalić nazwę, wartości oraz przezroczystość każdej sekcji. Możesz również ustawić tytuł, efekt 3D, kolor tła, przezroczystość i Styl dla diagramu kołowego.

2. Kliknij klawisz “Ok” w oknie ustawień, odpowiedni wykres kołowy zostanie wyświetlony na stronie tablicy.



**Wskazówka:** Możesz modyfikować wielkość każdego sektora i separować jeden lub więcej sektorów z Wykresu Kołowego. Możesz również użyć narzędzi „Wypełnienia” aby zmienić kolor każdego z sektorów.

## 7.7 Wykres słupkowy

Możesz użyć Wykresu Słupkowego aby porównać dwie lub więcej wartości.

Aby stworzyć Wykres Słupkowy na ekranie:

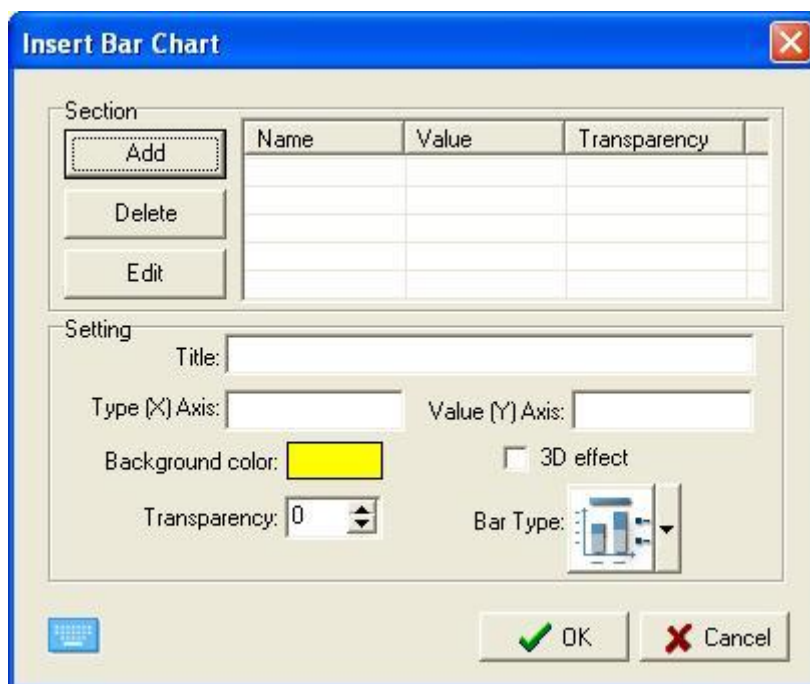
1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Rysuj > Wykres słupkowy” na Pasku Menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym Najczęściej Używanych Narzędzi.

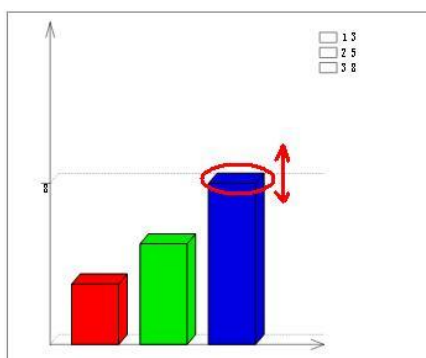
Kliknij  na Pływającym Pasku Narzędziowym.

2. Kliknij w miejscu w którym chcesz umieścić Wykres Słupkowy. Pojawi się okno ustawień Wykresu Słupkowego.



3. W oknie właściwości, możesz ustawić nazwę, wartości i przezroczystość każdego ze słupków. Możesz również ustawić tytuł, Kategorię Oś(X), Wartość Oś(Y), kolor tła, efekt 3D, przezroczystość i styl dla wykresu słupkowego.

4.. Kliknij klawisz "Ok" w oknie ustawień, odpowiedni wykres słupkowy zostanie wyświetlony na stronie Tablicy.



**Wskazówka:** Możesz modyfikować wielkość każdego ze słupków bezpośrednio na wykresie słupkowym. Możesz również użyć narzędzia „Wypełnienie” aby zmienić kolor każdego ze słupków.

## 7.8 Tabele

Możesz dodać tabele do swojej strony. Po stworzeniu tabeli możesz wstawić tekst do

jej komórek i dopasować ją do swoich potrzeb.

Aby dodać Tabelę:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij *“Narysuj > Tabele”* na Pasku Menu.

Kliknij  na Wspólnym Pasku Narzędziowym.

Kliknij  na Pływającym Pasku Narzędziowym.

2. Ustaw liczbę wierszy i kolumn. Możesz również ustalić kolor krawędzi, grubość i przezroczystość.

3. Stwórz tablice przez naciśnięcie gdzie chcesz umieścić tabele na ekranie i przeciągnięciu do momentu uzyskania odpowiedniego wymiaru.

Aby zmienić wielkość kolumny:

1. Umieść wskaźnik myszy na granicach kolumn które chciałbyś przemieścić, przemieść je kiedy zobaczysz że wskaźnik zmienił się

2. Przeciągnij granice aby zmienić wielkość kolumn.

Aby zmienić wielkość wiersza:

1. Przesuń kursor na ramkę wiersza aż pojawi się kursor zmiany wielkości.

2. Złap i przeciągnij ramkę wiersza do uzyskania pożądanej wielkości.

Aby dodać kolumnę:

1. Wybierz kolumnę.

2. Kliknij prawym w kolumnę następnie wybierz *“Wstaw kolumnę”*

Pojawi się nowa kolumna na prawo od bieżącej kolumny

Aby dodać wiersz:

1. Wybierz wiersz.

2. Kliknij prawym w wiersz, następnie wybierz *“Wstaw wiersz”*



Nowy wiersz pojawi się pod bieżącym wierszem.

Aby usunąć kolumnę:

1. Wybierz kolumnę.
2. Kliknij prawym na kolumnie, następnie wybierz "Usuń kolumnę".

Aby usunąć wiersz:

1. Wybierz wiersz.
2. Kliknij prawym na wierszu, następnie wybierz "Usuń wiersz".

Aby podzielić komórkę:

1. Wybierz komórkę.
2. Kliknij prawym na komórce, następnie wybierz "Podziel"

Aby połączyć komórki:

1. Wybierz komórki.
2. Kliknij prawym na komórki które chcesz połączyć następnie wybierz "Połącz komórki".

Aby wstawić tekst do komórki:

1. Wybierz komórkę,
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij podwójnie komórkę

Kliknij komórkę, następnie wybierz "Wstaw tekst".

### **Ustawienia Tabeli**

Możesz ustawić właściwości narzędzia Tabela, wliczając w to:

#### **Color**

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 6 przycisków koloru w pasku narzędziowym właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić kolor ramek tabeli.

Aby zastosować inne kolory:

1. Kliknij podwójnie jakikolwiek przycisk koloru albo kliknij strzałkę menu sekcji koloru.
2. Wybierz kolor który chciałbyś zastosować z listy kolorów. Nowy kolor zastąpi kolor znajdujący się pod bieżącym klawiszem koloru.

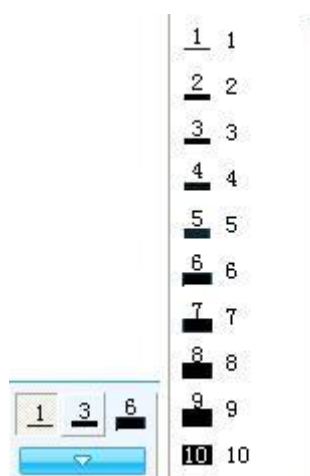


## Grubość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 3 przyciski grubości, wybierz jeden z nich aby zmienić grubość ramki.

Aby zastosować inne grubości:

1. Kliknij podwójnie jakikolwiek klawisz grubości lub kliknij strzałkę menu sekcji grubości.
2. Wybierz grubość którą chciałbyś zastosować z listy grubości. Nowa grubość zastąpi tą która była pod bieżącym klawiszem grubości.

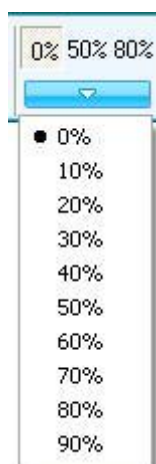


## Przezroczystość

Oprogramowanie IQBoard zapewnia 3 klawisze przezroczystości- znajdują się na pasku narzędziowym właściwości. Wybierz jeden z nich aby zmienić przezroczystość obramowania.

Aby zastosować inne przezroczystości.

1. Kliknij podwójnie jakikolwiek klawisz przezroczystości albo kliknij strzałkę menu sekcji przezroczystości.
2. Wybierz przezroczystość którą chcesz z listy przezroczystości. Nowa przezroczystość zastąpi tą która występowała pod bieżącym klawiszem przezroczystości.



## Numeracja kolumn i wierszy

Możesz ustawić numer kolumny i wiersza bezpośrednio na pasku właściwości.

## Wypełnienie

Możesz wypełnić każdą komórkę kolorem, gradientem, wzorem albo obrazem. Odnieś się do wypełniania w celu uzyskania większej ilości szczegółów.

## 7.9 Tekst


Możesz wstawić tekst na stronie i ustawić jego styl czcionki, rozmiar i kolor.


## Wprowadzanie tekstu przy pomocy klawiatury ekranowej.

Aby wprowadzać tekst na stronie za pomocą klawiatury ekranowej:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Rysuj > Tekst” na Pasku Menu.


Kliknij  na wspólnym pasku narzędziowym.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

2. Kliknij tam gdzie chciałbyś aby na stronie rozpoczął się tekst. Pojawią się okno tekstowe pasek narzędziowy czcionek i klawiatura ekranowa.



3. Zmień format tekstu przez pasek narzędziowy czcionek jeśli to konieczne.


4. Wprowadź tekst poprzez klawiaturę ekranową. Jeśli klawiatura ekranowa nie pojawi się kliknij  na pasku narzędziowym czcionek lub pomocniczym pasku narzędziowym

5. Po zakończeniu wprowadzania kliknij poza obszarem pola tekstowego.

### **Funkcja rozpoznawania pisma ręcznego.**

Oprogramowanie IQBoard oferuje funkcję rozpoznawania pisma ręcznego, która to wspomaga różne rodzaje języków.


Aby wprowadzić tekst na stronie poprzez wpisywanie go odręcznie (konwersja pisma odręcznego):

1. Po tym jak pojawi się okno tekstowe i pasek narzędziowy czcionek, kliknij  na pasku czcionek albo na pomocniczym pasku narzędziowym.

Pojawi się okno rozpoznawania pisma ręcznego.



2. Pisz w oknie rozpoznawania pisma ręcznego, I Twoje naturalne pismo ręczne zostanie przekonwertowane na tekst w polu tekstowym.

 **Wskazówka:** Okno rozpoznawania pisma ręcznego zapewnia cztery klawisze edycji tekstu w oknie tekstowym.


3. Możesz zmienić format tekstu w narzędziach czcionki.

4. Kliknij poza Oknem Tekstowym aby zakończyć.

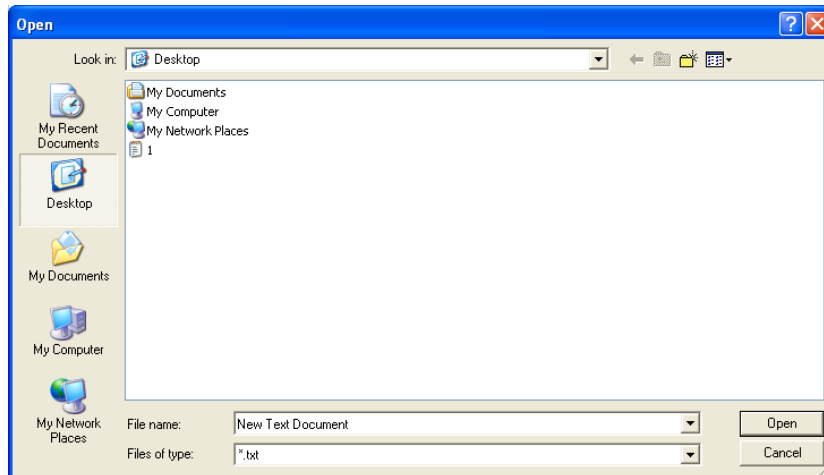
### **Importowanie tekstu z pliku .txt.**

Oprogramowanie IQBoard pozwala Ci na import tekstu z pliku .txt do okna tekstowego

Aby importować tekst z pliku .txt:

1. Po tym jak pojawią się okno tekstowe oraz pasek narzędziowy czcionek kliknij  na pasku narzędziowym czcionek.

Otworzy się następujące okno dialogowe.



2. Przeglądaj i wybierz plik .txt który chcesz.
3. Kliknij "Otwórz", tekst w pliku .txt zostanie importowany do okna tekstowego.
4. Zmień format tekstu przez pasek narzędziowy czcionek jeśli to konieczne.
5. Kliknij na zewnątrz okna tekstowego, aby zakończyć.



**Wskazówka:** Kliknij prawym klawiszem na oknie tekstowym, zobaczysz menu dostarczające podstawowych funkcji edycji tekstu.

## Edytowanie tekstu

Oprogramowanie IQBoard pozwala Ci również edytować tekst w obiektach tekstowych.

Aby edytować tekst w obiekcie tekstowym:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Podwójnie kliknij obiekt tekstowy.

Kliknij prawym klawiszem obiekt tekstowy, następnie wybierz „Właściwości”

Wybierz obiekt tekstowy, kliknij strzałkę menu obiektu tekstowego, następnie wybierz „Właściwości”

Pojawi się okno tekstowe i pasek narzędziowy czcionek.

2. Zmodyfikuj tekst w oknie tekstowym i zmień format tekstu przez pasek narzędziowy czcionek.

## 7.10 Narzędzia Matematyczne

### Etykieta Wymiaru:

Możesz stworzyć Etykietę Wymiaru dla dystansów pomiędzy dwoma punktami.

Aby dodać na stronie Etykietę wymiaru:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Kliknij "Narzędzia > Narzędzia matematyczne > Etykieta wymiaru" na Pasku Menu,

Kliknij  na pomocniczym pasku narzędziowym, następnie wybierz .

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym, następnie wybierz .

2. Przenieś kursor na stronę tablicy, ustaw punkt startowy dla odmierzania długości, kliknij tam raz.

3. Przenieś kursor do drugiego punktu na powierzchni tablicy i kliknij raz, te dwa punkty zostaną automatycznie połączone, a odległość między nimi zostanie wyświetlona jak poniżej.



**Wskazówka:** Możesz ustawić domyślne właściwości dla Etykiety Wymiarów w Ustawieniach Systemowych. Możesz również zmienić ustawienia dla każdej Etykiety Wymiaru obiektu z osobna.

### Etykieta kątów:


Możesz użyć narzędzia Etykieta kątów aby zmierzyć kąt i zmodyfikować jego

rozpiętość.

Aby dodać etykietę kątów na stronie:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności.

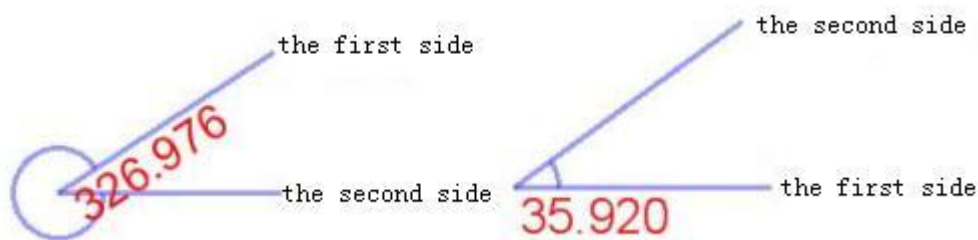
Kliknij “*Narzędzia > Narzędzia matematyczne > Etykieta kątów*” na Pasku Menu.

Kliknij  na pomocniczym pasku narzędziowym, następnie wybierz .

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym, następnie wybierz .

2.

Przesuń kursor na stronę Tablicy, kliknij na stronie raz aby ustalić wierzchołek, kliknij ponownie aby ustalić jedno ramię tworzące kąt, następnie przemieść kursor, odpowiedni kąt zostanie wyświetlony na stronie jak poniżej:




### Cyrkiel:

Możesz użyć narzędzia „Cyrkiel” aby narysować łuk albo wycinek, następnie modyfikować jego promień, kąt i inne właściwości.

Aby narysować łuk albo wycinek na stronie:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

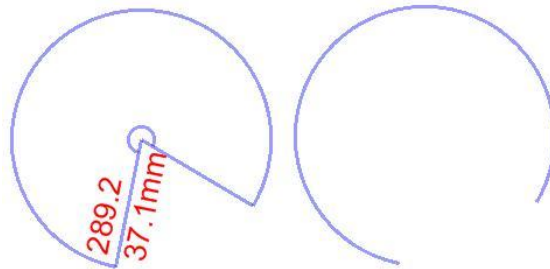
Kliknij “*Narzędzia > Narzędzia Matematyczne > Cyrkiel*” na Pasku Menu,

Kliknij  na Pomocniczym Pasku Narzędziowym, następnie wybierz .

Kliknij  na Pływającym Pasku Narzędziowym, następnie wybierz .



2. Wybierz punkt na stronie, aby ustalić środek koła.
3. Wybierz kolejny punkt na stronie aby ustalić promień.
4. Przesuń kursor aby narysować łuk albo wycinek. Po zakończeniu rysowania kliknij na stronie ponownie, łuk albo wycinek zostanie wyświetlony na stronie jak poniżej:



**Wskazówka:**

Możesz ustawić domyślne właściwości dla Cyrkla w Ustawieniach Systemowych. Domyślny kształt to wycinek.


**Linijka:**


Możesz używać linijki by mierzyć obiekty oraz by rysować linie o wyspecyfikowanej długości.

Aby dodać linijkę na stronie:

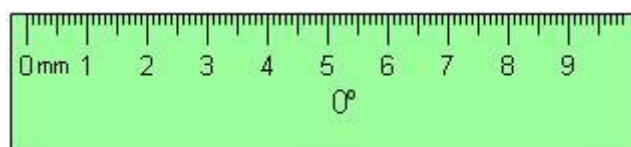
1. Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Kliknij „Narzędzia> Narzędzia matematyczne> Linijka” na Pasku Menu.

Kliknij  na pasku narzędzi pomocniczych, następnie wybierz .

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym, następnie wybierz .

2. Przesuń kursor na stronę tablicy, wybierz pozycję linijki, kliknij raz, następnie gdy linijka zostanie wyświetlona na stronie tablicy jak poniżej:



Linijka może być traktowana jako obiekt, aby dowiedzieć się więcej odnieś się do Manipulowania obiektami.

Możesz również użyć narzędzi rysowania albo narzędzia linia aby narysować prostą linię określonej długości przy pomocy narzędzia Linijka

Aby narysować prostą linię.

1. Wybierz Narzędzie Rysowania, albo narzędzie linia.
2. Przesuń kursor w pobliżu górnej krawędzi linijki. Kursor wyświetli poziomą linię co będzie wskazywało na to że możesz narysować prostą linię wzdłuż krawędzi linijki.
3. Kliknij i przeciągnij kursor wzdłuż górnej krawędzi linijki, zwolnij kliknięcie kiedy linia osiągnęła pożądaną długość.

### **Kątomierz.**

Możesz dodać Kątomierz do strony tablicy. Możesz również użyć Kątomierza, aby zmierzyć kąty i rysować łuki o wyspecyfikowanych kątach.

Aby dodać kątomierz do strony

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności

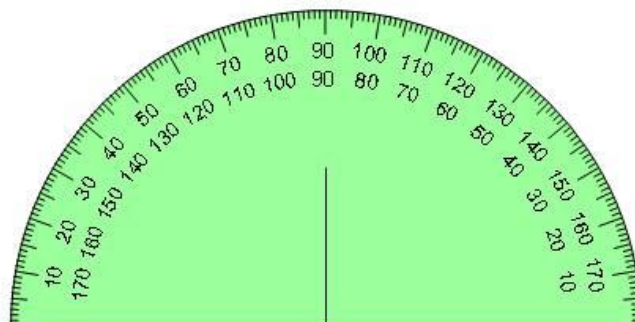
Click “*Tool > Math tools > Protractor*” on Menu Bar,

Kliknij „Narzędzia> Narzędzia matematyczne > Kątomierz” na Pasku Menu.

Kliknij  na pasku narzędzi pomocniczych, następnie wybierz .

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym, następnie wybierz .

1. Przesuń kursor na stronę tablicy, ustaw pozycję kątomierza, kliknij raz by wyświetlić kątomierz na stronie tablicy:



Kątomierzem można manipulować jak obiektem, odnieś się do Manipulowania Obiektami po więcej szczegółów.

Możesz również użyć narzędzi rysowania, albo narzędzia linia aby narysować łuk o odpowiednim kącie za pomocą narzędzia Kątomierz.

Aby narysować łuk:

1. Wybierz narzędzie rysowania albo narzędzie Linii.
2. Przesuń kursor w pobliżu zewnętrznej krawędzi Kątomierza. Kursor wyświetli kąt. To wskaże, że możesz narysować łuk
3. Kliknij i przeciągnij kursor wzdłuż zewnętrznej krawędzi Kątomierza, aby narysować łuk. Zwolnij przycisk kiedy łuk ma wymagany kąt.

## Ekierka

Oprogramowanie IQBoard oferuje dwa typy ekierek, jedna równoramienną drugą 30 stopniową, może być ona używana do rysowania linii albo do mierzenia kątów.

Aby dodać Ekierkę:

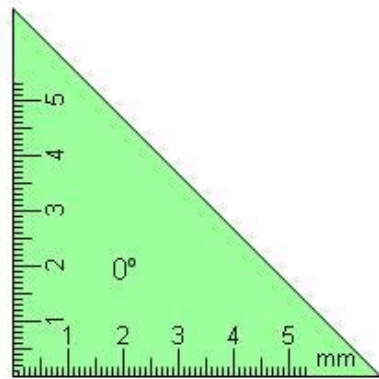
1. Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij *“Narzędzia > Narzędzia Matematyczne > Ekierka”* na Pasku Menu, następnie wybierz *“Równo ramienna ekierka”* albo *“30 stopniowa Ekierka”*.

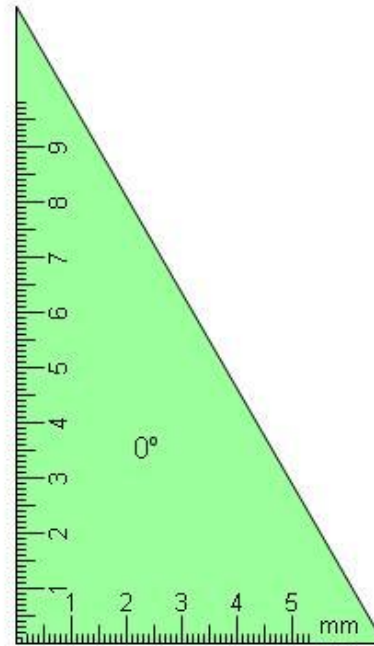
Kliknij  na Pasku Narzędzi Pomocniczych, następnie wybierz  albo .

Kliknij  na Pływającym Pasku Narzędziowym, następnie wybierz  albo .

2. Przesuń kursor na stronę tablicy, ustaw pozycję Ekierki I kliknij raz, ekierka zostanie wyświetlona na tablicy:



Isosceles Right-angled Set Square



30 Degree Right-angled Set Square

Ekierka może być manipulowana jako obiekt, odnieś się do Ustawień Obiektów dla uzyskania większej ilości szczegółów. Podczas obracania Ekierki bieżący kąt obrotu jest wyświetlany w środku Ekierki.

Możesz również użyć Narzędzi Rysowania albo narzędzia linia aby narysować prostą linię odpowiedniego kształtu przy pomocy Ekierki.

Aby narysować prostą linię:

1. Wybierz Narzędzia rysowania albo narzędzie linia.

3. Move the cursor near the leg of the Right-angled Set Square. The cursor will display a horizontal line. This indicates that you can draw a straight line along the leg of the Right-angled Set Square.

4. Przesuń kursor blisko podstawy Ekierki. Kursor wyświetli poziomą linię. To wskazuje że możesz narysować prostą linię wzdłuż podstawy Ekierki.

3. Kliknij i przeciągnij kursor wzdłuż podstawy Ekierki, aby narysować linię. Zwolnij kliknięcie kiedy linia osiągnęła pożądaną długość.



**Wskazówka:**

*Możesz ustawić domyślne właściwości dla Ekierki w Ustawieniach Systemowych.*


## 7.11 Wypełnienie


Możesz wypełniać kolorem, gradientem, wzorem albo obrazem jakiegokolwiek zamkniętej przestrzeni.

Aby użyć efektu wypełnienia:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij *“Rysuj > Wypełnij”* na Pasku menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij  na pływającym pasku narzędzi.

Pojawi się pasek narzędzi wypełniania.



2. Wybierz jeden z dostępnych kolorów, gradientów, ścieżek albo obrazów.

3. Kliknij figurę.

Aby wypełnić innym kolorem:

1. Kliknij podwójnie którykolwiek klawisz z kolorem wypełnienia albo kliknij klawisz ustawień z boku

2. Wybierz kolor który chcesz z listy kolorów.

3. Nowo wybrany kolor zastąpi kolor który był pod bieżącym klawiszem wypełnienia kolorem.

Aby zastosować gradient jako wypełnienie:

1. Podwójnie kliknij którykolwiek klawisz wypełnienia gradientem, albo kliknij klawisz ustawień będący obok.

2. Ustaw gradient w Edytorze Gradientów.

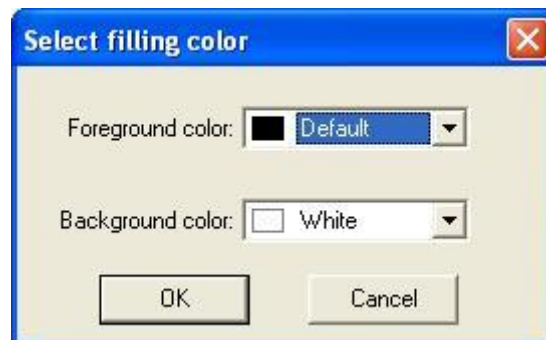
3. Nowy gradient zastąpi gradient będący pod bieżącym przyciskiem wypełnienia

gradientem.

Aby ustawić kolory pierwszego planu i tła jako Wypełnienie ścieżki:

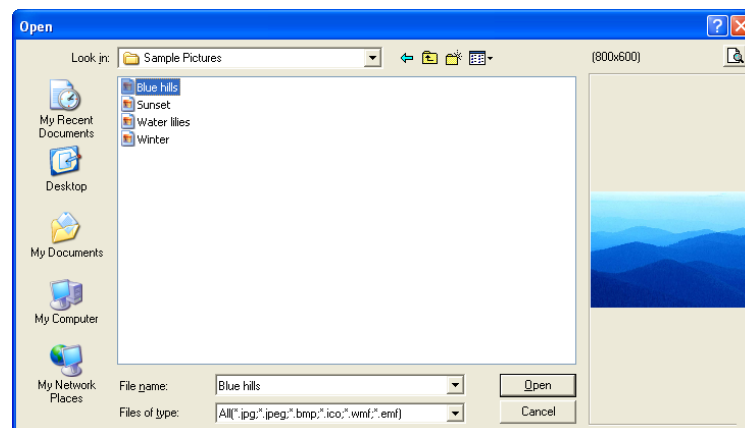
1. Podwójnie kliknij jakąkolwiek ścieżkę za pomocą wypełnienia, albo kliknij przycisk ustawień będący obok.

2. Wybierz kolor tła i obiektu:



Aby wybrać obraz i zastosować go jako wypełnienie:

1. Podwójnie kliknij klawisz wypełnienia, albo kliknij przycisk ustawień będący obok. Pojawi się okno dialogowe otwierania.



2. Przeglądaj i wybierz plik obrazu.

3. Kliknij "Otwórz".

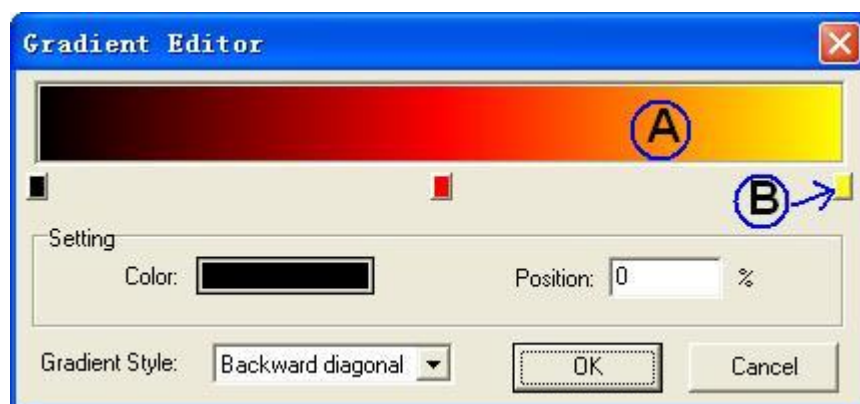
Aby wyczyścić efekt wypełnienia:

1. Kliknij klawisz .

2. Kliknij figurę.

## Edytor gradientu.

Edytor gradientu pozwala na definiowanie nowego gradientu.



A. Pasek gradientu, B Kolor stopu.

1. Aby zdefiniować kolor początkowy gradientu kliknij lewy kolor ograniczający pod paskiem gradientu.
2. Wybierz odpowiedni kolor z okna dialogowego sekcji koloru.
3. Aby zdefiniować kolor końcowy gradientu kliknij prawy kolor ograniczający pod paskiem gradientu.
4. Aby dodać kolor pośredni gradient, kliknij pod paskiem gradientu, aby zdefiniować kolor przejściowy gradientu.
5. Aby usunąć kolor przejściowy kliknij na niego prawym klawiszem.

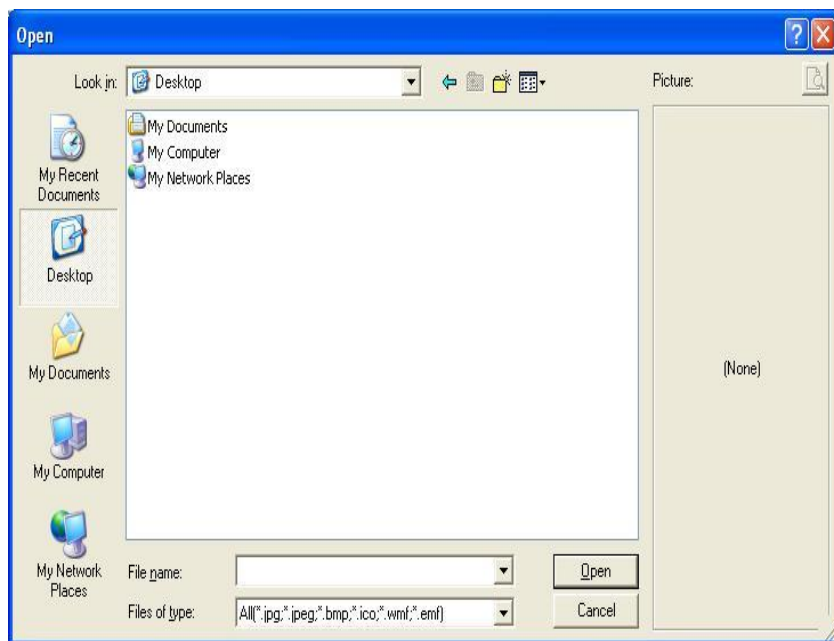
## 7.12 Wstawianie obrazów

Możesz wstawić obraz do strony. Oprogramowanie IQBoard wspiera formaty .bmp, .wmf, .emf, .jpg, i .jpeg.

Aby wstawić obraz:

1. Kliknij "Wstaw > Plik obrazu" on the Menu Bar.

Pojawi się okno dialogowe Otwórz.



2.. Przeglądaj i wybierz obraz który chcesz wstawić a następnie naciśnij Otwórz.

3. Kliknij na stronie. Pojawi się obrazek w górnym lewym rogu strony.

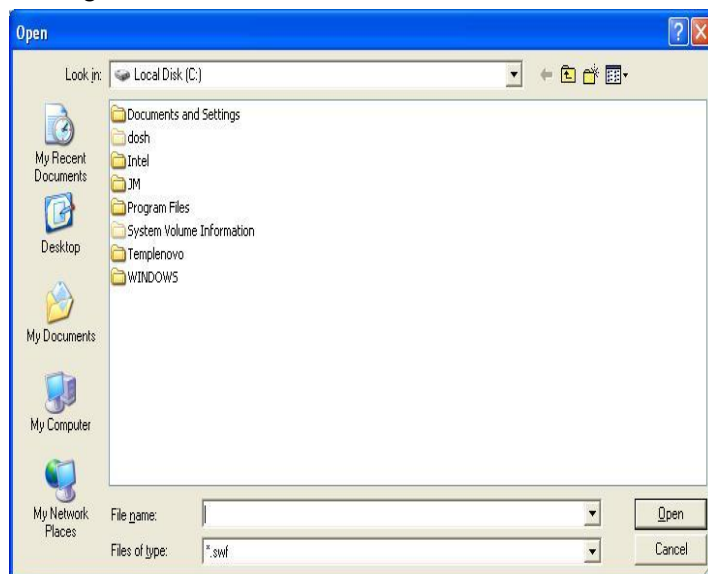
### 7.13 Wstawianie Flasha

Możesz wstawić plik Flash do strony.

Aby wstawić plik Flash

1. Naciśnij *“Wstaw > Plik Flash”* na pasku menu.

Pojawi się okno dialogowe otwórz.





3. Wyszukaj i wybierz plik o Flasha o rozszerzeniu .swf który chcesz wstawić i naciśnij przycisk „Otwórz”
4. Kliknij na stronie. Obiekt Flash pojawi się na stronie w lewym górnym rogu

Aby odtworzyć obiekt Flash naciśnij  na dolnej lewej części obiektu Flash

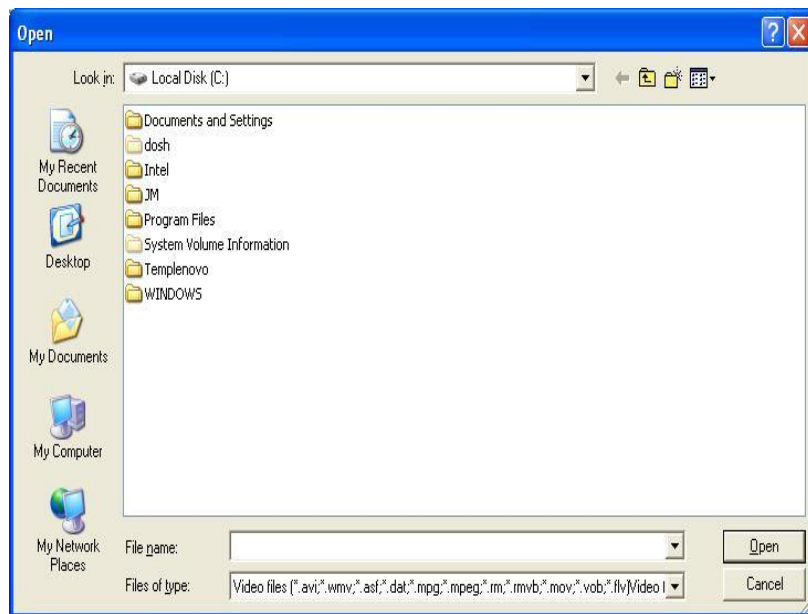
## 7.14 Wstawianie Video

Możesz wstawić plik video do strony i odtwarzać go na tej stronie.

Aby wstawić plik Flash:

1. Kliknij *“Wstaw> plik video”* na pasku narzędzi.

Pojawi się okno dialogowe Otwórz:



2. Wyszukaj i wybierz plik video który chcesz wstawić, następnie naciśnij *“Otwórz”*
3. Kliknij na stronie. Obiekt Flash pojawi się w górnym lewym rogu na stronie

Aby odtworzyć obiekt video kliknij  na dolnej lewej części tego obiektu.

## 7.15 Gumka

Zaproponowaliśmy pięć różnych metod wymazywania wliczając w to normalną gumkę, obwodową gumkę, gumkę obszarową, gumkę obiektową oraz opcję wymaż wszystko.

Aby wybrać gumkę, wykonaj jedną z następujących czynności

Kliknij „Rysuj- Gumka” na pasku menu, potem wybierz jedną z gumek

Kliknij  na wspólnym pasku zadań a potem wybierz jedną z gumek.

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym, potem wybierz jedną z gumek.

### Normalne Gumki



Normalne gumki są używane do czyszczenia cyfrowego atramentu stworzonego przez narzędzia rysowania. Jest sześć typów normalnych gumek w różnych rozmiarach i kształtach. Wybierz jedno i naciśnij je na interaktywnym ekranie aby wymazać cyfrowy atrament.

### Gumka obwodowa

Gumka obwodowa może usunąć każdy zaznaczony w sposób okrężny obiekt. Wybierz „Gumka obwodowa” i zakresl koło wokół obiektu który chcesz usunąć



#### **Wskazówka:**

1. Aby usunąć obiekt stworzony przez Narzędzia Rysowania, nie potrzebujesz rysować zamkniętego koła, oprogramowanie IQBoard automatycznie je domknie.
2. Aby usunąć obiekt stworzony przez inne narzędzia narysuj zamknięte koło otaczające cały obiekt

### Gumka Obszarowa

Gumka Obszarowa może wymazać każdy obiekt znajdujący się na wybranym obszarze. Wybierz gumkę obszarową i przeciągnij prostokąt dookoła obszaru który chcesz wymazać.



**Wskazówka:** Za wyjątkiem obiektów stworzonych przez Narzędzia rysowania, upewnij się że prostokąt okala cały obiekt który chcesz usunąć

## **Gumka obiektowa**

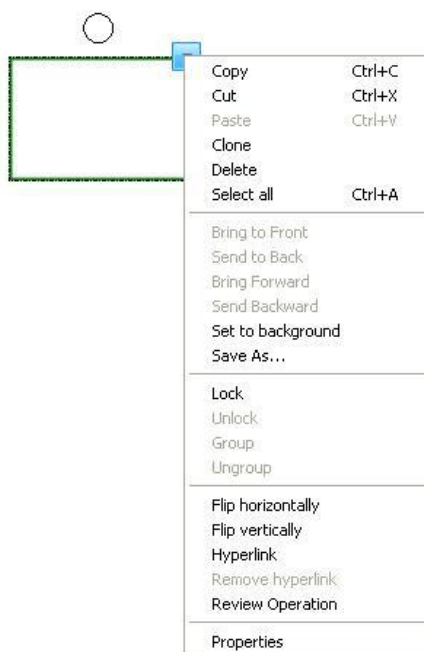
Gumka obiektowa może wymazać każdy obiekt na ekranie. Wybierz „Gumka obiektowa” i kliknij na obiekcie, aby go usunąć.

## **Usuń wszystko**

Wybierz „Usuń wszystko” i kliknij na stronie aby usunąć wszystkie obiekty ze strony.

## Rozdział 8 manipulowanie obiektami

Dla każdego obiektu stworzonego na stronie tablicy, oprogramowanie IQBoard zapewnia różnorodność dróg by nimi manipulować i je edytować.




### Wybierz obiekt

Zanim będziesz mógł manipulować albo edytować obiekt musisz najpierw go wybrać i zaznaczyć. Możesz zaznaczyć pojedynczy obiekt, wiele obiektów albo wszystkie obiekty znajdujące się na stronie.

Aby wybrać pojedynczy obiekt:

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Naciśnij *"Rysuj > Wybierz"* na pasku menu.

Nacisnij  na pasku narzędzi rysowania.


Nacisnij  na pływającym pasku narzędziowym.

2. Naciśnij obiekt który chcesz wybrać.

Aby wybrać wiele obiektów na raz:

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Naciśnij „Rysuj > Wybierz” na pasku menu.

Nacisnij  na pasku narzędzi rysowania.

Nacisnij  na pływającym pasku narzędzi.

2. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Kliknij na interaktywnym ekranie i przeciągaj do pólki prostokąt nie otoczy obiektów które chcesz wybrać do zaznaczenia.

Przyciśnij i przytrzymaj CTRL, potem klikaj obiekty które chcesz zaznaczyć.

Aby zaznaczyć wszystkie obiekty na stronie, zrób jedną z następujących czynności.

Naciśnij „Edytuj> Wybierz wszystkie” na pasku menu

Kliknij prawym klawiszem na interaktywnym ekranie( długo przytrzymując), następnie kliknij „wybierz wszystko”

Nacisnij kombinację „CTRL+A”

Kiedy obiekt jest wybrany, prostokąt wyboru pojawia się wokół tego obiektu.


### **Kopiuj, wycnij, wklej i usuń obiekt**

Możesz kopiować albo wycinać jakikolwiek obiekt znajdujący się na stronie i wklejać go na tej samej albo innej stronie.

Aby skopiować obiekt:

1. Wybierz obiekt który chciałbyś skopiować.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij „Edytuj > Kopiuj” na Pasku Menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij strzałkę menu obiektu a następnie wybierz „Kopiuj”.

Naciśnij **“Ctrl+C”**.

Aby wyciąć obiekt:

1. Wybierz obiekt który ma zostać wycięty.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Wybierz **“Edytuj > Wytnij”** na Pasku Menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi

Kliknij strzałkę menu obiektu który ma zostać wycięty i wybierz **“Wytnij”**

Naciśnij **“Ctrl+X”**.

Aby wkleić skopiowany lub wycięty obiekt:

1. Wybierz jeden lub więcej obiektów które chciałbyś skopiować.
2. Jeśli chcesz wkleić obiekt na inną stronę wyświetl stronę przez wybór miniaturki strony w zakładce stron.
3. Wykonaj jedną z poniższych czynności.

Wybierz **„ Edytuj> Wklej”** na Pasku Menu.

Kliknij  na pasku narzędziowym najczęściej używanych narzędzi.

Kliknij prawym tam gdzie chcesz wkleić obiekt na stronie, a następnie wybierz **“Wklej”**

Naciśnij **“Ctrl+V”**.

### **Klonowanie Obiektu**

Możesz wykorzystać tą funkcję, aby stworzyć duplikat już istniejącego obiektu.

Aby sklonować obiekt.

1. Wybierz obiekt który chcesz sklonować.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij „Edytuj > Klonuj” na Pasku Menu.

Kliknij strzałkę menu obiektu a następnie wybierz „Klonuj”

Zduplikowany obiekt pojawi się na stronie.

### **Obracanie obiektu:**

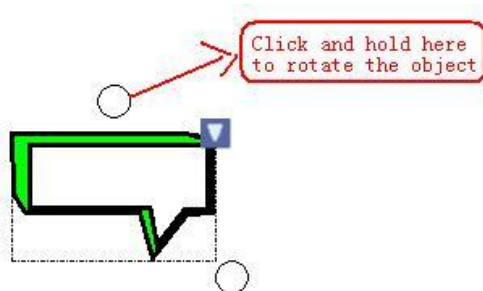
Możesz obracać obiekty znajdujące się na stronie.

Aby obrócić obiekt:

1. Wybierz obiekt

Kiedy obiekt został wybrany, prostokąt zaznaczenia pojawia się dookoła obiektu, nad tym prostokątem możesz znaleźć uchwyt obrotu.

2. Kliknij uchwyt obrotu, następnie przeciągnij go w kierunku w którym chciałbyś obrócić obiekt.



**Wskazówka:** Jeśli wybrałeś parę obiektów, przeciągnij uchwyt obrotu jednego obiektu, wszystkie wybrane obiekty obrócą się automatycznie.

### **Zmiana wielkości obiektu:**

Możesz zmieniać wielkość oraz obracać obiekty na stronie.

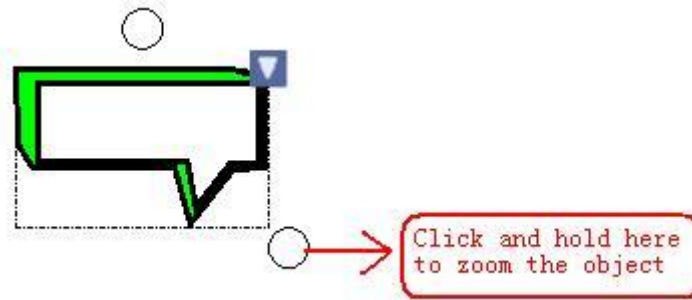
Aby zmienić wielkość obiektu:

1. Wybierz obiekt.

Kiedy obiekt jest zaznaczony, pojawi się prostokąt wyboru obok tego obiektu w prawym dolnym rogu, możesz tam znaleźć uchwyt zmiany wielkości

2. Kliknij uchwyt zmiany wielkości i pociągnij go aby zwiększyć albo zredukować

wielkość obiektu. W wypadku gdy wybierzesz pare obiektów, złapanie któregoś z uchwytów jest ok



**Wskazówka:** Jeśli wybrałeś pare obiektów, przeciągnięcie uchwytu zmiany wielkości jednego obiektu sprawi, że pozostałe obiekty zostaną przeskalowane automatycznie.

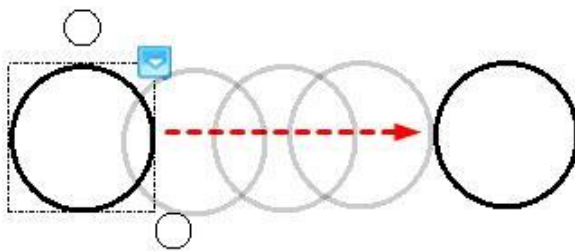
## Przesuń obiekt

Możesz przesunąć obiekty na inną pozycję na tej samej stronie. Możesz również przesunąć obiekty na inną stronę

Aby przesunąć obiekt na inną pozycję na tej samej stronie

Wybierz jeden lub więcej obiektów.

Przeciągnij obiekt albo obiekty na nową pozycję na stronie.

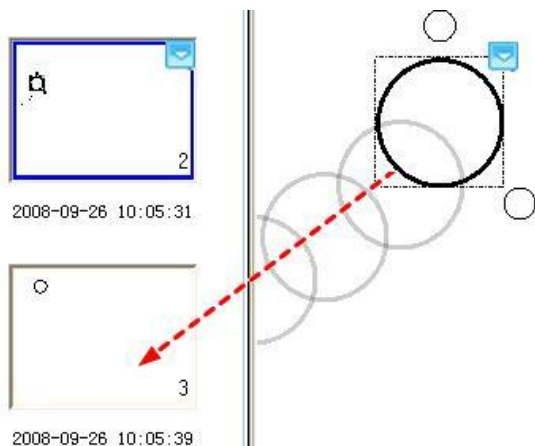


Aby przemieścić obiekt albo obiekty na inną stronę.

Wybierz jeden lub więcej obiektów.

Przeciągnij obiekt albo obiekty na miniaturkę innej strony na zakładce stron.





## Grupowanie obiektów

Aby pracować szybciej możesz grupować obiekty ze sobą i manipulować albo edytować je jakgdyby były jednym obiektem.

Aby zgrupować obiekty:

1. Wybierz obiekty.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Wybierz „Formatuj> Grupuj” na pasku menu.

Kliknij prawym na którykolwiek z wybranych obiektów a potem wybierz „Grupuj”

*Kliknij strzałką menu którykolwiek z wybranych obiektów, następnie wybierz „Grupuj”*



### **Wskazówka:**

1. Nie możesz grupować Narzędzi Matematycznych, Wykresów Kołowych ani Wykresów Słupkowych.
2. Kiedy rysujesz albo piszesz na interaktywnym ekranie za pomocą narzędzi rysowania wolną ręką, oprogramowanie IQBoard może automatycznie grupować obiekty które zostały przez Ciebie utworzone w bliskim sąsiedztwie, pozwalając ci na wchodzenie w interakcje z nimi jak z jednym obiektem. Odnies się do ustawień autogrupowania po więcej szczegółów.

Aby rozgrupować obiekty

1. Wybierz najpierw grupę.
2. zrób jedną z następujących czynności:

Wybierz *“Format > Rozgrupuj”* na pasku menu.

Kliknij prawym klawiszem na grupę , następnie wybierz „Rozgrupuj”

Kliknij menu grupy strzałką następnie wybierz „Rozgrupuj”

### **Obiekty przesłaniające i nakładające się na siebie.**

Jeśli obiekty nakładają się na siebie na stronie, zawsze możesz zmienić porządek w którym to nakładanie i przesłanianie przebiega.

To change the stacking order of overlapped objects:

Aby zmienić porządek nakładania i przesłaniania się obiektów:

1. Wybierz obiekt
2. Zrób jedną z następujących czynności:

Wybierz „Format>ustaw” na Pasku Menu i wybierz „Na wierzch”, „Na spód”, „Do góry”, „Pod spód” z podmenu.

*Kliknij prawym klawiszem na wybranych obiektach, I wybierz “Na wierzch”, “Na spod”. „Do góry”, „Pod spód”*

Kliknij strzałka menu obiektowe i wybierz „Na wierzch” , „Na spód”, „Do góry”, „Pod spód”.

### **Obracanie obiektów**

Możesz obracać obiekty na stronie.

Aby obrócić obiekt

1. Wybierz jeden lub więcej obiektów
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności

Wybierz „Format > Odwróć w poziomie” albo „Format> Odwróć w pionie” na pasku menu..

Kliknij prawym którykolwiek z zaznaczonych obiektów, potem wybierz „Odwróć w poziomie” albo „Odwróć w pionie”

Kliknij strzałką menu jeden z wybranych obiektów a potem wybierz „Odwróć w poziomie” albo „Odwróć w pionie”.

### **Wstawianie obiektów do tła**

Możesz wstawić jeden lub więcej obiektów jako tło strony.

Aby wstawić obiekt jako tło strony.

1. Wybierz jeden lub więcej obiektów.
2. Wybierz *“Format > Wstaw do tła”* na pasku menu.

Raz wstawiony do tła obiekt nie może być manipulowany ani edytowany.

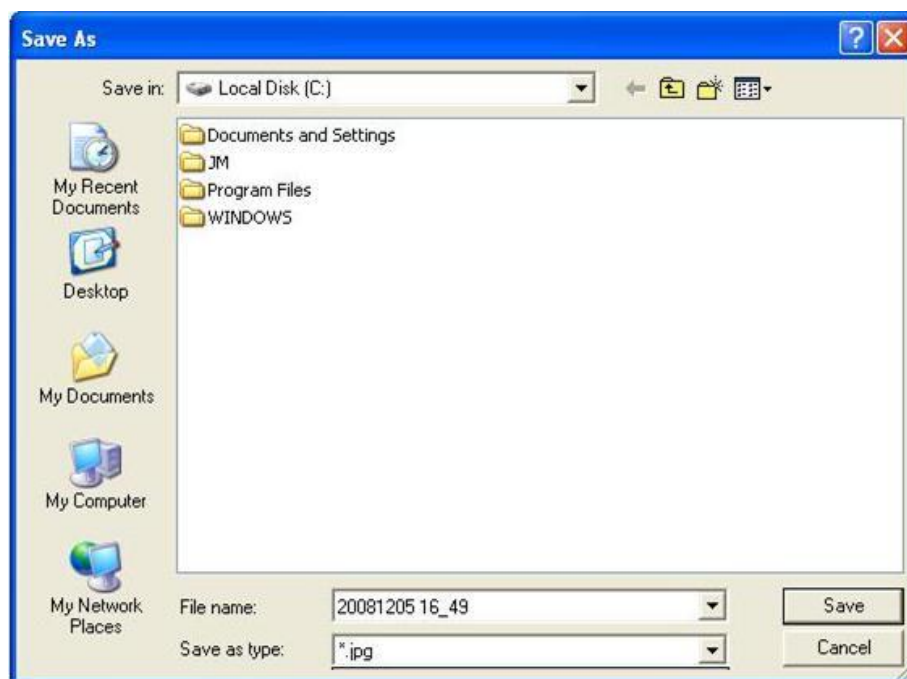
### **Zapisywanie obiektów do**

Możesz zapisać jeden lub więcej obiektów jako plik obrazu w bmp, png, gif, jpg, emf, wmf, albo tif

Aby zapisać obiekt jako plik obrazu:

1. Wybierz obiekt który chciałbyś skopiować
2. Kliknij strzałką menu obiektu i wybierz *„zapisz jako”*

Pojawi się okno dialogowe zapisz jako:



3. Wybierz docelowy folder i typ pliku w którym chcesz zapisać obiekt nadaj mu nazwę I kliknij "zapisz"

### Zablokowanie obiektu

Możesz zablokować obiekt aby zapobiec jego modyfikacjom przemieszczeniom czy też obrotom. Możesz usunąć tą blokadę w każdej chwili.

Aby zablokować obiekt na jego miejscu

1. Wybierz jeden lub więcej obiektów
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Wybierz *"Format > Zablokuj"* na pasku menu.

Prawym klawiszem kliknij jeden z zaznaczonych obiektów a potem wybierz „Zablokuj”

Kliknij w strzałkę menu jakiegokolwiek z wybranych obiektów i wybierz „Zablokuj”

Aby odblokować obiekt:

1. Wybierz jeden lub więcej zablokowanych obiektów.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Wybierz „Format > Odblokuj” na pasku menu.

Kliknij prawym na którykolwiek z wybranych obiektów, potem wybierz „Odblokuj”

Kliknij strzałką menu jakiegokolwiek z zaznaczonych obiektów, potem wybierz „odblokuj”

### **Dodaj Hiperłącze do obiektu.**

Możesz podlinkować jakikolwiek obiekt na stronie do strony WWW albo pliku na swoim komputerze.

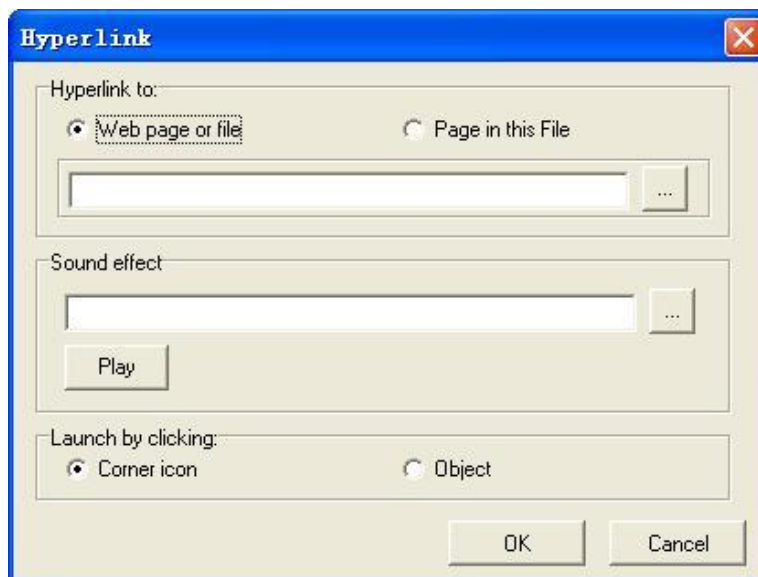
Aby dodać hiperłącze do obiektu:

1. Wybierz obiekt.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:

Kliknij prawym klawiszem na wybrane obiekty, następnie wybierz „Hiperłącze”

Kliknij strzałką menu obiektu następnie wybierz „Hiperłącze”

Pojawi się okno ustawień Hiperłącza



3. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Aby podlinkować obiekt do strony www albo pliku na twoim komputerze, wybierz” Strona www albo plik”, następnie wpisz adres dla strony www albo pliku. Możesz

również przeglądać i wybierać pliki bezpośrednio.

Aby podlinkować obiekt do strony w bieżącym pliku, wybierz „Strona w tym pliku”, i następnie wybierz stronę.

Jeśli chcesz dodać dźwięk uruchamiania hiperłącza, przeglądaj i wybierz plik audio dla sekcji efektów dźwiękowych. Możesz również wpisać ścieżkę bezpośrednio do okna adresowego.

5. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Jeśli chcesz otworzyć link klikając na rogu ikony, wybierz „Róg ikony”.

Jeśli chcesz otworzyć link klikając gdziekolwiek na obiekcie, wybierz „Obiekt”.

6. Kliknij „Ok”.


Jeśli wybrałeś Róg ikony, ikona  pojawia się w dolnym lewym rogu obiektu.

Kiedy obiekt jest podlinkowany do pliku obrazu, pliku audio albo pliku video, używamy unikalnej techniki aby wyświetlić albo odtworzyć plik bezpośrednio na stronie tablicy interaktywnej. W międzyczasie możesz użyć narzędzi rysowania aby objaśnić podlinkowane pliki.

Aby zastopować wyświetlanie lub odwarzanie podlinkowanego pliku obrazu audio lub video

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

Naciśnij „Rysuj> wybierz” na pasku menu

Naciśnij  na pasku narzędzi

Naciśnij  na pływającym pasku narzędzi

2. Kliknij poza obszarem prezentacji albo odtwarzania.

**Wskazówka:**

1. *Jeśli chcesz podlinkować obiekt do pliku video albo audio, najpierw zainstaluj Windows Media Player v9.0 lub nowszy.*
2. *Wspierane formaty video i audio zawierają mp3, midi, wav, wma, avi, wmv, mpg, mpeg, dat, asf, .rm, rmvb, vob and flv.*
3. *Wspierane formaty plików audio dla „efektu dźwiękowego” to mp3 i wav*

Aby usunąć Hiperłącze z obiektu

1. Wybierz obiekt
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności

*Kliknij prawym wybrane obiekty, potem wybierz „Usuń Hiperłącze”.*

Kliknij strzałką na menu obiektu, potem wybierz „Usuń Hiperłącze”.

**Przegląd operacji**

Kiedy tworzysz I manipulujesz obiektami, oprogramowanie IQBoard automatycznie nagrywa twoje operacje I pozwala Ci je przeglądać w każdym momencie.

Aby ponowić Twoją operacje na obiekcie:

1. Wybierz obiekt
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

*Kliknij prawym klawiszem na wybranych obiektach, następnie wybierz „Ponów Operacje”*

Kliknij strzałką menu obiektu, potem wybierz “Przejrzyj operacje”

**Zmiana właściwości obiektu**

Możesz wybrac obiekt na stronie a potem zmienić jego właściwości. Właściwości które możesz zmienić zależą od obiektu który został wybrany.

Aby zmienić właściwości obiektu.

1. Wybierz obiekt.

2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Podwójnie kliknij na obiekt,

Kliknij prawym na obiekt, potem wybierz „właściwości”

Kliknij strzałką menu obiektu, potem wybierz właściwości.




## Rozdział 9 Przegląd operacji.




Kiedy tworzysz i manipulujesz obiektami, oprogramowanie IQBoard automatycznie nagrywa twoje operacje i pozwala Ci na ich przegląd w dowolnym momencie.

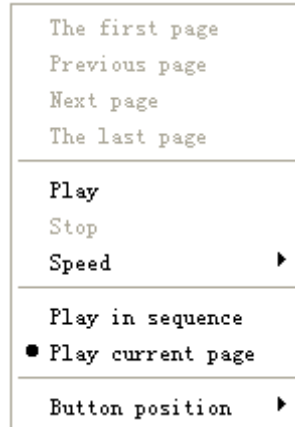
Domyślnie, możesz znaleźć pasek przeglądu operacji w dolnej lewej części tablicy interaktywnej lub monitora



1. Naciśnij  aby rozpocząć przegląd operacji dokonywanych na tablicy interaktywnej. Kiedy oprogramowanie IQBoard odgrywa Twoje działania, możesz użyć narzędzi rysowania aby dokonywać adnotacji na stronie. Po odegraniu przeglądu oprogramowanie przypomni Ci abyś zachował swoje adnotacje na dysku
2. Przesuń przycisk pozycji operacji w czasie na suwaku aby odegrać operacje od wyspecyfikowanego miejsca



3. Naciśnij  aby dokonać pauzy odgrywanie.
4. Naciśnij  aby zastopować odgrywanie. Jeśli dodałeś jakies adnotacje/ notatki w trakcie odgrywania oprogramowanie IQBoard przypomni Ci abyś je zachował na dysku
5. Naciśnij  aby wyświetlić menu właściwości.



**Pierwsza strona, poprzednia strona, następna strona, ostatnia strona:** Naciśnij te klawisze aby przeskoczyć do odpowiedniej strony. W przypadku gdy klikniesz te klawisze kiedy oprogramowanie IQBoard odgrywa twoje akcje. Oprogramowanie IQBoardo przeskoczy do odpowiedniej strony i będzie kontynuowało odgrywanie twoich akcji na tej stronie.

**Play:** Odgrywa Twoje akcje na stronie tablicy interaktywnej.



**Stop:** Stopuje odgrywanie dokonanych akcji.

**Szybkość:** Ustal szybkośćodtworzenia w menu „szybkość”, większy mnożnik równa się większej szybkości.

**Odgrywaj z bieżącej strony:** Odgrywaj swoją akcję od strony bieżącej do ostatniej strony

**Odgrywaj tylko bieżącą stronę:** odgrywaj akcje które miały miejsce tylko na bieżącej stronie


**Pozycja paska narzędziowego:** Ustaw pozycję paska przeglądu dokonanych operacji

6. Możesz również przeskoczyć stronę do tyłu lub do przodu za pomocą klawiszy  lub .

## Rozdział 10 Zarządzanie zasobami

Po prawej stronie głównego okna oprogramowania IQBoard znajduje się Panel Zasobów który pozwala Ci przeglądać, uzyskiwać dostęp i zarządzać zasobami dla oprogramowania IQBoard.

Aby przenieść Panel Zasobów:

Kliknij  w dolnej lewej części aby przenieść Panel Zasobów na drugą stronę głównego okna.

Kliknij  ponownie aby przenieść spowrotem Panel Zasobów.

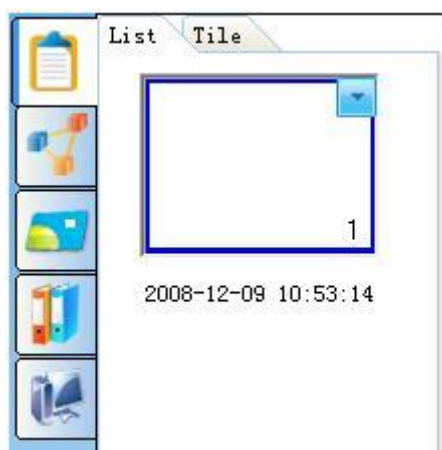
Aby schować okno podglądu Panelu Zasobów, kliknij  w dolnej lewej części.

Panel Zasobów składa się z 5 zakładek, wliczając w to Strony, Symbole, Biblioteki, Zasoby oraz Lokalne.

Aby schować/wyświetlić cały Panel Zasobów, odznacz/zaznacz go w „Widok- Pasek Narzędzi”.

### Strona

Zakładka strona zapewnia przegląd bieżących plików. Sorter Stron wyświetla wszystkie Strony jako miniaturki i automatycznie dokonuje aktualizacji tych miniaturki jeśli dokonałeś jakichkolwiek zmian na stronach.

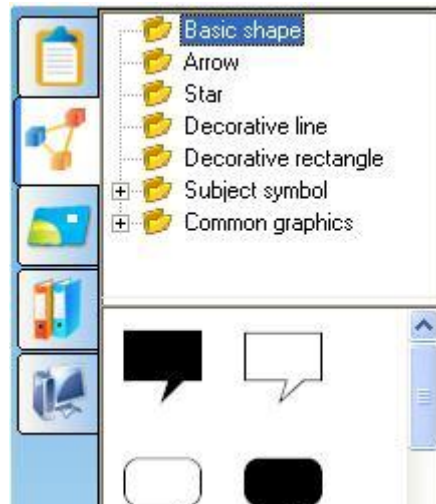


Zakładka Strony wyświetla wszystkie strony bieżącego pliku jako miniaturki. Zakładka Stron zapewnia dwa tryby podglądu: Listy i Kafelków, kliknij miniaturkę aby wejść w odpowiednią stronę. W trybie kafelkowym kliknij podwójnie aby wejść w odpowiednią stronę.

Aby zmienić nazwę strony, podwójnie kliknij tytuł znajdujący się pod miniaturką strony.

## Symbol

Zakładka Symboli oferuje Podstawowe Kształty, Strzałki, Gwiazdki, Linie dekoracyjne, Dekoracyjne ramki. Te symbole mają wiele specjalnych funkcji przez które użytkownicy mogą osiągnąć różne demonstracyjne nauczających efektów.



Aby dodać symbol do strony tablicy:

1. Wybierz miniaturkę symbolu który chcesz dodać w obszarze podglądu.

1. Przesuń kursor na stronę, wybierz pozycję na gdzie chcesz wstawić symbol, kliknij na stronę, następnie odpowiednia figura zostanie wstawiona do strony.



2. Możesz użyć narzędzia wypełnienia, aby wypełnić symbol lub jego obramowanie kolorem. Możesz również powiększyć i obrócić symbol.

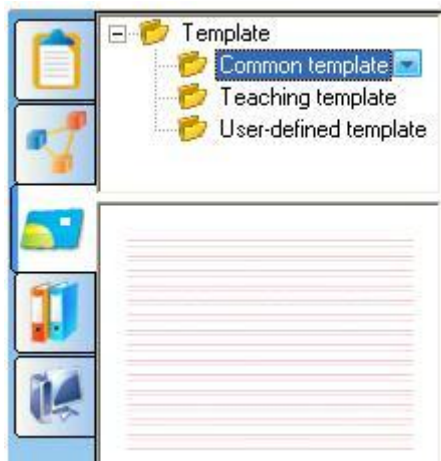




**Wskazówka:** możesz ustawić domyślny kolor symbolu i jego obramowania in „Ustawienia Symboli” w „Ustawieniach Systemowych”.

## Szablony:

Zakładka szablonów oferuje różne szablony. Możesz również zapisać stronę tablicy lub plik tablicy jako szablon.



Aby otworzyć szablony:

1. Wybierz miniaturę szablonu który chcesz wstawić do strony tablicy w obszarze podglądu.
2. Kliknij na stronie (możesz również przeciągnąć szablony na stronę tablicy), odpowiadający miniaturze szablon zostanie wstawiony do następnej strony.

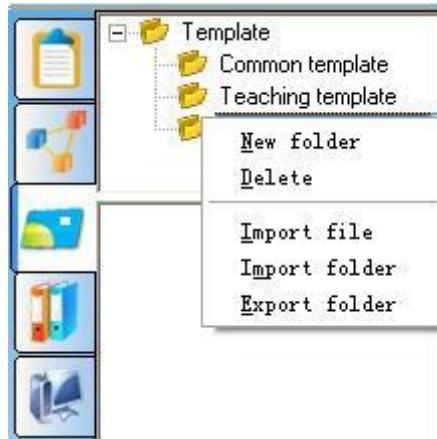
Aby zarządzać zasobami szablonów:

1. Wybierz folder szablonów.
2. Wykonaj jedną z poniższych:

Kliknij prawym klawiszem wybrany folder.

Kliknij strzałkę menu folderu.

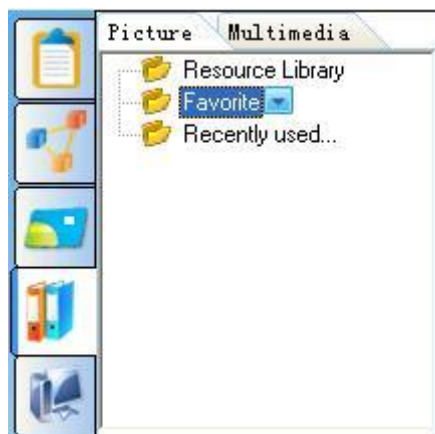
Pojawi się menu:



3. W tym menu możesz stworzyć nowe podmenu, usunąć folder importować plik szablonu, importować i eksportować folder szablonów.

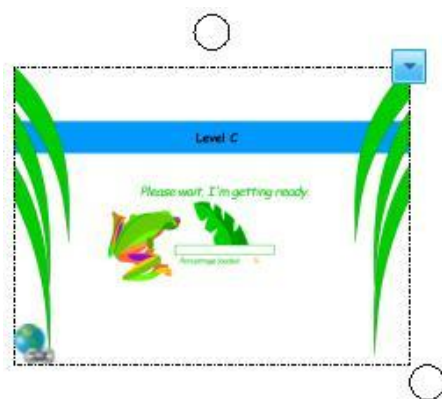
### Zasoby


W zakładce zasobów znajduje się wielka ilość obrazków i multimedialnych zasobów czekających na użycie przez Ciebie do prezentacji.



Aby dodać obrazek albo zasób multimedialny do strony tablicy, wykonaj jedna z poniższych czynności:

- 1.. Wybierz miniaturę zasobów, następnie kliknij na stronie, zasób zostanie wstawiony do strony.
2. Wybierz miniaturę zasobu i przeciągnij go do prostokąta znajdującego się na stronie tablicy, zasób zostanie wyświetlony zgodnie z rozmiarem prostokąta. Kiedy podczas przeciągania obiektu możesz nacisnąć klawisz „Shift” aby utrzymać proporcje.
3. Wybierz miniaturę zasobu i przeciągnij ją na stronę, zasób zostanie dodany do strony



Każdy zasób na stronie tablicy może być manipulowany jak obiekt. Dla zasobów multimedialnych możesz kliknąć  w dolnej lewej części by go odtworzyć.



**Wskazówka:** Kiedy chcesz użyć zasobów obrazkowych w formacie „edf” z folderu Ulubionych, tylko pierwsza i trzecia metoda są dostępne.

Oprogramowanie IQBoard zapewnia foldery Ulubione dla zasobów obrazkowych i multimedialnych. Możesz również dodać obraz albo obiekt multimedialny na stronie do tych folderów.

Aby dodać obrazek albo obiekt multimedialny na stronie do Biblioteki Zasobów albo folderu Ulubione:

1. Wybierz Bibliotekę zasobów albo folder Ulubione w zakładce Zasobów.
2. Wybierz obiekt znajdujący się na stronie.
3. Przeciągnij obiekt na obszar podglądu.

Aby dodać obiekt na stronie do Biblioteki Zasobów albo folderu Ulubionych.

1. Wybierz Bibliotekę Zasobów albo folder Ulubionych w zakładce Zasoby.
2. Kliknij prawym na miniaturę w obszarze podglądu następnie wybierz “Usuń”.

Aby zarządzać Biblioteką zasobów albo folderem ulubionych.

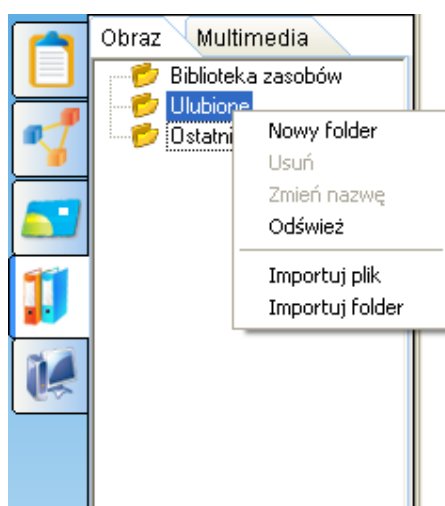
1. Wybierz Bibliotekę zasobów albo folder Ulubione w zakładce Zasoby

2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij prawym klawiszem na folder.

Kliknij na strzałkę menu folderu.

Pojawi się menu:



3. W tym menu, możesz tworzyć nowe podfoldery, usuwać, zmieniać nazwy, odświeżać i importować zasoby plikowe i folder z Twojego komputera.



**Wskazówka:**

1. Folder *Ostatnio Używane* automatycznie zapisze Twój bieżąco używany obrazek, dla wygody Twojego go powtórnego użycia.
2. Możesz usunąć i zmienić nazwy tylko folderów dodanych przez siebie.
3. Możesz importować obrazki w formatach *bmp, wmf, emf, jpg, jpeg i gif* oraz importować zasoby multimedialne w formatach *avi, wmv, asf, dat, mpg, mpeg, rm, rmvb, mov, vob i flv*

## Lokalne

Zakładka lokalne pozwala Ci na dodanie plików o rozszerzeniu EDF, BMP, EMF, WMF, TIF, JPG, GIF, PNG, CDF, SWF do strony tablicy.

Aby dodać lokalny plik do strony tablicy:

1. Wybierz odpowiedni plik w obszarze podglądu.
2. Kliknij na stronie, albo przeciągnij plik na stronę, następnie plik zostanie wstawiony



do strony jako obiekt.

Wstawiony plik może być manipulowany jak obiekt, i może być zapisany w folderze Ulubione.



**Wskazówka:** Obszar podglądu może wyświetlać pliki w każdym formacie, ale jedynie pliki EDF, BMP, EMF, WMF, TIF, JPG, GIF, PNG, CDF, SWF mogą być dodane do strony tablicy. Dla plików w innym formacie, możesz podwójnie kliknąć na miniaturkę by go otworzyć.

# Rozdział 11 Narzędzia pomocnicze

Oprogramowanie IQBoard zawiera przydatne narzędzia pomocnicze, aby sprawić, że proces nauczania i prezentowania będzie wygodniejszy i bardziej wydajny. Narzędzia pomocnicze zawierają: narzędzia ekranowe, narzędzia matematyczne, narzędzia przechwytywania ekranu, narzędzia nagrywania ekranu, narzędzia specjalne i szybki dostęp do aplikacji.

## 11.1 Narzędzia ekranowe.

### Wyróżniony obszar

Reflektor może przyciągać uwagę do obszaru ekranu. Możesz używać systemu Windows we wskazanym przez światło reflektora obszarze.

Aby użyć Wyróżnionego obszaru:


1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

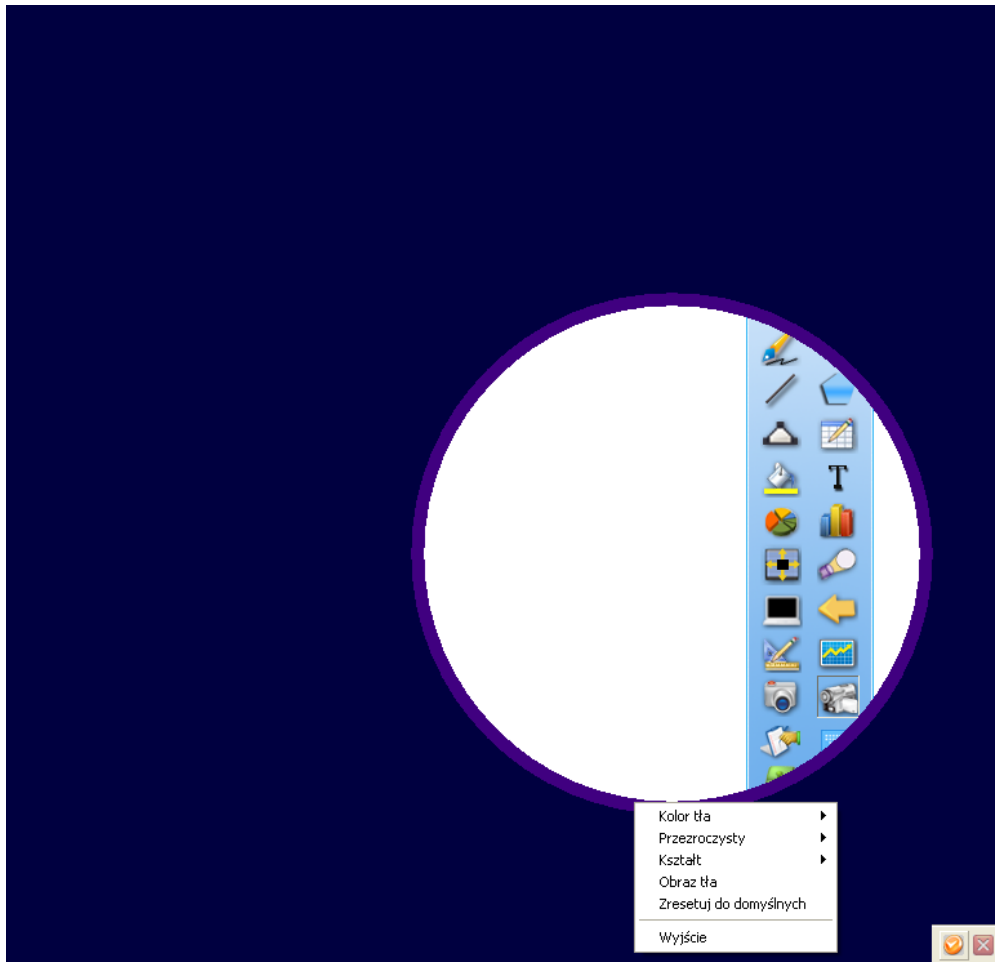
Kliknij *“Narzędzia > Wyróżniony obszar”* na Pasku Menu,

Kliknij  na pomocniczym pasku narzędziowym,

Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.


2. Możesz przeciągnąć obręcz, aby dokonać zbliżenia i przemieścić światło Reflektora wyróżnionego obszaru.


3. Możesz kliknąć  w dolnej prawej części ekranu aby ustawić właściwości narzędzia Wyróżniony Obszar.



**Wskazówka:** Jeśli nie zakończysz pracy z Oprogramowaniem IQBoard, zachowa ono bieżące ustawienia Światła reflektora ( wyróżnionego obszaru ) do ponownego użycia, przy ponownym wywołaniu tego narzędzia.

Aby zamknąć Wyróżniony obszar wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij  w dolnej prawej części ekranu, następnie wybierz "Wyjście"

Kliknij  w dolnej prawej części ekranu.

### **Kurtyna (odsłoń ekran)**

Narzędzie Kurtyna (odsłoń ekran) może zakryć i odsłonić informacje znajdujące się na Twoim ekranie. Możesz operować na systemie Windows na odsłoniętym obszarze.

Aby użyć narzędzia kurtyna (odsłoń ekran) .


1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

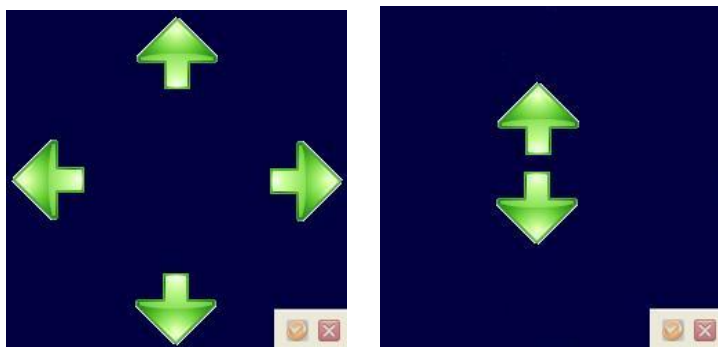
Kliknij *“Narzędzia > Odśłoń ekran”* na Pasku Menu, następnie wybierz „Ze wszystkich stron” w podmenu.

Kliknij klawisz Kurtyna (odśłoń ekran) na Pomocniczym Pasku narzędziowym.

Kliknij Klawisz Kurtyna (odśłoń ekran) na Pływającym Pasku narzędziowym.


2. Możesz przeciągać strzałki, aby odsłaniać horyzontalnie i wertykalnie oraz ze środka we wszystkich kierunkach.


3. Możesz kliknąć  na dolnej prawej części ekranu, aby ustawić właściwości narzędzia Kurtyna.



**Wskazówka:** Jeśli nie zakończysz pracy z oprogramowaniem IQBoard, ono zachowa bieżący kolor tła, przezroczystość, obrazek znajdujący się w tle do następnego użycia.

Aby wyjść z narzędzia Kurtyna (odśłoń ekran) wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij  znajdujący się w dolnej prawej części ekranu, następnie wybierz *“Wyjście”*

Kliknij  znajdujący się w dolnej prawej części ekranu.

### **Strzałka ekranowa**

Możesz umieścić dużą strzałkę na interaktywnym ekranie aby zwrócić uwagę na

element znajdujący się na ekranie bądź też obszar.

Aby użyć strzałki ekranowej:

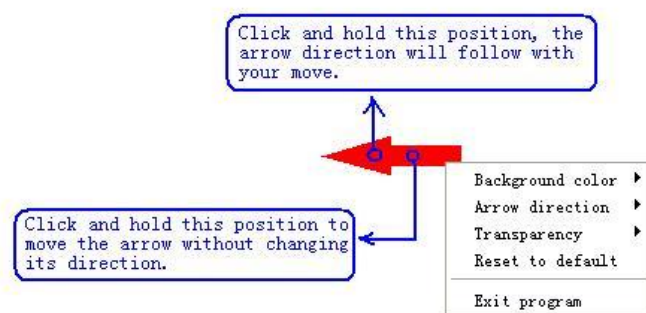
1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij *“Narzędzia > Strzałka ekranowa”* na Pasku Menu.

Kliknij  na Pomocniczym pasku narzędziowym.

Kliknij  na Pływającym pasku narzędziowym.

2. Aby przesunąć wskaźnik, przeciągnij go do innego obszaru na ekranie. Kiedy złapiesz grot strzałki będzie ona wskazywała kierunek w którym została przeciągnięta
3. Możesz kliknąć prawym klawiszem na Strzałce ekranowej, aby ustawić jej właściwości.



*Aby zamknąć Strzałkę Ekranową, kliknij na niej prawym klawiszem następnie wybierz „Wyjście”.*

## **Czarny ekran**

Możesz wyświetlić czarny ekran aby przyciągnąć uwagę lub przejść do następnego kroku w wykładzie.


Aby użyć czarnego ekranu:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij *“Narzędzia > Czarny Ekran”* na Pasku Menu.


Kliknij  na Pomocniczym pasku narzędziowym.

Kliknij  na Pływającym pasku narzędziowym.

4. Możesz kliknąć klawisz  znajdujący się na dolnej prawej części ekranu aby ustawić właściwości narzędzia Czarny Ekran.

Aby zamknąć Czarny Ekran wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij  na dolnej prawej części ekranu, następnie wybierz “Wyjście”

Kliknij  znajdujący się w dolnym prawym rogu ekranu.

Naciśnij kombinację klawiszy: “Ctrl+Alt+E”.

## Uwypuklenie/uwydatnienie

Możesz uwypuklić jeden lub więcej obszarów na ekranie aby przyciągnąć uwagę.

Aby użyć Uwypuklenia:


1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

Kliknij “Narzędzie > Uwypuklenie” na Pasku Menu,


Kliknij  na pomocniczym pasku narzędziowym,

Kliknij  na Pływającym pasku narzędziowym.



**Wskazówka:** Domyślnie przycisk  nie znajduje się na Pływającym pasku narzędziowym, możesz dodać go tam samodzielnie.

5. Przesuń kursor aby podkreślić obszar

3. Możesz również kliknąć  na dolnej prawej części ekranu aby ustawić właściwości Podkreślenia/Uwypuklenia.

## 11.2 Przechwytywanie Ekranu

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy sposoby przechwytywania ekranu, wliczając przechwytywanie całego ekranu przechwytywanie określonego obszaru albo przechwytywanie okna. Obraz przechwyconego ekranu będzie pokazany na nowej stronie na bieżącej stronie.

Aby przechwycić ekran:

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności.


Klinij „Narzędzia> Przechwytywanie Ekranu” na pasku menu.

Kliknij  na pomocniczym pasku narzędziowym


Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.


Pojawi się pasek przechwytywania ekranu.





2. Przed przechwytywaniem ekranu możesz kliknąć  aby zmienić sposób wstawiania dla przechwyconego obrazu.

3. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

*Aby przechwycić cały ekran, wybierz „Przechwytywanie całego ekranu ()”*

*Aby przechwycić okno na ekranie, kliknij „Przechwytywanie okna ()” na pasku narzędziowym, wybierz okno które chcesz przechwycić a potem kliknij to okno.*

*Aby przechwycić obszar ekranu kliknij „ Przechwytywanie Obszaru ()” potem naciśnij i przeciągnij kursor aby zdefiniować obszar który chcesz przechwytywać.*

*Aby przechwycić obszar rysowania kliknij „Przechwyć obszar Rysowania ()” potem naciśnij i przeciągnij kursor aby zdefiniować obszar który chcesz przechwytywać.*

3. Po przechwyceniu ekranu, system przyporządkuje przechwycony obraz do odpowiadającej mu strony odnosząc się do metody wstawiania która została

wybrana.

### 11.3 Nagrywanie Ekranu

Oprogramowanie IQBoard zapewnia trzy sposoby aby nagrywać akcje które podejmujesz na ekranie interaktywnym, włączając Nagrywanie Pełnoekranowe, Nagrywanie Obszarowe i Nagrywanie Okna. Możesz równocześnie nagrywać dźwięk, nagrany plik może być zapisany w formacie AVI i konwertowany do WMV, SWF (pliku FLASH) albo formatu EXE. Możesz odtwarzać nagrania używając Returnstar Playera albo innych mediaplayerów np. Windows Media Player.

Aby użyć funkcji Nagrywania Ekranu, wykonaj jedną z następujących czynności

Kliknij „Narzędzia > Nagrywanie Ekranu” na Pasku Menu.

Kliknij  na pomocniczym pasku narzędziowym



Kliknij  na pływającym pasku narzędziowym.

Pojawi się pasek nagrywania ekranu:

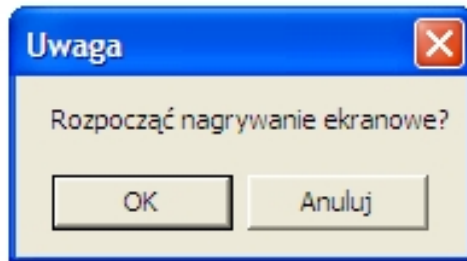


### Nagrywanie ekranu

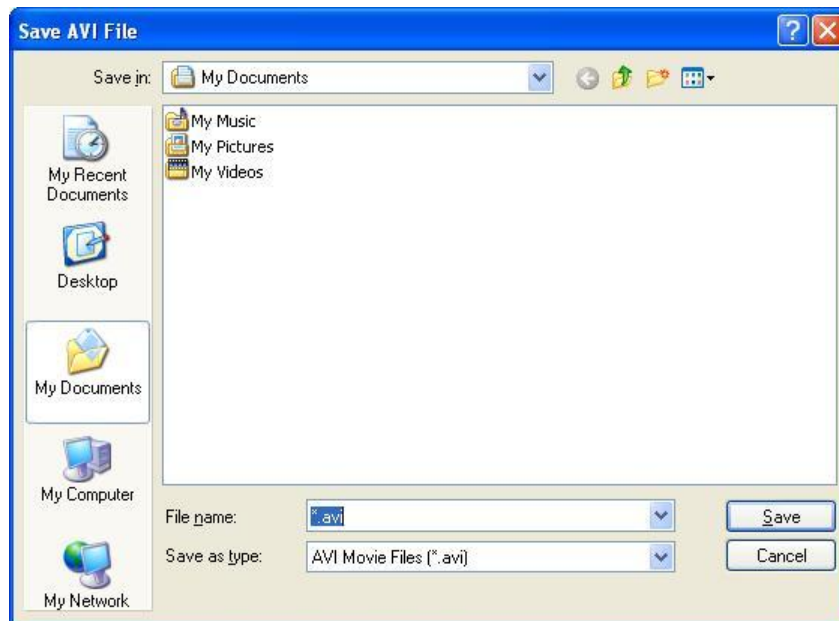
Sposób użycia

1. Przed nagraniem możliwe jest wybranie ustawień nagrywania, aby to zrobić naciśnij ; wśród nich znajdują się: obszar nagrywania (nagrywanie okna, danego obszaru, lub całego ekranu), nagrywanie dźwięku (nie nagrywaj dźwięków, nagrywaj dźwięk z mikrofonu) i nagrywanie półprzezroczystych okien.
2. Kliknij przycisk „Nagrywaj”  na pasku narzędzi, aby wyświetlić okno z komunikatem (jak na ilustracji), kliknij „OK”, żeby ukazało się okno zapisu pliku.







3. Wybierz nazwę i folder, a następnie kliknij „Zapisz”, aby rozpocząć nagrywanie.




W przypadku naciśnięcia „Nagrywanie całego ekranu” oprogramowanie IQBoard będzie nagrywało cały ekran

W przypadku wyboru „Nagrywanie okna” wybierz okno które chcesz nagrywać a potem je kliknij aby nagrywać zawartość okna.

W przypadku wyboru „nagrywanie obszaru” naciśnij i przeciągnij kursor aby zdefiniować obszar który chcesz nagrywać.

4. Podczas nagrywania kliknij  aby zapauzować nagrywanie. Aby zakończyć nagrywanie kliknij 

### Odtwarzacz

Kiedy skończysz nagrywać , odtwarzacz pojawi się automatycznie. Możesz również kliknąć  na pasku Zapisu ekranowego aby manualnie wystartować odtwarzacz.



Aby odtworzyć nagranie kliknij  na odtwarzaczu




**Wskazówka:** Możesz użyć innych odtwarzaczy, takich jak Windows Media Player aby odtworzyć nagranie


## Konwerter formatów video

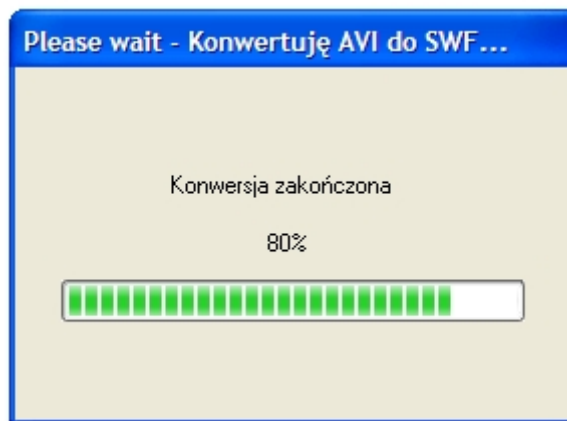
Możesz przekonwertować nagrane pliki AVI do plików SWF, WMV, EXE.

Aby przekonwertować nagrane pliki AVI do formatu SWF

1. Kliknij  na pasku Nagrywania ekranowego, następnie wybierz „konwertuj AVI do SWF”, następnie pojawi się okno konwertera



2. Otwórz plik AVI który chcesz przekonwertować kliknij klawisz  w oknie konwertera albo wybierz „Konwertuj do formatu SWF” w rozwinięciu menu „Plik” wpisz nazwę oraz ścieżkę pliku SWF, następnie rozpocznie się konwersja.



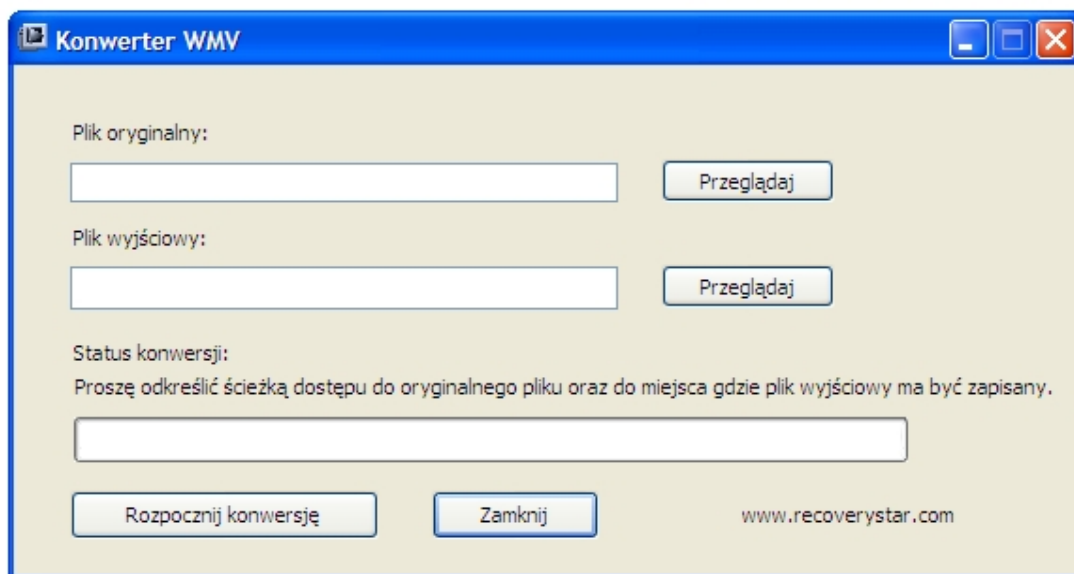
3. Kiedy konwersja jest zakończona, oprogramowanie zraportuje sukces konwersji, kliknij „Ok” aby zakończyć konwersję.



Aby przekonwertować nagrany plik AVI do formatu WMV

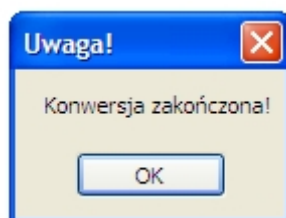
1. Kliknij  na pasku Nagrywania ekranowego, następnie wybierz „Konwertuj

AVI do WMV”, pojawi się następujące okno konwertera



2. Otwórz plik AVI, który chcesz poddać konwersji, wybierz nazwę i folder pliku WMV i kliknij przycisk „Rozpocznij konwersję”, co rozpocznie proces konwersji.

3. Po zakończonej konwersji wyświetlony zostanie komunikat systemu o jej poprawnym przeprowadzeniu. Kliknij „Ok”, by zakończyć proces.

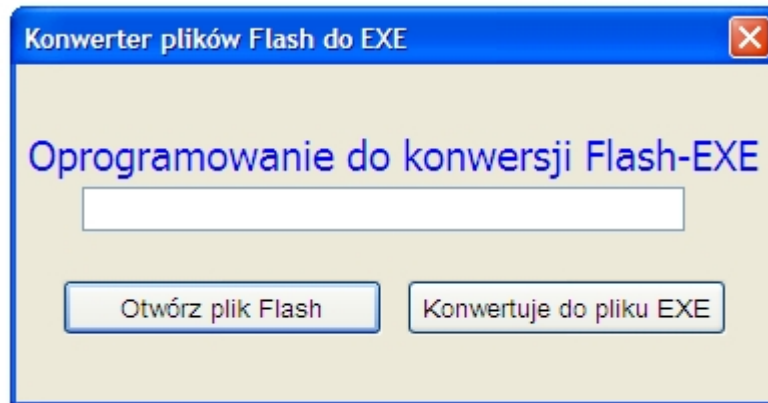


**Podpowiedź:**

1. W systemie Windows 2000 konieczna będzie instalacja programu DirectX V8.0 lub nowszego.
2. To narzędzie nie jest obecnie dostępne w systemie Windows Vista 64.

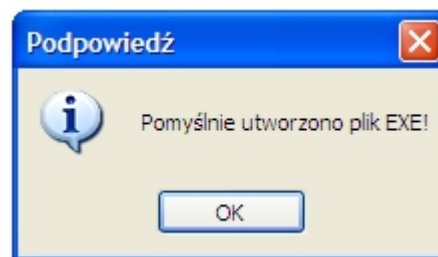
**Konwerter EXE:**

1. Wybierz opcję „Konwerter EXE” z rozszerzonego paska narzędzi uruchamianego przyciskiem „Konwerter”, jak na ilustracji:



2. Naciśnij przycisk „Otwórz plik Flash”, aby wybrać plik, który chcesz poddać konwersji, a następnie kliknij przycisk „Konwertuje do pliku EXE”, co rozpocznie proces konwersji.

3. Po zakończonej konwersji wyświetlony zostanie komunikat systemu o jej poprawnym przeprowadzeniu. Kliknij „Ok”, by zakończyć proces.



## 11.5 Narzędzia Specjalne

IQBoard Software also provides some useful tools, including Dice, Calculator, Magnifier, Netmeeting, Clock and On-Screen Keyboard.

Oprogramowanie IQBoard również zapewnia parę przydatnych narzędzi wliczając generator liczb losowych, kalkulator, szkło powiększające, Netmeeting, zegar i klawiaturę ekranową.

Aby użyć tych narzędzi, wykonaj jedną z poniższych czynności:

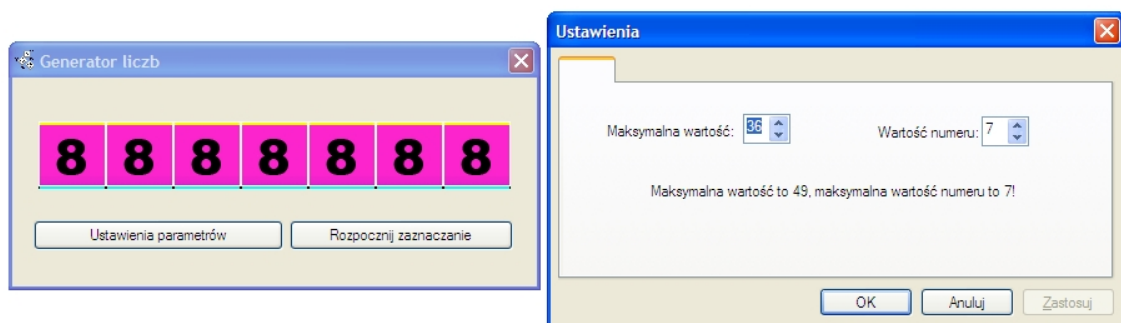
Kliknij „Narzędzia > Narzędzia specjalne”, potem wybierz narzędzie z podmenu.

Kliknij  na pasku narzędzi pomocniczych, potem wybierz narzędzie.

Kliknij  na Pływającym pasku narzędziowym, potem wybierz narzędzie.

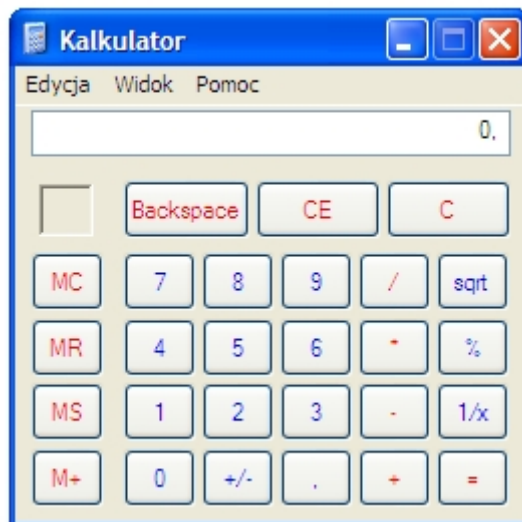
## Kości

**Generuj losowy numer:** Wygeneruj liczbę losową lub zbiór liczb losowych. Funkcja ta może być wykorzystana przy losowym wyborze uczniów, albo do innych czynności związanych z uczeniem, przy których może przydać się liczba losowa. Kliknięcie przycisku „Ustawienia parametrów” umożliwi określenie maksymalnej wartości oraz wartości numeru.



## Kalkulator

Naciśnięcie tego przycisku przywoła kalkulator systemowy, jak na ilustracji:



## Szkoło powiększające

Naciśnięcie tego przycisku przywoła „Szkoło powiększające”, przybliżające określony obszar ekranu. Skala powiększenia i wielkość okna lupy można ustawić za pomocą menu prawego przycisku myszy.

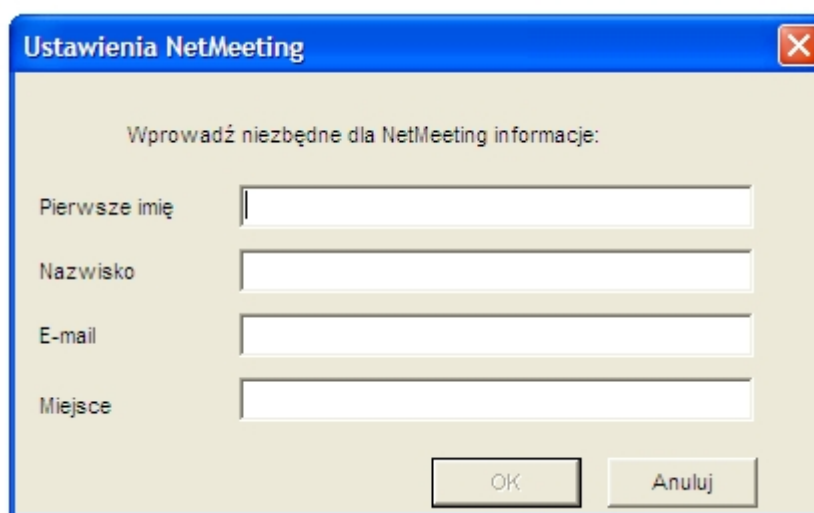
## Netmeeting

### Konferencje na odległość i nauczanie przez Internet

Oprogramowanie IQBoard umożliwia przeprowadzenie połączenia przez NetMeeting, lub program do połączeń wideo przez sieć innego producenta. Za pomocą programu NetMeeting możesz dzielić się swoimi rysunkami, nagraniami, pokazywać ekran i wysyłać je przez Internet, dzięki czemu wykorzystasz w pełni potencjał interaktywnego nauczania i demonstracji na odległość. Dzięki temu ludzie na całym świecie będą mogli w dowolnym momencie komunikować się w czasie rzeczywistym poprzez tablicę sieciową. Interaktywne nauczanie na odległość to spełnienie marzeń wykładowców i biznesmenów, realizujące komunikację bez ograniczeń.

Sposób użycia:

Krok 1. Kliknij ikonę „NetMeeting”, aby ukazała się ikona ustawień programu NetMeeting, jak na ilustracji:



Ustawienia NetMeeting

Wprowadź niezbędne dla NetMeeting informacje:

Pierwsze imię

Nazwisko

E-mail

Miejsce

OK Anuluj


Krok 2. Po zakończeniu wprowadzania niezbędnych informacji kliknij „Ok”, aby otworzyć i używać NetMeeting.



#### **Podpowiedź:**

- 1. Imię, nazwisko i adres e-mail są konieczne do rejestracji.*
- 2. Jeśli nie używasz karty dźwiękowej zgodnej ze standardem AC97, potrzebna może się okazać jej dalsza konfiguracja.*
- 3. Program NetMeeting w systemie Windows Vista 32/64 jest niedostępny i użycie funkcji NetMeeting nie jest możliwe.*

The Clock tool allows you to display a clock or a counter on the screen.  
Narzędzie zegar pozwala ci na wyświetlanie zegara albo licznika na ekranie.

Click  on the bottom right to customize the Clock, as follows:

Kliknij  znajdujący się w dolnej prawej części ekranu aby ustawić Zegar:

### **Styl zegara**

Zegar analogowy: wyświetla tradycyjny zegar z okrągłym cyferblatem oraz wskazówkami

Zegar cyfrowy 1: Wyświetla cyfrowy zegar z czasem i datą.

Zegar cyfrowy 2: Wyświetla cyfrowy zegar- tylko czas.

Odliczanie: Wyświetla cyfrowy licznik. Licznik będzie odliczał w dół od czasu wprowadzonego w ustawieniach Licznika

Mierzenie czasu: Wyświetla cyfrowy licznik. Licznik będzie liczył czas do momentu wprowadzonego w ustawieniach licznika.

### **Ustawienia zegara**

Kliknij „Ustawienia” na wyskakującym menu aby otworzyć okno ustawień zegara, który zawiera ustawienia tła i zakładki ustawień licznika.


#### **Ustawienia tła**

W tej zakładce możesz modyfikować kolor albo obraz tła jak również jego przezroczystość.

#### **Ustawienia licznika**

Na tej zakładce możesz ustawić czas odliczania, jak również akcję i dźwięk który chciałbyś by został wykonany albo odegrany kiedy zegar osiągnie określony czas.

### **Odliczanie**

Jeśli wybrałeś już jeden z liczników i zdefiniowałeś czas liczenia, licznik zacznie odliczać automatycznie kiedy pojawi się na ekranie. Kliknij  aby tymczasowo skończyć i



podsumować odliczanie. Kliknij na  aby zakończyć i zrestartować odliczanie.

## Klawiatura ekranowa

Wyświetla wirtualną klawiaturę na ekranie która pozwala na wpisywanie oraz interakcję z komputerem bezpośrednio z poziomu tablicy interaktywnej.


### 11.6 Szybki dostęp do aplikacji


Oprogramowanie IQBoard zapewnia pasek narzędzi wliczając w to ikony skrótów oraz najczęściej używane aplikacje.

Aby uruchomić aplikację przez ten pasek narzędziowy

1. Wykonaj jedną z czynności:

Kliknij *“Narzędzia > Aplikacje”* on Pasku Menu,

Kliknij  na pomocniczym pasku narzędzi,

Kliknij  na ruchomym –pływającym pasku narzędzi.

Pojawi się pasek narzędziowy aplikacji



2. Kliknij ikonę skrótu na pasku



**Wskazówka:** Możesz modyfikować pasek narzędziowy Ustawień Systemowych.

# Rozdział 12 Ustawienia systemowe

Panel Ustawień systemowych pozwala ci na modyfikowanie zachowania oprogramowania IQBoard.

Aby otworzyć panel Ustawień Systemowych wykonaj jedną z poniższych czynności

Kliknij „Narzędzia> Ustawienia Systemowe” na pasku menu.

Kliknij prawym klawiszem ikonę zadań oprogramowania IQBoard a potem wybierz „Ustawienia Systemowe”

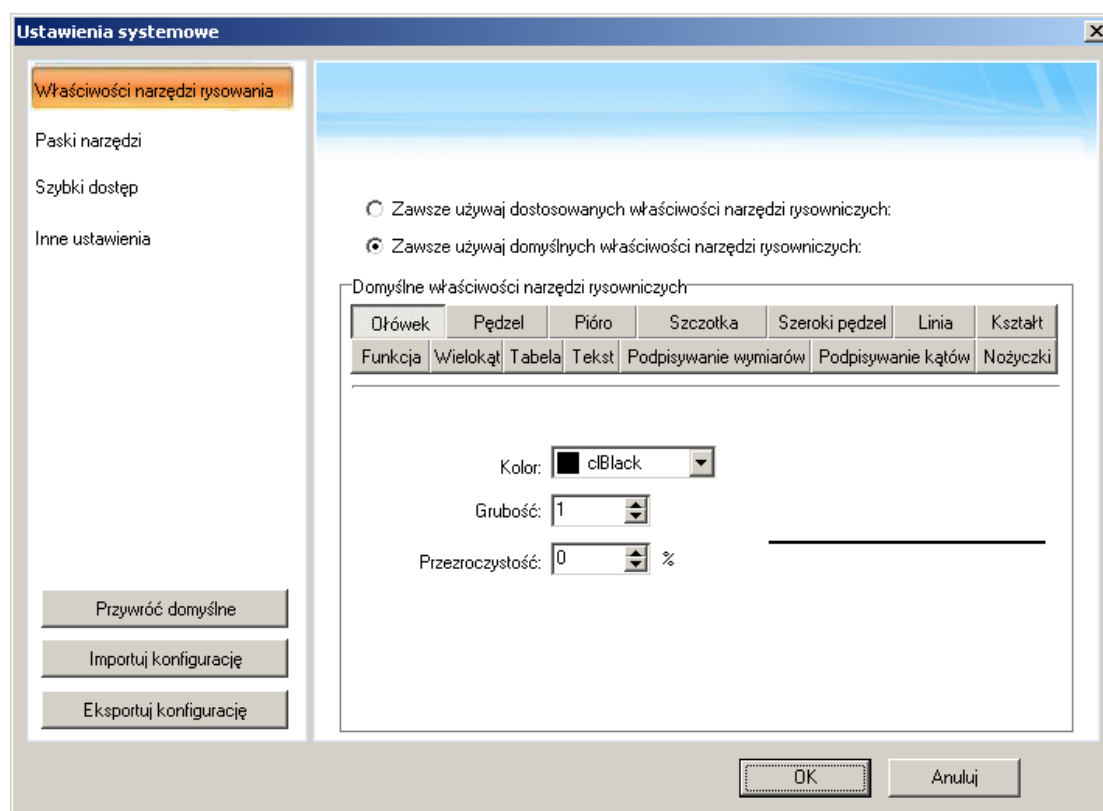
Aby odtworzyć wszystkie domyślne ustawienia, kliknij „Przywróć domyślne”

Aby importować ustawienia z pliku konfiguracyjnego kliknij „Importuj konfigurację”

Aby eksportować ustawienia z pliku konfiguracyjnego kliknij „Eksportuj konfigurację”

## 12.1 Ustawienia narzędzi rysowania

Możesz zmienić domyślne ustawienia Narzędzi rysowania. Możesz również wybrać czy ustawiać czy pozostawiać domyślnymi właściwośćmi narzędzi rysowania.



## Zawsze używaj spersonalizowanych właściwości Narzędzi rysowania.

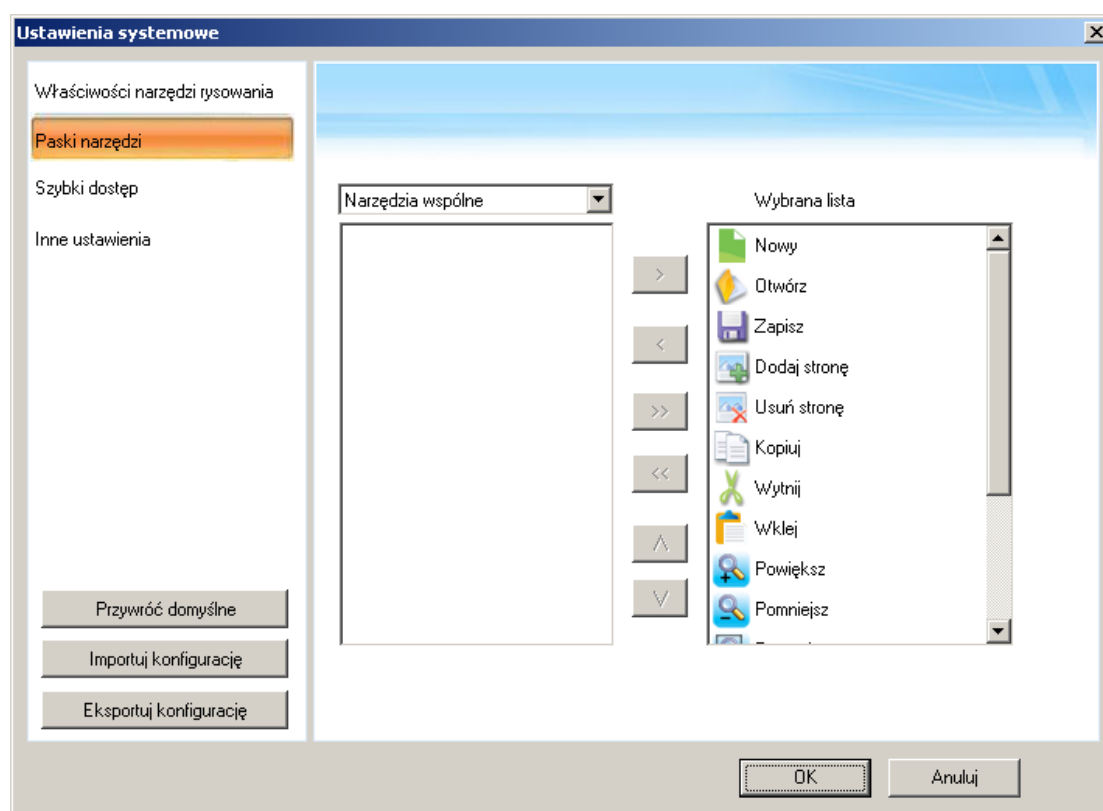
Za każdym razem kiedy zrestartujesz oprogramowanie IQBoard, zastosuje ono ustawienia które zostały zmienione ostatnim razem dla Narzędzi rysowania.

## Zawsze używaj domyślnych ustawień Narzędzi rysowania.

Za każdym razem kiedy zrestartujesz oprogramowanie IQBoard, zastosuje ono ustawienia które zostały zmienione ostatnim razem dla Narzędzi rysowania.

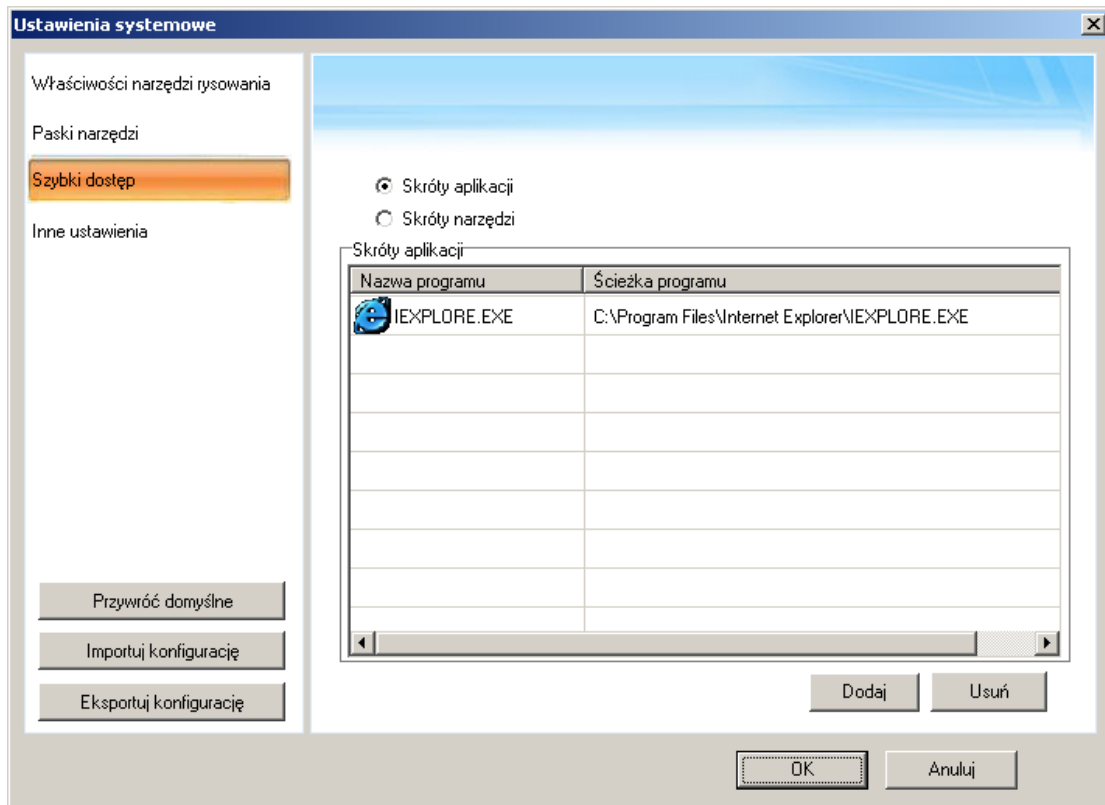
### 12.2 Paski Narzędzi

Możesz ustawiać ikony na pasku narzędzi Narzędzi rysowania. Pasek najczęściej używanych narzędzi, pasek narzędzi asystujących, i pływający pasek narzędziowy.



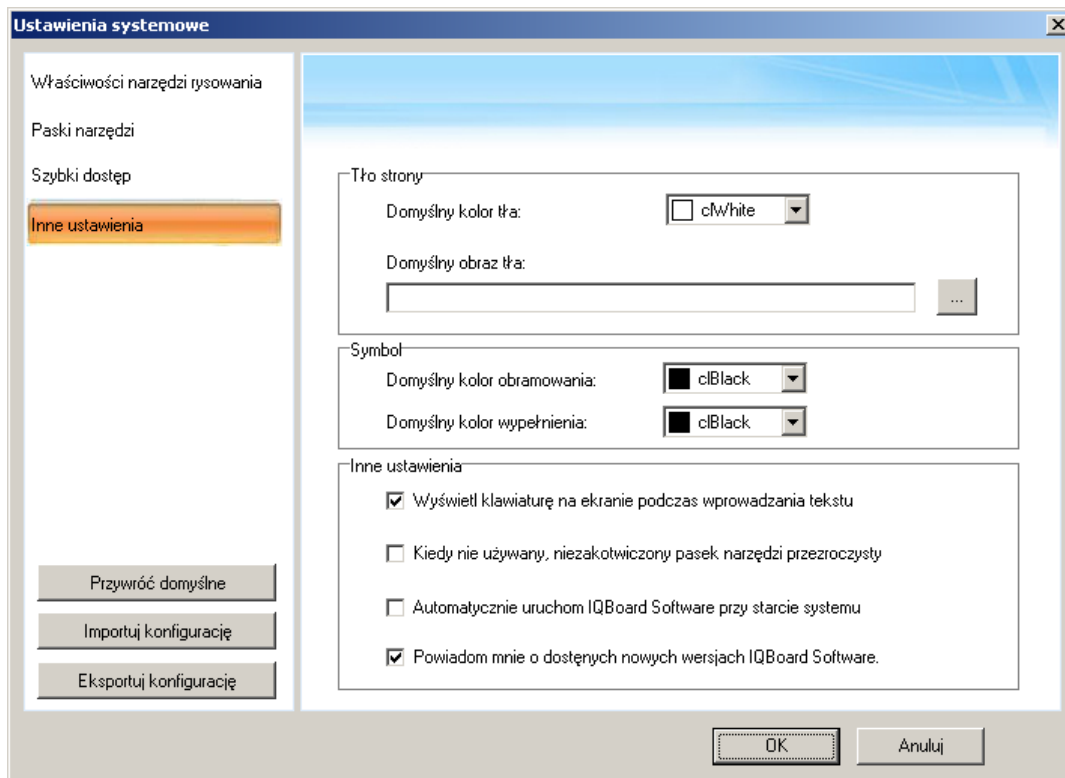
### 12.3 Szybki dostęp

Możesz spersonalizować ikony skrótów dla najczęściej używanych aplikacji i narzędzi oprogramowania IQBoard



## 12.4 Inne ustawienia

Zmień domyślne ustawienia dla tła i symbolu strony, równie dobrze jak ustawienia dla oprogramowania IQBoard



## **Ustawienia autogrupowania**

Jeśli włączysz tę funkcję, kiedy rysujesz albo piszesz na interaktywnym ekranie za pomocą Narzędzi rysowania. Oprogramowanie IQBoard automatycznie pogrupuje obiekty stworzone blisko siebie pozwalając na wchodzenie w interakcje z tymi obiektami jak z jednym obiektem. Na przykład jeśli składasz słowo z liter oprogramowanie IQBoard zamieni litery grupy liter- jeden obiekt, pozwalając na wchodzenie w interakcje z całym słowem. Możesz ustawić interwał czasowy oraz dystans aby zdefiniować to czy dwa obiekty będą zgrupowane.

Interwał czasowy: okres czasu pomiędzy stworzeniem dwóch różnych obiektów.

Dystans: przestrzeń pomiędzy krawędziami dwóch różnych obiektów.

## **Rozdział 13- Informacja o aktualizacji i wersjach programu**

Oprogramowanie IQBoard będzie poddawane stałej aktualizacji. Poza aktualizacjami Biblioteki zasobów i Biblioteki kształtów, będziemy nasz produkt stale rozszerzać i udoskonalać. Dlatego zachęcamy użytkowników do dokonywania regularnych aktualizacji programu.

Oprogramowanie IQBoard V4.5 nie zawiera Modułu Projektanta Animacji. Jeśli będzie on potrzebny, użytkownik musi go nabyć osobno, albo kupić wersję Oprogramowania IQBoard zawierającego ten moduł. Skontaktuj się ze swoim dostawcą Oprogramowania, lub z naszą firmą, aby dowiedzieć się więcej.

Życzymy miłej pracy,

**Zespół Testico**